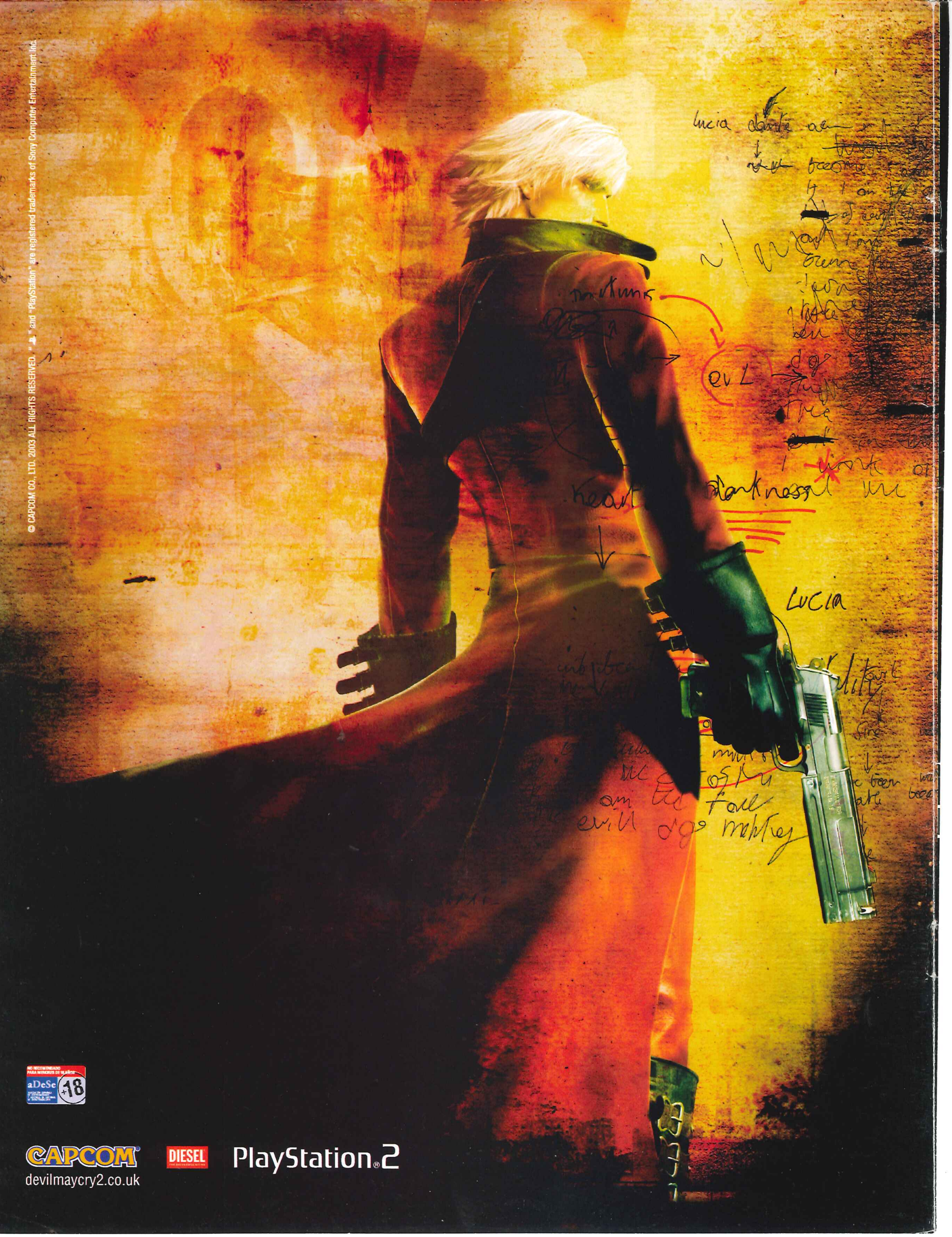

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSOne más vendida en España
Nº 51
2,99€
Play2 manía
Portugal 2,99€
→ NOVEDADES
LA VENGANZA DE LOBEZNO • CONTRA
FINAL FANTASY ORIGINS • MOTO GP 3
NBA STREET VOL.2 • SHINOBI • ISS 3
DEVIL MAY CRY 2 • APE ESCAPE 2..
→ TRUCOS
NBA 2K3 • TENCHU 3 • LOS SIMS
SILENT SCOPE 3 • MORTAL KOMBAT V
GRAN TURISMO 3 • HITMAN 2
THE GETAWAY • WRC II EXTREME...
LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS
150 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
COMPARATIVA
SPLINTER CELL VS. METAL GEAR 2
¿Cuál es el mejor?
PRIMAL, TENCHU 3, RAYMAN 3, VEXX...
Los mejores lanzamientos para el mes de marzo
¡ENTRA EN LA RED!
Todo lo que debes saber sobre PS2 en Internet
GUÍAS Y SOLUCIONES
Haven, WRC II Extreme y Mortal Kombat V
HOBBY PRESS
8 424094 800032 00051
¡¡PRIMERA REVIEW!!
Analizamos y puntuamos Splinter Cell
EL MEJOR ESPÍA LLEGA A PS2
SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS
SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES
Play2 manía
Devil May Cry 2
Movimientos • Mapas • Consejos • Personajes • Extras
← Guía Devil May Cry 2
¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías y archívalas en las cajas de tus juegos!!
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PAG.57



© CAPCOM CO., LTD. 2003 ALL RIGHTS RESERVED. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
aDeSe +18
CAPCOM
DIESEL
PlayStation®2
devilmaycry2.co.uk

SUMARIO [51]

www.hobbypress.es/Playmania

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Jefe de Sección.
Daniel Acal, David Fraile Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Lidia Muñoz Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: J. C. Ramírez (dibujos), Juan Lara, Mercedes López, Daniel Lara, Sonia Ortega, Rubén Guzmán, Oscar Lera.
playmania@hobbypress.es

Edita: HOBBY PRESS S.A.
Directora General: Mamen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez.
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos: Paola Procell.
Subdirector General Económico-financiero: José Aristondo.
Directora de Marketing: Desirée Muñoz.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.
Jefe de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón.

PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña,
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 906 30 18 30 - Fax: 902 15 17 98
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ General Perón 27, 7a planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: CEDE, S.A. Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 - Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas, Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: COBRHI 28864 Ajalvir, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 6/2003

Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



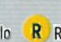
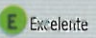
Hobby Press es una empresa de Axel Springer Verlag

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

- 1 al 4 **Deficiente.** Un juego que no merece la pena.
- 5 **Aprobado.** Cumple sin más.
- 6 **Bien.** Un buen juego, pero con algunos defectos.
- 7 **Notable bajo.** Un juego interesante para los fans del género.
- 8 **Notable alto.** Un juego de calidad y muy recomendable.
- 9 **Sobresaliente.** Un juego que no defraudará a nadie.
- 10 **Matrícula de Honor.** Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:


 Muy malo  Malo  Regular  Bueno  Muy bueno  Excelente

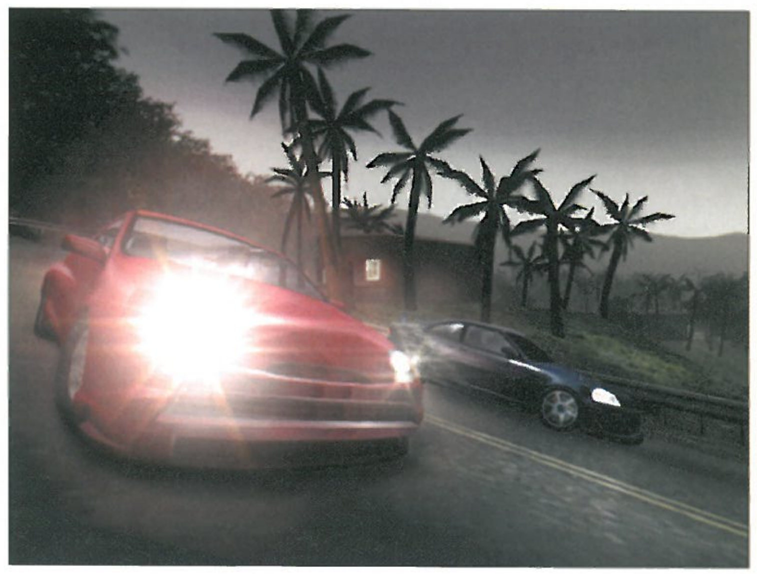
 Cuando veáis este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.

- Los precios de juegos y periféricos que publicamos en nuestros artículos son PVP recomendados por el distribuidor y pueden variar de un comercio a otro.
- La recomendación por edades de los juegos que os ofrecemos es la que aparece en sus respectivas cajas, elaborada por Adese.



NOKIA
¿QUÉ PASA?
NOKIA
NO MUCHO
YA LO VEREMOS
NOKIA 3650
Captura imagen, vídeo y voz con el nuevo Nokia 3650.
Verás lo que pasa cuando lo envíes a otro teléfono compatible o por e-mail.
Club NOKIA
¡Únete y disfruta todas sus ventajas!
En la página Web www.nokia.es/clubnokia.
www.nokia.es
NOKIA
CONNECTING PEOPLE
"Copyright" 2002. Reservados todos los derechos. Nokia y Nokia Connecting People son
Los tiempos operativos y algunas funciones dependen de los parámetros de la red, la tarjeta SIM y el uso. Tenga
en cuenta que los servicios relacionados con MMS dependen de la red, así como de la
Algunos de los servicios están sujetos a pago. Centro de Atención al Cliente: 902 404 414





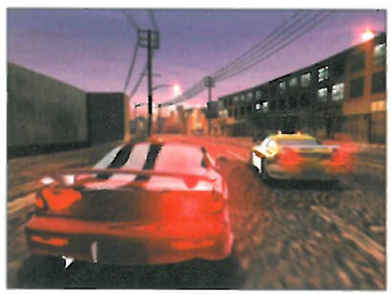
Peligrosas carreras clandestinas en Midnight Club 2

VELOCIDAD NOCTURNA E ILEGAL

Las calles de Paris, Tokyo y Los Ángeles se transformarán pronto en improvisados circuitos en los que coches y motos disputarán peligrosas carreras ilegales... si la policía lo permite.

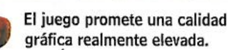
Take 2 volverá a abrir su elitista club de carreras nocturnas, en lo que promete ser una secuela muy mejorada de *Midnight Club*. Las noches de tres ciudades, Los Ángeles, Tokyo y París, se llenarán de pilotos que sólo pensarán en llegar primeros a la meta. No importa si para ello hay que huir de la policía o correr en dirección contraria a los mandos de nuestros veloces deportivos. Eso sí, la clave para vencer no estará en la potencia de los motores, sino en encontrar el camino más corto para llegar a cada punto de control, ya que la libertad para movernos por las calles de cada ciudad será total. Y si nos cansamos de conducir deportivos, también podemos probar con motos.

El juego permitirá además carreras para dos jugadores a pantalla partida, o para cuatro conectando dos consolas. La cita con estos locos de la velocidad extrema es inminente, porque el lanzamiento de *Midnight Club 2* está previsto para finales de abril.



Para ganar no sólo tendremos que encontrar la ruta más corta, sino también evitar a la policía.





El juego promete una calidad gráfica realmente elevada.



Como su antecesor, *Midnight Club 2* será un salvaje arcade de carreras sobre circuitos urbanos. Eso sí, como novedad esta vez podremos competir con motos.



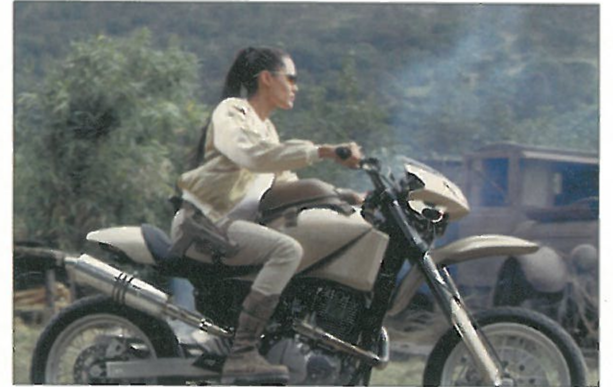
Las carreras discurrirán por tres ciudades, Los Ángeles, Tokyo y París, que serán fieles reproducciones de las reales. Podremos movernos por ellas con total libertad.



ÉSTE ES EL AÑO DE LARA CROFT

Además del nuevo juego, en verano disfrutaremos de otra película de Tom Raider.

Como os avanzamos hace unos meses, la segunda incursión de Lara Croft en el cine se estrenará este verano, concretamente el 8 de Agosto. "Tomb Raider 2: The Cradle of Life" (o lo que es lo mismo, "La Cuna de la Vida") nos mostrará cómo Lara encuentra en un templo sumergido de Grecia una esfera que esconde la mítica Caja de Pandora, un objeto que codician, entre otros, Chen Lo, el líder de un sindicato del crimen chino, que se apoderará de la esfera con el fin de vendérsela a otro malo llamado Reiss, que quiere usarla como arma biológica. En palabras de Angelina Jolie, esta aventura será más oscura y sexy que la anterior, lo que no impedirá que haya persecuciones en motos de agua, a caballo y en motocicleta, visitando lugares tan exóticos como Hong Kong, Kenia, Inglaterra, Grecia, África e incluso un volcán en activo. Una peli que hará las delicias de los seguidores de la señorita Croft.



Aunque es difícil de imaginar, "Tomb Raider 2 The Cradle of Life" contará con mucha más acción, espectacularidad y efectos especiales que la primera película.



La trama girará en torno a esta bola brillante que Lara tiene en sus manos, y que encierra en su interior la Caja de Pandora: el objeto que todo el mundo persigue.

Los más vendidos PS

(del 1 al 28 de febrero)

*Lista facilitada por










1	METAL GEAR SOLID BAND
2	FIFA 2003
3	F-1 RACING CHAMP.
4	CASTLEVANIA CHRONICLES
5	FINAL FANTASY IX
6	HARRY POTTER 2
7	PRO EVOLUTION SOCCER 2
8	FINAL FANTASY VIII
9	SHREK
10	SPIDER-MAN ENTER ELECTRO

Los más vendidos PS2

(del 1 al 28 de febrero)

*Lista facilitada por









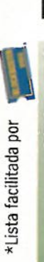


1	GTA VICE CITY
2	THE GETAWAY
3	MORTAL KOMBAT V
4	PRO EVOLUTION SOCCER 2
5	TEKKEN TAG TOURNAMET (PLATINUM)
6	FIFA 2003
7	WRC II EXTREME
8	LAS DOS TORRES
9	KINGDOM HEARTS
10	GRAN TURISMO 3 (PLATINUM)

Los más alquilados PS2

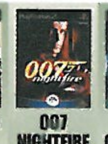
(del 1 al 28 de febrero)

*Lista facilitada por













1	THE GETAWAY
2	DRAGON BALL Z
3	LAS DOS TORRES
4	FIFA 2003
5	007 NIGHTFIRE
6	LA COMUNIDAD DEL ANILLO
7	TUROK EVOLUTION
8	BURNOUT 2
9	HITMAN 2
10	GTA VICE CITY

GABE LOGAN SE PASA AL JUEGO ONLINE

Confirmado *Syphon Filter Online*.

Los que llevéis en esto desde los tiempos de PlayStation, seguro que os estáis preguntado qué pasa con la esperada versión para PS2 de *Syphon Filter*, uno de los hitos de la acción en PSOne. Pues bien, durante una rueda de prensa que celebró Sony con motivo del lanzamiento de PS2 en Corea del Sur, Ken Kutaragi, padre de PlayStation, desveló algunos de los nuevo juegos Online. El título que más sorprendió fue *Syphon Filter Online*, del que no se desveló ninguna incógnita (si sería únicamente Online, si sólo lo serían sus modos Multijugador...). Habrá que esperar al cercano E3, la feria más importante de los videojuegos, para conocer todos los detalles...

"CRÓNICAS" MARCIANAS

RTX Red Rock promete aventuras y acción sin límites en el Planeta Rojo.

La compañía LucasArts, responsable de todos los títulos basados en el universo Star Wars, va a dejar de lado temporalmente la mítica saga galáctica para adentrarse en un nuevo mundo... concretamente Marte. En él se desarrollará *RTX Red Rock*, un juego de acción en tercera persona en el que controlaremos a un poderoso soldado que deberá enfrentarse a los alienígenas y recuperar una antigua colonia humana. Para ello, aparte del arsenal de rigor, contaremos con un sensor ocular que nos servirá para detectar tanto peligros como pistas que nos ayuden en la aventura. Y lo mejor de todo es que en las 10 misiones podremos además pilotar vehículos y controlar robots, en lo que será un desarrollo sumamente variado. Eso sí, habrá que esperar hasta mayo para disfrutarlo.





RTX será una aventura de acción en tercera persona que nos llevará a plantar cara a una raza alienígena para recuperar una colonia humana en Marte.



A lo largo del juego, además de disparar en investigar grandes escenarios, podremos pilotar vehículos y manejar distintos artilugios, como robots.

GANADORES PASATIEMPOS

Estos son los ganadores de los 10 juegos *The Getaway* para PS2 que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos publicados en el número 49 de Play2Manía.

Andrés Sánchez Ródenas Sánchez	Alicante
David Rodríguez Del Cueto	Asturias
Fernando Castanedo Martínez	Cantabria
Fernando Alonso	Madrid
Mencía Morales	Madrid
José Manuel Benayas	Madrid
Pedro González Puga	Ourense
Antonio Martínez	Tarragona
Antonio Cano García	Valencia
Fco. Javier Martínez Estella	Zaragoza

GANADORES CONCURSO

Estos son los ganadores del concurso Rocky, publicado en el número 49 de Play2Manía. Los tres primeros recibirán un juego *Rocky* y un lote de películas DVD, y los siete últimos el juego para PS2.

Fernando De La Morena Alcaide	Ciudad Real
Carlos Gil Sánchez	Madrid
Federico Raimundo Fernández	Murcia
José A. Cartón Martínez	Asturias
Miguel A. Morata Balaguer	Castellón
Juan J. Gómez Sánchez	Huesca
José R. Vázquez López	Ourense
Álvaro Viñas Arias	Valladolid
Julen Peñarando Sobrido	Vizcaya
Armando Del Hoyo Fuertes	Zaragoza

GANADOR LOS MEJORES 2002

Este es el ganador del concurso "Los Mejores de 2002". En próximos números publicaremos los resultados de vuestras votaciones, y con sorpresa...

Emilio José Muiños Cristóbal	Asturias

¡CORRE A POR TU PS2!

Sony pone a la venta nuevos packs por 260 €.

¿Qué todavía no tienes una PS2? Pues este es un momento inmejorable para hacerte con la mejor consola, gracias a los nuevos packs que Sony ha puesto a la venta por 260 €. Y hay para elegir. Si eres un fan del rol, *Kingdom Hearts* es tu mejor opción; pero si prefieres la acción y la conducción, tu pack es el de *The Getaway*. Y hay más. Por el mismo precio, puedes hacerte con la consola junto a *Ratchet & Clank* o Sly Raccoon, dos divertidos plataformas. ¿A qué esperas?



SOL, ARENA Y FÚTBOL

Pro Beach Soccer: el primer juego de fútbol playa.

Los apasionados del deporte que quieran probar nuevas experiencias, tienen una cita en mayo con *Pro Beach Soccer*, un juego de fútbol playa con un control sencillo y asequible y una presentación gráfica espectacular. Y es que, como podréis imaginar, en el fútbol playa lo que manda es el espectáculo en forma de boleas, chilenas, regates imposibles... El juego mostrará fenomenales animaciones, un montón de modos de juego y la presencia de figuras míticas del fútbol.



En *Pro Beach Soccer* jugaremos el fútbol más divertido y arcade visitando exóticas playas de todo el mundo.



Si jugamos el Mundial, disfrutaremos de la presencia de jugadores míticos, como Cantoná.

ALIENS VS. PREDATOR EN PS2

Las razas alienígenas y los marines humanos protagonizarán un juego de estrategia.

Los salvajes aliens, los sigilosos depredadores y un grupo de marines humanos serán los tres ejércitos que podremos controlar.

Los combates se desarrollarán en tiempo real y cada uno de los ejércitos hará uso de habilidades y armas características.

Los aliens se estrenan en PS2 con un juego de estrategia donde se enfrentarán a Marines y Depredadores.

Electronic Arts y Fox Interactive están preparando un prometedor juego de estrategia táctica que hará debutar en PS2 a las dos especies más letales del universo cinematográfico. El argumento situará a Aliens, Depredadores y un grupo de Marines humanos luchando en el planeta LV-742. Podremos jugar con cualquiera de las tres razas, cada una con diez unidades distintas que irán evolucionando hacia formas más poderosas a lo largo del juego. Los Marines destacarán por su demoledor armamento futurista, los Depredadores utilizarán sus técnicas de camuflaje para atacar por sorpresa, y los Aliens aprovecharán su superioridad numérica y la capacidad de infectar con sus embriones a los enemigos. El lanzamiento del juego está previsto para el verano.

EXPLORANDO LA SELVA AMAZÓNICA

Pitfall Harry recuperará la aventura en su sentido más puro.

El próximo otoño, Activision traerá a PS2 *Pitfall Harry*, el nuevo capítulo de una serie de juegos nacida en los ochenta y protagonizada por un aventuro estilo Indiana Jones. En esta aventura nos las veremos con la peligrosa fauna del amazonas, saltaremos de liana en liana y exploremos templos llenos de trampas. Todo ello con mucho humor y una estética estilo "cartoon".



El desarrollo de *Pitfall Harry* mezclará acción, exploración y puzzles, y su protagonista será un simpático héroe a lo Indiana Jones.

GUERRA A LA ORIENTAL

El nuevo *Medal of Honor* nos llevará hasta el frente del Pacífico en otoño.

MOH Rising Sun será el nombre de la nueva entrega de esta aclamada saga de acción subjetiva, que por primera vez nos trasladará hasta el Pacífico para luchar contra el ejército japonés. El protagonista será el soldado americano Joe Griffin, que durante la primera parte de la aventura estará acompañado por su hermano Donny. EA lanzará *MOH Rising Sun* el próximo otoño, y después tiene previsto otro capítulo en el que reviviremos el conflicto desde el punto de vista de Donny.



Medal of Honor nos propondrá nuevas misiones bélicas, pero esta vez en el frente del Pacífico. El realismo está asegurado.

Breves & Fugaces

- **Los más vendidos.** Este mes en Japón arrasan *Shin Megami Tensei III*, un juego de rol de Atlus, y *Dragon Ball Z: Budokai*, que acaba de ponerse a la venta. En USA mandan *GTA Vice City* y también *Dragon Ball Z*, mientras que en Europa son *Los Sims* y *GTA Vice City*.
- **Ocho millones de copias vendidas.** Esa es la cifra que ya ha acumulado *Vice City* sólo en EE.UU. y Europa, convirtiéndose en el juego más vendido de PS2. Otros que tampoco han funcionado nada mal han sido *Dragon Ball Z* (1.9 millones) *Ratchet & Clank*, (1.5 millones).
- **Los clásicos nunca mueren.** En el último mes han salido a la palestra tres nuevos juegos inspirados en viejos clásicos. ¿Os suenan *R-Type*, *Prince Of Persia* o *Castlevania*? Los tres debutarán a final de año.
- **Premios para todos.** La Academia de las Artes y las Ciencias Interactivas (AIAS), ya ha desvelado los ganadores de 2002, entre los que se encuentran *Vice City* (mejor aventura de acción), *Ratchet & Clank* (mejor plataformas) o *Tekken 4* (mejor juego de lucha). Además, Yu Suzuki recibió el premio "Hall Of Fame", con el que se le reconocen los méritos de toda su carrera.
- ***Driver* en la gran pantalla.** Constantin Films, la misma productora de las películas *Resident Evil*, llevará al cine el aclamado juego de Reflections. La película tomará elementos de los dos primeros *Driver* y la productora espera tenerla lista para el lanzamiento de *Driver 3*.
- **Otro manga que salta a PS2.** Konami está trabajando en *Love Hina Georgeous*, una adaptación del éxitoso manga que se está publicando en España, en la que reviviremos parte de su argumento a través de un montón de minijuegos.
- **Mirra demanda a Acclaim.** Dave Mirra se ha metido en un rifi-rafe legal con Acclaim, ya que dice que *BMX XXX* daña su reputación... Por semejante memez reclama 21 millones de dólares. ¡Lo que hay que ver!

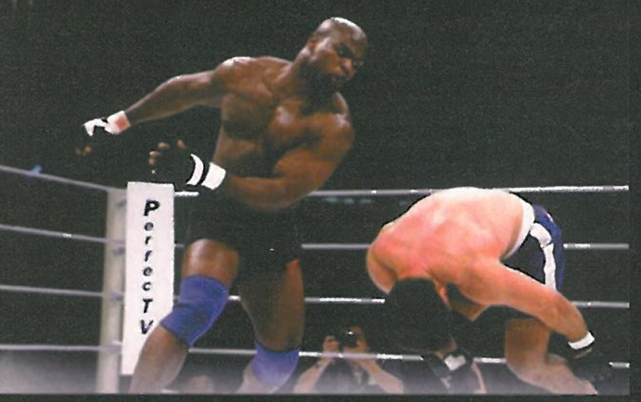
NO ES BOXEO, NO ES WRESTLING, ES...



Todas las Artes Marciales en un solo deporte

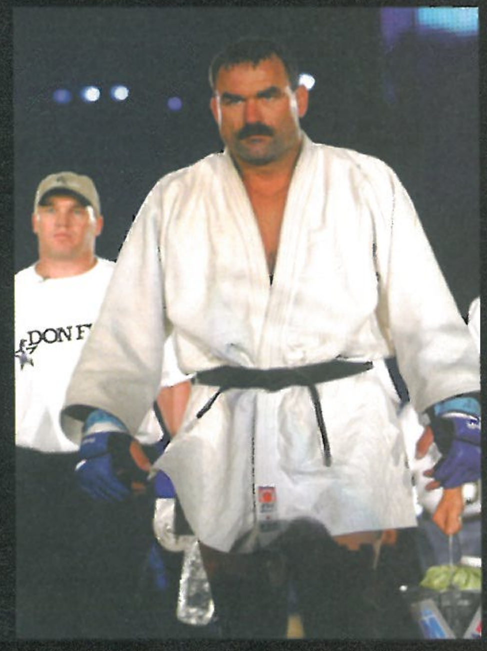


Kick Boxing



Thai Boxing

vs KICK BOXING vs JUI JITSUI vs TAE KWON DO vs KARATE vs JUDO vs



Especialista en todas las disciplinas



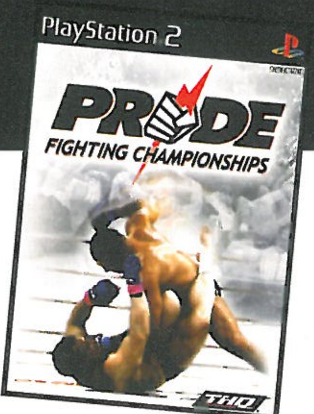
Muay Thai











DISTRIBUIDO POR:



www.proein.com

Av. de Burgos, 16 D, 3ª, 28036 Madrid
Telf.: 91 384 68 80 · Fax: 91 766 64 74
Asistencia al cliente: 91 384 69 70

aDeSe +16

PRIDE FC
FIGHTING CHAMPIONSHIPS

www.thq.co.uk/pride







LAS MEJORES GUÍAS PARA LOS MEJORES JUEGOS



• **Guías Completas.** Los expertos de Play2Manía te presentan un nuevo Especial Guías PS2, con las guías completas de 11 atractivos juegos.

• **El Señor de los Anillos.** Descubre todas las claves para llegar al final de *Las Dos Torres*: cómo conseguir todos los ataques de Aragorn, Légolas y Gimli, estrategias para los enemigos finales... Y también un completo paso a paso para llegar al final de *La Comunidad del Anillo*, la aventura de Vivendi.

• **Harry Potter y la Cámara Secreta.** Además, también podrás moverte sin problemas por Hogwarts, gracias a otra guía donde se explica cómo obtener todos los hechizos, resolver los puzzles y localizar los Cromos de Brujas y Magos.

• **Ocho guías completas más.** Y por si aún no tienes bastante, este número se completa con otras ocho guías, entre las que destaca la solución a *Ratchet & Clank*, *The Thing*, *Myst III* o *Pro Evolution Soccer 2*. Y todo por sólo 4,95 euros.

Ya a la venta

HOBBY CONSOLAS

DESCUBRE EL NUEVO ZELDA

• **El debut más esperado.** Hobby Consolas se viste de gala para recibir a Link en su genial debut en GameCube. ¡No os quedéis sin leer la primera review del sorprendente *Zelda: The Wind Waker*!

• **Un mes lleno de aventuras.** En la sección de novedades analizan varias aventuras de lujo: *Devil May Cry 2*, *Primal* y *Splinter Cell* para PS2, y *Shenmue II* para Xbox. ¿Cuál preferís?

• **Reportajes de futuro.** Sí, porque tocan dos de los campos que pueden marcar el futuro de los juegos: la llegada del juego Online a PS2, GC y Xbox, y la avalancha de novedades cada vez más interesantes para teléfonos móviles.

• **Guías completas.** Con todos los detalles, pistas y consejos para llegar al final de dos bombazos: *Metroid Prime* (GC) y *Splinter Cell*.

A la venta el 25 de marzo



¡¡TODOS LOCOS CON METROID PRIME!!



• **En portada.** *Metroid Prime*, el mejor juego de todos los tiempos, ya está en GameCube y lo comentan con pelos y señales.

• **Zelda en Game Boy.** ¿Tenías ganas de disfrutar del mejor ROL? Pues no te pierdas la review de *Zelda* de GB y la preview de *Zelda* de Cube.

• **Concursazos.** Sortean una Cube firmada por Miyamoto, una GB Advance SP, y ¡más de 40 juegos!

• **Revista Pokémon.** Número especial con la guía de *Pokémon Cristal*: cómo vencer a los líderes, conseguir todos los Pokémon...

Ya a la venta

Micromanía

EL RELEVO DE COMMANDOS

• **Commandos 3.** Micromanía se ha desplazado a Normandía para asistir a la presentación de *Commandos 3* y ofrecerte amplia información de la exitosa saga de Pyro Studios.

• **Command & Conquer: Generals.** Por fin es una realidad, y en la revista se han evaluado todas sus facetas: parece que superará a sus antecesores en esta célebre saga de estrategia.

• **Unreal II: The Awakening.** Micromanía te ofrece una completa guía revelando todas las claves para alcanzar el final.

• **Demos gratuitas.** Los CDs contienen demos de máxima actualidad: *Praetorians*, *I.G.I. 2: Covert Strike*, *PRO Race Driver*...

A la venta el 27 de marzo



ARMADO Y PELIGROSO

• **Los Test más fiables.** *Splinter Cell* se ha ganado el título de "Juego del mes". Además, analizan bombazos como *Command & Conquer: Generals*, *Platoon* o *Impossible Creatures*. Y no hay otra revista que pruebe los juegos en 24 ordenadores.



• **Comparativa de Hardware.** 7 Tarjetas Gráficas de última generación con resultados avalados por los institutos de investigación más prestigiosos de Europa.

• **Juego Completo Original.** *Persian Wars* es un título de estrategia clásica.

Ya a la venta

EL CIBERESPACIO SE RINDE A SUS PIES

PS2 en Internet

En la red de redes cabe todo, y PS2 no es una excepción. De hecho, hay un montón de páginas dedicadas a nuestra consola: webs oficiales, páginas hechas por fans de un juego, sitios para comprar... Para que no te pierdas, te hemos preparado este reportaje con lo mejor que ofrece Internet sobre PS2.

Poco a poco se ha ido introduciendo en cada vez más hogares y muchos ya no podrían vivir sin ella. Nos referimos a Internet, la red de redes, que desde que comenzó a extenderse en la pasada década, no ha parado de crecer y de ofrecer más y más servicios. ¿Que necesitas información sobre algún asunto? No tienes más que introducir las palabras clave en cualquier buscador y listo. ¿Qué quieres ir al cine y no te apetece aguantar colas? Pues compra tus entradas desde casa. ¿Qué quieres decirnos algo? Pues escríbenos a playmania@hobbypress.es. Éstos son tres ejemplos que sólo representan mínimamente las enormes posibilidades que permite Internet, porque en la Red hay sitio

DESCUBRE LA ENORME CANTIDAD DE POSIBILIDADES DE OCIO Y DIVERSIÓN QUE SE ESCONDEN EN EL MUNDO VIRTUAL

→ Todo lo que puedes conseguir navegando en Internet

Internet ofrece un montón de posibilidades para el ocio. Podemos desde comprar (juegos, entradas de cine o merchandising), hasta descargarnos diversos materiales, como salvapantallas, vídeos, fondos de pantalla, tráilers de películas... Y esto son sólo meros ejemplos. Todo un mundo de posibilidades que se verá potenciado si tenéis una línea ADSL, ya que de esta forma las operaciones serán más rápidas. Por último, debéis evitar siempre y a toda costa los contenidos ilegales que ofrece Internet. Avisados estáis...



DESCARGAS SOBRE JUEGOS

La mayoría de las páginas oficiales de juegos ofrecen diversos materiales para descargar de forma gratuita, como salvapantallas o vídeos. Por ejemplo: www.rockstargames.com/vicecity



DESCARGAS SOBRE PELÍS

Con las películas pasa lo mismo que con los juegos. Visitando la web de "X-Men 2" (o sea, www.x2-movie.com), tendremos en nuestro PC a la Patrulla X como fondo de escritorio.

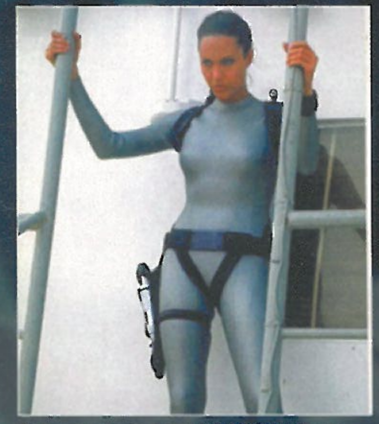


COMPRA DE ENTRADAS

Hoy en día cada vez se pueden comprar más cosas a través de Internet: libros, películas, juegos. Por ejemplo, en www.cineentradas.com podréis comprar entradas evitando las colas.



En www.gamebabes.de vamos a encontrar fotos y dibujos de nuestras heroínas favoritas.



Podremos conocer adelantos de las películas más esperadas en webs como www.cinema.com



En las webs oficiales de juegos vamos a encontrar material de muy diversa índole y gratuito. Como ejemplo, aquí tenéis un fondo de pantalla del juego *Las Guerras Clon* de www.swclonewars.com



Nuestras películas favoritas también tienen sitio en Internet. En las páginas oficiales de cada una vamos a encontrar material gratuito de alta calidad. Ésta en concreto es www.daredevilmovie.com

para todo, incluida nuestra querida PS2, la consola más popular del mercado... y del ciberespacio.

PS2, "LÍDER" EN LA RED.

PS2 ha sido, por segundo año consecutivo, el término más solicitado en el buscador Yahoo!, por encima de competidores tan duros como Dragon Ball, Harry Potter o incluso "sexo". La cantidad de páginas que se ocupan de algún aspecto relacionado con nuestra consola es inabarcable. Sólo tenemos que poner "PS2" en cualquier buscador y encontraremos una media de 5 millones de sitios donde aparece. Como veis, la oferta es enorme, y dentro de ella podemos encontrar páginas muy interesantes sobre los aspectos más variopintos que podáis imaginar relacionados con PS2.

NO TE CREAS TODO LO QUE PONE EN INTERNET...

Pero cuidado, la "libertad de expresión" que permite Internet hace que muchas veces se publiquen contenidos erróneos: rumores infundados, falsas informaciones... No os creáis a pies juntillas todo lo que leáis en Internet, que luego pasa lo que pasa...

Para que no os perdáis en este "maremagnum" de páginas web os hemos preparado este reportaje, en el que caben tanto las páginas oficiales de las compañías (que nunca mienten, para eso son oficiales), otras de dónde podremos descargar atractivos contenidos o comprar juegos; y, por último, webs de curiosidades donde podréis encontrar desde la melodía para el móvil de vuestro juego favorito, hasta la historia de las sagas más clásicas. Bienvenidos al mundo virtual...



COMPRA DE MERCHANDISING

Otra opción es contemplar e incluso comprar productos basados en una peli o juego. Los fans de Frodo tienen las joyas de la trilogía de Tolkien en www.elsenordelosanillos.aurum.es

Todo lo que necesitas para conectarte

Para disfrutar de Internet necesitas un ordenador completo que, además, tenga un módem, el aparato que conecta nuestro equipo con la línea telefónica.
Si te conectas desde casa, tendrás además que contactar con un operador que te ofrezca el servicio. A partir de aquí, la oferta es muy variada. Para una conexión estándar hay compañías que ofrecen bonos de horas o, lo más usual, una tarifa plana (la mayoría ronda los 18 euros). Sin embargo, lo mejor es una conexión por línea ADSL. Va infinitamente más rápido, pero tiene su precio (cerca de 45 euros). Claro que también puedes ir a un cibercafé (lugar donde hay muchos equipos conectados y en los que normalmente se paga según el tiempo que estés en Internet). Aquí los precios dependen de cada local...



Un ordenador con sus periféricos (teclado, monitor, ratón y, cómo no, el módem) y contratar los servicios de un operador es lo que necesitamos para conectarnos.

PS2 y sus opciones Online

Aunque con PS2 no podamos navegar igual que con un ordenador, muy pronto podremos jugar Online con los títulos que vengan preparados para ello, además de descargarnos cosas como niveles para juegos, vídeos... Para ello, necesitaremos una línea ADSL y el "Pack de Juego en Red de Banda Ancha" de Sony, compuesto por un Adaptador de Red Ethernet, un juego Online y un Disco de Inicio. Aún es pronto para hablar de tarifas de conexión.



El "Pack de Juego en Red de Banda Ancha" de Sony costará lo mismo que un juego de PS2.

LAS PÁGINAS OFICIALES DE LAS COMPAÑÍAS OFRECEN MULTITUD DE ATRACTIVOS CONTENIDOS

→Las mejores webs de compañías

VEXX COMPARTE ESPACIO CON LOS QUADS Y LAS BICIS

→Acclaim

www.acclaim.es

En la página web de Acclaim vamos a encontrar toda la información sobre sus juegos, desde las más últimas novedades (como *Vexx*), hasta otros juegos más clásicos, como ***BMX XXX***. Por supuesto, si los juegos tiene su propia página web, aquí vamos a encontrar el link para ir a ellas. Es rápida, ligera y también ofrece promociones.

- DISEÑO ✪✪✪
- TIEMPO DE CARGA ✪✪✪✪✪
- CONTENIDOS ✪✪✪✪
- DESCARGAS ✪✪


Aquí encontraremos todo lo que queramos sobre el mundo de *Vexx*.


En www.bmxxxx.com hay hasta concursos. Pero sólo para adultos.



MUCHO MÁS QUE COLIN MCRAE RALLY

→Codemasters

www.codemasters.com

En la web de Codemasters vamos a encontrar mucho más que información sobre sus productos y enlaces a las páginas de sus juegos. Además de descargas como fondos de pantalla, esta página ofrece un servicio de atención al cliente e incluso podremos ver sus notas de prensa. También permite comprar sus productos a través de ella.

- DISEÑO ✪✪✪
- TIEMPO DE CARGA ✪✪
- CONTENIDOS ✪✪✪✪
- DESCARGAS ✪✪✪


Uno de los enlaces más chulos es el del juego *Pro Race Driver*.


En esta web encontraremos un servicio de atención al cliente.



LA COMUNIDAD DEL ANILLO "VIVE" EN HOGWARTS

→Electronic Arts

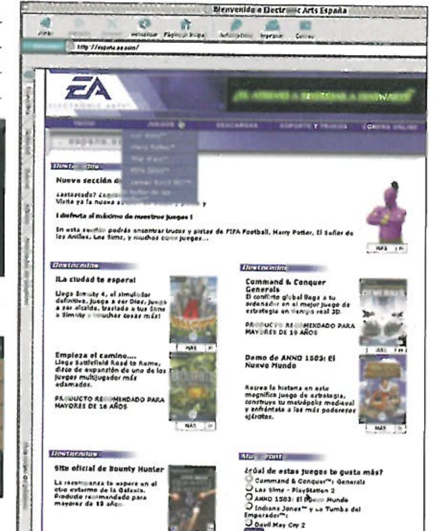
www.espana.ea.com

Bajo un diseño sobrio se esconde una página con unos contenidos alucinantes, sobre todo gracias a los enlaces que nos llevan a webs como las de *Las Dos Torres*, *Star Wars* o *Harry Potter*. También desde ella es posible participar en encuestas, encontrar trucos (previo registro) y la posibilidad de comprar, aunque a través de otras webs.

- DISEÑO ✪✪✪
- TIEMPO DE CARGA ✪✪✪✪
- CONTENIDOS ✪✪✪✪✪
- DESCARGAS ✪✪✪✪


Desde aquí podremos contemplar un mapa de la Tierra Media.


La web de *Harry Potter* esconde divertidos minijuegos interactivos.



RAYMAN Y SAM FISHER SON PAREJA "DE HECHO"

→Ubi Soft

www.ubisoft.es

En la web oficial de Ubi Soft vamos a encontrar todo lo que queramos saber sobre sus últimos lanzamientos, algunos tan importantes como *Splinter Cell* o *Rayman 3*, además de otras noticias sobre la compañía francesa. También podremos registrar nuestros juegos y descargarnos diverso material gráfico, entre otras cosas.

- DISEÑO ✪✪✪
- TIEMPO DE CARGA ✪✪✪✪
- CONTENIDOS ✪✪✪✪
- DESCARGAS ✪✪✪


Tras pinchar en el correspondiente enlace, lo veremos todo sobre Ray.


También podremos acceder a la web oficial del RPG *Wild Arms 3*.



TODO SOBRE SUS VIDEOJUEGOS Y MUCHO MÁS

→Sony

www.es.playstation.com

La página oficial de Sony es una de las mejores. Además de ofrecer información sobre sus juegos, también habla de los de otras compañías, de periféricos y otros productos. Aquí encontraremos reportajes, enlaces, descargas, foros, soporte técnico e incluso minijuegos ocultos. Eso sí, para disfrutar de algunos contenidos hay que registrarse.

DISEÑO	✪✪✪✪
TIEMPO DE CARGA	✪✪✪✪
CONTENIDOS	✪✪✪✪✪
DESCARGAS	✪✪✪✪





El enlace a la web de *Kingdom Hearts* encantará a sus fans



Encontraremos reportajes que no siempre hablan de videojuegos.



En la web de *Sly Raccoon* hay divertidos minijuegos.

¿LAS REBAJAS LLEGAN YA PARA MORTAL KOMBAT?

→Virgin Play

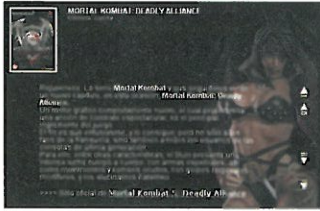
www.virginplay.es

Además de información sobre sus productos y los enlaces a las páginas de sus juegos, en la página web de Virgin podremos comprar, beneficiándonos de sus descuentos y regalos. Además, tiene una sección de juegos en oferta, sensiblemente más baratos. Y no nos olvidamos de las descargas, los trucos y el foro de discusión que incluye.

DISEÑO	✪✪✪✪
TIEMPO DE CARGA	✪✪✪
CONTENIDOS	✪✪✪✪
DESCARGAS	✪✪✪







También hay enlaces a las webs de juegos, como *Mortal Kombat V* o *Haven.*



Virgin ofrece buenos descuentos al comprar juegos en su página, aparte de ofertas.

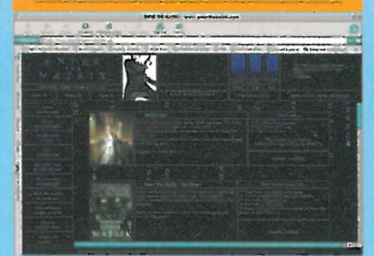
→Webs oficiales de juegos

Mientras que las páginas de las compañías recogen aspectos más generales, los juegos más potentes también tienen su propia página web, donde encontraremos contenidos exclusivamente dedicados a ellos. También son oficiales (o sea, que son de fiar) y podemos acceder a la mayoría a través de la web oficial de la compañía correspondiente.

→ENTER THE MATRIX

www.enterthematrix.com

DISEÑO	✪✪✪
TIEMPO DE CARGA	✪✪✪✪
CONTENIDOS	✪✪✪✪
DESCARGAS	✪✪✪



Aquí encontraremos diverso material sobre este próximo lanzamiento (tampoco nada nuevo), aunque hay cosas interesantes como foros o entrevistas. Está en inglés y hay que registrarse.

→THE GETAWAY

www.dondeestacharlie.com

DISEÑO	✪✪✪✪✪
TIEMPO DE CARGA	✪✪✪✪
CONTENIDOS	✪✪✪✪✪
DESCARGAS	✪✪✪✪



Una de las mejores webs sobre juegos. Gran diseño, muy original (para adultos), con muchas descargas y divertidos minijuegos interactivos que esconden premios. Muy recomendable.

→MGS 2 SUBSTANCE

www.konamijpn.com/products/mgs2_sub

DISEÑO	✪✪✪
TIEMPO DE CARGA	✪✪✪✪✪
CONTENIDOS	✪✪✪✪
DESCARGAS	✪

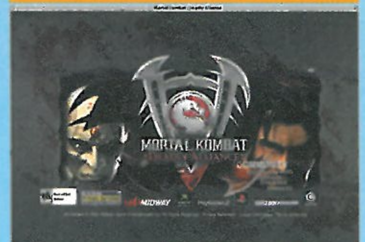


Tiene todo lo que queramos saber sobre la nueva aparición de Snake, Raiden y compañía. No tiene muchas descargas, pero gustará a los fans que hablen inglés o... japonés (ejem).

→MORTAL KOMBAT V

www.zen13212.zen.co.uk

DISEÑO	✪✪✪✪
TIEMPO DE CARGA	✪✪✪✪
CONTENIDOS	✪✪✪✪
DESCARGAS	✪✪✪

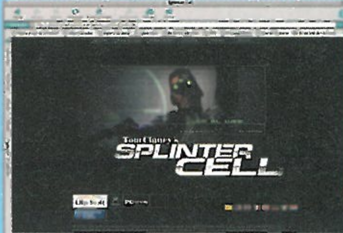


El juego de lucha con más "tirón" del momento se merecía una web a la altura de lo esperado. Con un diseño brillante, en ella encontraremos desde descargas hasta enlaces a webs de fans.

→SPLINTER CELL

www.splintercell.com

DISEÑO	✪✪✪✪
TIEMPO DE CARGA	✪✪✪✪
CONTENIDOS	✪✪✪✪
DESCARGAS	✪✪✪



El exponente de la nueva generación de espías tiene una web realmente interesante donde encontraremos información sobre la historia, los personajes, etc. además de diversas descargas.

→TENCHU 3: LA IRA DEL CIELO

www.tenchuwrath.com

DISEÑO	✪✪✪✪✪
TIEMPO DE CARGA	✪✪✪✪
CONTENIDOS	✪✪✪✪
DESCARGAS	✪✪✪



Actualizada cada semana, en esta página hay desde diversas descargas (vídeos, fondos...) hasta información sobre personajes, la historia o las armas. Para ver todo hay que registrarse.

→OTRAS WEBS DE JUEGOS OFICIALES DE INTERÉS

- BMX XXX: www.bmxxxx.com (Sólo para mayores de 18 años).
- GTA Vice City: www.rockstargames.com/vicecity
- World Rally Championship II Extreme: www.wrc2extreme.com
- Sly Raccoon: www.slyraccoon.com
- Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad: www.theangelofdarkness.com

INTERNET ESCONDE UN MONTÓN DE PÁGINAS INSÓLITAS...

→Para todos los gustos

Más allá de las páginas oficiales hay un todo un mundo de webs por descubrir: sitios hechos por fans dedicados sólo a su juego favorito, páginas con gente disfrazada, dibujos sobre juegos... Hay que recalcar que sus contenidos no siempre son fiables. Mucho ojo.

→DISFRACES

http://sma.adaelis.com/vgcost.html

DISEÑO	★★
TIEMPO DE CARGA	★★★
CONTENIDOS	★★★
DESCARGAS	★



Ver a los japoneses más "flipados" disfrazados de los personajes de *Final Fantasy X* no es moco de pavo, ¿verdad? Muy graciosa.

+OTRAS WEBS SIMILARES:
www.elfeater.com (disfraces de juegos y manga).
www.picubed.com/alisachan (gente disfrazada de personajes de juegos y series de dibujos japonesas).

→DIBUJOS

http://hispagallery.metropoliglobal.com

DISEÑO	★★★
TIEMPO DE CARGA	★★★★
CONTENIDOS	★★★★
DESCARGAS	★★



En esta web podremos contemplar dibujos tanto profesionales como semiprofesionales, pero todos basados en el mundo de los juegos.

+OTRAS WEBS SIMILARES:
www.kikouken.com (parecida a la anterior).
www.gamebabes.de (aquí encontraremos sólo dibujos e imágenes de heroínas de videojuegos).

→FANS DE LA LUCHA

www.luciferspit.com

DISEÑO	★★★
TIEMPO DE CARGA	★★★★
CONTENIDOS	★★★★
DESCARGAS	★★★



Una web en castellano sobre la serie de juegos de lucha *Mortal Kombat*: la historia de la saga, rumores, curiosidades, descargas...

+OTRAS WEBS SIMILARES:
www.tekkenmania.com (web de fans de *Tekken*).
www.mkwarriors.net (en inglés, sobre la serie *MK*).
www.mk5.org (fans de *MK*, también en inglés).

→FANS DE FINAL FANTASY

www.ffmaniacs.com

DISEÑO	★★★
TIEMPO DE CARGA	★★★★
CONTENIDOS	★★★★
DESCARGAS	★★★



Interesante web hecha por y para fans de la saga *Final Fantasy*. Incluye su historia, foros, disfraces y hasta un concurso de relatos.

+OTRAS WEBS SIMILARES:
http://ffmagonz.iespana.es/ffmagonz (castellano).
http://welcome.to/ffplanet (también en castellano).
www.ffbobilo.cjb.net (web de fans españoles).

→FANÁTICOS DEL FÚTBOL

http://iss-fan.iefactory.com

DISEÑO	★★★
TIEMPO DE CARGA	★★★★
CONTENIDOS	★★★★
DESCARGAS	★★★★



Una web de fans sobre los juegos de fútbol de Konami. La historia de los juegos, foros, cómo editar jugadores reales, descargas...

+OTRAS WEBS SIMILARES:
www.fifainsight.com (sobre los *FIFA*, en inglés).
www.proevolution.tk (vídeos de goles de *PES 2*).
www.rinconpepe.com/fifa2003 (en castellano).

→FANS DE METAL GEAR SOLID

www.mgs2.es.fm

DISEÑO	★★
TIEMPO DE CARGA	★★★★
CONTENIDOS	★★★★
DESCARGAS	★★★



Página en castellano de fans de *Metal Gear Solid*. Entre los contenidos hay incluso un concurso de guión para *MGS3* (no oficial).

+OTRAS WEBS SIMILARES:
www.mgs3.net (propuesta y rumores sobre *MGS3*).
www.mgs2online.com (sobre *MGS 2*, en inglés).
www.angelfire.com/games4/mgs_tea/index.html

→PARODIAS DE JUEGOS

www.newgrounds.com/collections/vg.html

DISEÑO	★★★
TIEMPO DE CARGA	★★★
CONTENIDOS	★★★★
DESCARGAS	★★★

Vídeos que parodian juegos famosos de la talla de *MGS* o *FF*, aunque la mayoría son clásicos. Recomendamos tener una conexión rápida.

→MERCHANDISING

www.gamespot.com

DISEÑO	★★★
TIEMPO DE CARGA	★★★★
CONTENIDOS	★★★★
DESCARGAS	★



Esta tienda Online, además de juegos, vende diverso material sobre juegos que no está a la venta en España. Por lo menos para verlos...

→MELODÍAS PARA MÓVILES

www.mrtones.net

DISEÑO	★★★
TIEMPO DE CARGA	★★★
CONTENIDOS	★★★★
DESCARGAS	★★★



En esta web podremos componer en nuestro móvil la melodía de nuestro juego favorito. Hay bastantes, pero no actualizan a menudo...

→Las mejores páginas para comprar juegos

Si tienes Internet en casa y "pasas" de ir hasta la tienda para comprarte tus juegos, aquí te damos tres ejemplos de páginas web donde puedes comprar Online todos los títulos estando cómodamente sentado en tu sofá. La elección es tuya...

→CENTRO MAIL

www.centromail.es

DISEÑO	★★★
TIEMPO DE CARGA	★★★★
CONTENIDOS	★★★★
DESCARGAS	★



La cadena de tiendas especializadas en la venta de videojuegos ofrece, a través de su web, la posibilidad de comprar desde casa. Y, además, de una forma rápida, cómoda y sencilla.

→E-BAY

www.es.ebay.com

DISEÑO	★★★
TIEMPO DE CARGA	★★★★
CONTENIDOS	★★★★★
DESCARGAS	★

Es el mayor centro de compra-venta Online. Es general y no sólo de videojuegos. Aquí la gente compra y vende sus juegos e incluso hay subastas donde los internautas pujan.

→KELKOO

http://es.kelkoo.com

DISEÑO	★★
TIEMPO DE CARGA	★★★★★
CONTENIDOS	★★★★
DESCARGAS	★

¿Quieres saber cuanto vale *Devil May Cry 2*? Aquí puedes comparar los precios que ofrecen diferentes tiendas para un mismo juego. Así sabremos dónde está más barato...


MIDWAY


Virgin
PLAY

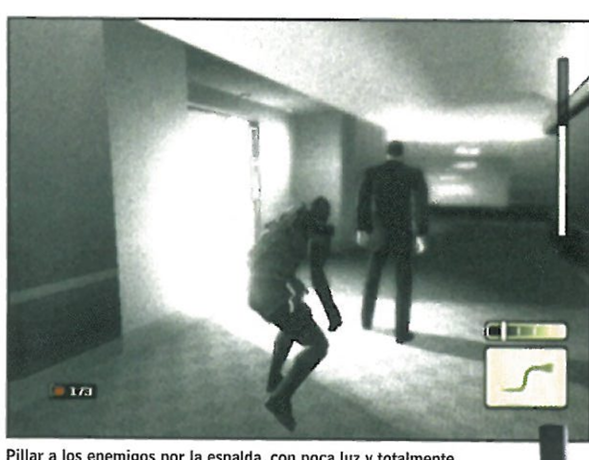

WWW.Virgin PLAY.es

Compañía **Ubi Soft** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+16**

Splinter Cell

El nuevo mito del espionaje en PS2

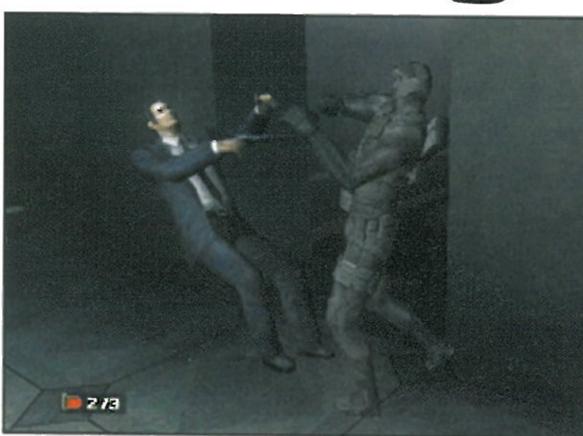
Si después de disfrutar con la saga *Metal Gear* te has quedado con las ganas de jugar otra aventura de espionaje como mínimo igual de buena, estás de suerte: *Splinter Cell* es lo que buscabas.



Pillar a los enemigos por la espalda, con poca luz y totalmente distraídos es la forma ideal de dejarles K.O sin hacer ruido.



Debemos tener cuidado con todos los detalles: retirar los cuerpos enemigos, evitar que nuestra sombra nos delate...

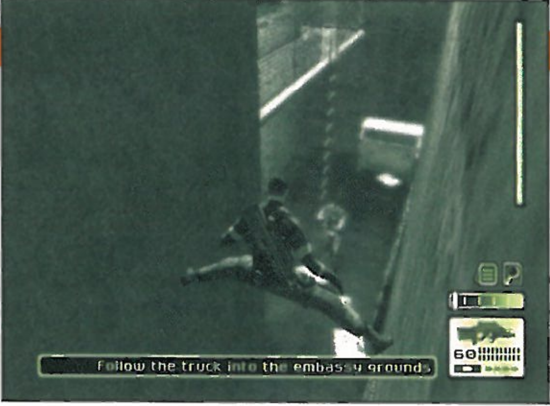


Las armas están en segundo plano: apenas disponemos de algún que otro golpe para dejar inconscientes a los enemigos, dos armas de fuego y algunas granadas.

Hace más de un año, Konami puso a la venta *Metal Gear Solid 2*, título que se consagró como la mejor aventura de PS2, y del que este mes aparece una reedición. Ahora también se suma a la fiesta *Splinter Cell*, una aventura de corte similar, pero que ofrece un concepto de infiltración más realista.

EL AGENTE SAM FISHER es el protagonista de *Splinter Cell*, un tipo duro entrenado para realizar trabajos de espionaje para el gobierno americano. Su nueva misión consiste en encontrar a dos agentes desaparecidos en territorio ruso... pero pronto se verá envuelto en una compleja trama, propia del escritor Tom Clancy, en la que entran en juego terroristas, gobiernos que los apoyan y conflictos armados entre países. En este entorno hostil, nuestro cometido será colarnos en edificios repletos de medidas de seguridad, como una comisaría de policía o un ministerio, para robar documentos, grabar conversaciones y, por regla general, conseguir información que demuestre las sospechas de nuestros superiores acerca de una trama terrorista. Afortunadamente, para acometer todas estas tareas disponemos de un amplio catálogo de acciones y gadgets, como cámaras que podemos pasar por

En *Splinter Cell* disparar es el último recurso, al que debemos acudir sólo cuando seamos detectados o no podamos evitar a un enemigo.



Para evitar ser descubiertos disponemos de un montón de movimientos tácticos, como suspendernos con las piernas en pasillos estrechos.





debajo de las puertas o gafas de visión nocturna, que potencian el enfoque realista de la infiltración.

TAL IMPORTANCIA TIENE EL SIGILO que incluso existen un montón de contadores a tal efecto: unos nos limitan a ser detectados un número de veces por misión, otros muestran el grado de "visibilidad" que tenemos a los ojos de los enemigos... Y eso por no hablar de la escasez de munición y objetos para recuperar la vida, o de las nefastas consecuencias de participar en un tiroteo a "pecho descubierto". Todo, absolutamente todo, está orquestado para que avancemos despacio, con mucha, cautela y explotando al máximo el concepto sigilo. Es una idea que resulta tremendamente atractiva y desafiante desde la primera partida.

Por todo esto, como experiencia de juego, *Splinter Cell* supone una bocanada de aire fresco para todos los que hemos disfrutado hasta la saciedad con *MGS2*, ya que hace especial hincapié en aspectos, como la propia infiltración o la escasez de armas y munición, que tenían un "menor" peso en la obra maestra de Konami. Por eso, desde el punto de vista de la novedad, *Splinter Cell* es una aventura que no debéis dejar pasar si ya conocéis las excelencias de *MGS2*. Además, técnicamente tiene detalles sobresalientes, como los efectos de luces y sombras, o el acabado de algunos escenarios, aunque por desgracia no todo el juego mantiene el mismo nivel y también encontramos escenarios que destacan por su sobriedad y escasez de elementos interactivos.

Pese a estos defectillos, *Splinter Cell* es un juego que cualquier seguidor de las aventuras, y muy especialmente del espionaje o la infiltración, debería tener. Su enfoque realista, su retadora dificultad y sus muchas posibilidades hacen de él uno de los juegos más importantes del catálogo de PS2. Y más si ya has jugado a *Metal Gear Solid 2*.

En la línea de MGS2, Splinter Cell nos ofrece una cara de la infiltración más compleja, realista y desafiante.

Los medios de un buen espía

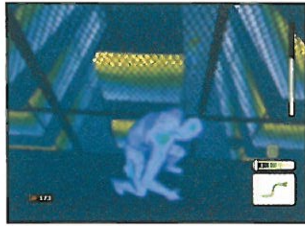
Como todo buen espía, Sam dispone de una buena ristra de "cacharros" con la que hacer más fácil su trabajo. Sólo usándolos sabiamente podrá avanzar sin problemas.



Las microcámaras son útiles para observar los movimientos enemigos.



Si una puerta se resiste, tiramos de unas modernas ganzúas... en plan puzzle.



¿Y qué os parecen unas gafas de visión térmica y nocturna de alta tecnología?



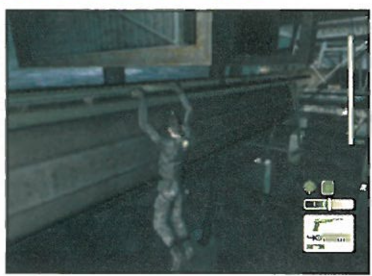
Incluso podemos hacer "rappel" para descolgarnos por las fachadas.

Lo importante es infiltrarse... ¡y hacerlo bien!

Desde el mismísimo comienzo del juego, una cosa queda muy clara: aprender a infiltrarse y hacerlo bien es la clave del juego. Aquí de nada sirve que nos vean y echar a correr, ya que en poco tiempo nos acorralarán y de cuatro disparos acabarán con nosotros. Es más inteligente avanzar a hurtadillas, cotillear por las esquinas antes de salir a un pasillo y pensar en todas las posibilidades antes de actuar. Sólo así conseguiremos llevar a buen puerto todas nuestras acciones.



El Dual Shock 2 nos permite regular la velocidad al andar, algo vital para no hacer ruido.



Disponemos de un puñado de acciones, como colgarnos de tuberías, para no ser descubiertos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellanos**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (493 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 · Sonido 9 · Diversión 9
Duración 8 · Calidad/Precio 8

↑ Su enfoque de la infiltración, los efectos de luz, los gadgets, la dificultad, el doblaje...

↓ Como en todas las aventuras de este tipo, la duración. Ciertos escenarios son muy pobres.

Un juego imprescindible para fans del estilo *MGS2*, que hace gala de algunas ideas novedosas y muy atractivas dentro de la infiltración.



Compañía **Capcom** | Género **Acción** | Precio **64,95 € (10.807 ptas.)** | Edad **+16**

Devil May Cry 2

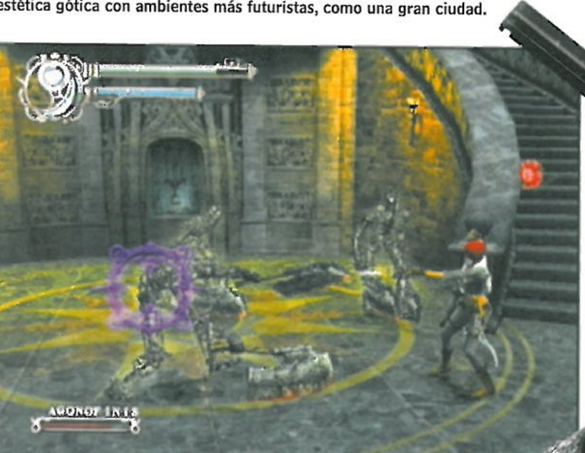
Acción a raudales y por partida doble

El famoso cazademonios, Dante, regresa a PS2 dispuesto a acabar con todo monstruo que se ponga a su alcance en una frenética aventura de pura acción. Y, además, se trae una nueva compañera.



La ambientación es uno de los puntos fuertes de *DMC 2*. En ella se mezcla la estética gótica con ambientes más futuristas, como una gran ciudad.





Lucía es la segunda protagonista de *DMC 2*. Ella no tiene espadones ni pistolas, pero es tan letal como Dante gracias a sus afilados cuchillos.



Los intercambios de golpes con los enemigos son muy preciosistas, aunque a menudo la cámara se coloca muy lejos.

Hace algo más de un año, un cazademonios visitó nuestra PS2 para enseñarnos el verdadero significado de la palabra "acción". Su nombre era Dante y protagonizó una espectacular aventura de acción en la que, con su espada y sus pistolas, tuvo que enfrentarse él solito a un ejército de demonios. Pues bien, Dante regresa ahora trayendo más acción y una nueva y atractiva compañera, Lucía. Juntos deberán detener los planes del villano de turno, que planea nada menos que convertirse en un dios... ahí es "ná".

EL JUEGO CUENTA CON DOS DVDs, uno por cada protagonista. 18 son las misiones que debemos superar con Dante y 13 con Lucía. En ellas, el componente aventura ha cedido todo el protagonismo a la acción pura y dura. Pocas dificultades en forma de puzzle y muchos, muchísimos combates contra enemigos de todos los colores, desde "frágiles" esqueletos hasta enormes jefes finales.

Para enfrentarnos contra estos demonios tenemos infinitas posibilidades de ataque. Ambos personajes tienen dos tipos de armas, una de cuerpo a cuerpo y otra a distancia. Esto nos deja una gran libertad para decidir cómo atacar en función del enemigo, además de poder mezclar ambos estilos encadenando combos de gran espectacularidad. Por si esto fuera poco, también podemos transformarnos temporalmente en demonios, adqui-

En *Devil May Cry 2* nos veremos envueltos en combates rapidísimos, en los que podemos usar tanto espadas como armas de fuego.



Como en todo buen juego de acción, no faltan los jefes finales. Su tamaño es sólo comparable a lo difícil que resulta acabar con ellos.





riendo más fuerza, velocidad y poderes especiales, como volar o lanzar cargas eléctricas. Logramos estos poderes especiales gracias a unas gemas que conseguimos según avanza el juego y que podemos intercambiar en todo momento.

Como colofón, se han incluido nuevos movimientos que no había en el primero, como correr por las paredes o disparar en el aire boca abajo y que, si bien en la práctica no sirven para mucho, al menos hacen que nos recreemos la vista. Y no penséis que tanta variedad de golpes supone un control difícil, porque los combos son muy sencillos de ejecutar y en apenas 10 minutos de juego dominaréis casi todos sus entresijos.

ESTÉTICAMENTE, LA AMBIENTACIÓN sigue siendo uno de sus puntos fuertes. Los enormes escenarios 3D recrean a la perfección parajes como un pueblecito europeo o una gran ciudad, en los que continúa estando presente el sistema de cámaras fijas, vamos, que no podemos moverlas a nuestro antojo. El problema es que el sistema no funciona tan bien como en la primera parte. Nos explicamos. Los escenarios

> **Con más acción y menos aventura, Devil May Cry 2 engancha y divierte desde el principio, pero dura poco.**

han ganado amplitud y, para conseguir esa sensación, la cámara se sitúa muy lejos de la acción, hasta el punto de que a veces cuesta distinguir a nuestro personaje. Una pena, porque los modelos y las animaciones de los "protas" están muy bien trabajados. Esta pega le resta mucha espectacularidad, ya que la mayoría de los combates los veremos desde la lejanía... aunque siempre podemos buscar otro punto de vista moviéndonos por el entorno. Y además, el diseño de los enemigos es irregular: algunos son impresionantes, pero otros...

En fin, *DMC 2* no sorprende como el primero. Gráficamente es menos impactante y el hecho de contar con dos protagonistas tampoco le da una mayor variedad ni una duración superior. Por todo, hoy por hoy no nos parece un imprescindible, pero sí tiene muchos recursos para enganchar. Si te va la acción, no deberías dejarlo escapar.

Demonios con recursos

Tanto Dante como Lucía cuentan con enormes opciones de ataque. El variado "menú" lo forman un montón de armas y la posibilidad de transformarse en demonios.



Además de 3 espadas, a lo largo del juego Dante cogerá 4 armas de fuego distintas.



Los poderes demoníacos incluyen rayos eléctricos, fuego, hielo y hasta volar.



Lucía también tiene un total de 7 armas. Al igual que Dante, puede mejorarlas.



Convertidos en demonios, además de ser más poderosos, recuperamos algo de vida.

Ésta es mi historia...

DMC 2 tiene dos DVDs, uno para Dante (con 18 fases) y otro para Lucía (con 13). Sus historias son paralelas, se entrecruzan en diversos puntos y cada una tiene su desarrollo, aunque algunas misiones coinciden. Entre los dos no llega a 10 horas de juego, aunque al acabarlo os esperan jugosas sorpresas...



La historia de ambos personajes se va entrecruzando. Con las secuencias de vídeo no perderemos detalle.



Algunas de las fases son exclusivas de cada personaje. Por ejemplo, las subacuáticas son sólo para Lucía.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Inglés**	Jugadores: **1**






DUAL SHOCK 2 · M.CARD (367 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 9 · Diversión 8
Duración 7 · Calidad/Precio 7

↑ Acción pura y con una gran ambientación. El segundo personaje, Lucía, todo un acierto.

↓ Resulta corto y esperábamos que fuera más espectacular: las cámaras no ayudan.

DMC 2 asegura grandes dosis de diversión a los fans de la acción, aunque no sorprenda tanto como el primero y resulte algo corto.



8

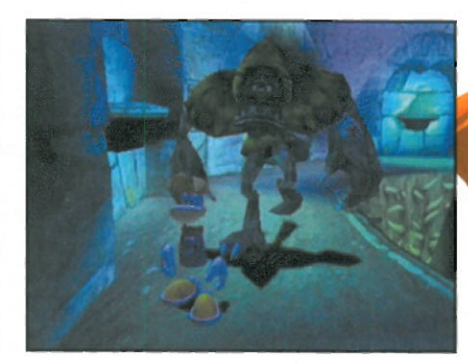
Compañía **Ubi Soft** | Género **Plataformas** | Precio **44,99€ (7.500 ptas.)** | Edad **T.P.**

Rayman 3

Salta, pelea, explora... ¡diviértete!



Cada zona de *Rayman 3* tiene su propia personalidad. En algunas abundarán los combates, mientras que en otras saltaremos y nos balancearemos como el mismísimo Spiderman, o tendremos que esquivar a enemigos invulnerables.



Damas y caballeros, niños y niñas, Rayman ha vuelto a PS2 con una nueva aventura plataformera llena de saltos, acción, humor y mucha, mucha diversión para todo el mundo.

La última vez que vimos a Rayman fue echándose unas carreritas en *Rayman M*, pero ahora el personaje vuelve a sus orígenes plataformeros con una aventura de la que podemos elogiar su realización técnica o su jugabilidad, pero que destaca sobre todo por su gran capacidad para divertir.

Ya desde que nos enteramos de que nuestra misión es detener a un Hoodlum oscuro que quiere conquistar el mundo, *Rayman 3* nos sumerge en un universo de personajes delirantes y mucho humor, cualidades que se mantiene en los diez mundos que nuestro héroe va a atravesar y que están estructurados de forma lineal y divididos en pequeñas zonas, en las que el objetivo principal será alcanzar la salida.

LOS SALTOS Y LA CAPACIDAD DE RAYMAN para planear utilizando su flequillo como las hélices de un helicóptero serán fundamentales para avanzar, pero nuestro héroe también es una máquina de combatir: lanzado sus puños hará frente a grandes cantidades de Hoodlums que añaden un importante componente de acción en la aventura. También habrá que pensar un poco para encontrar el camino a través de las intrincadas zonas de plataformas.

Cinco héroes en uno

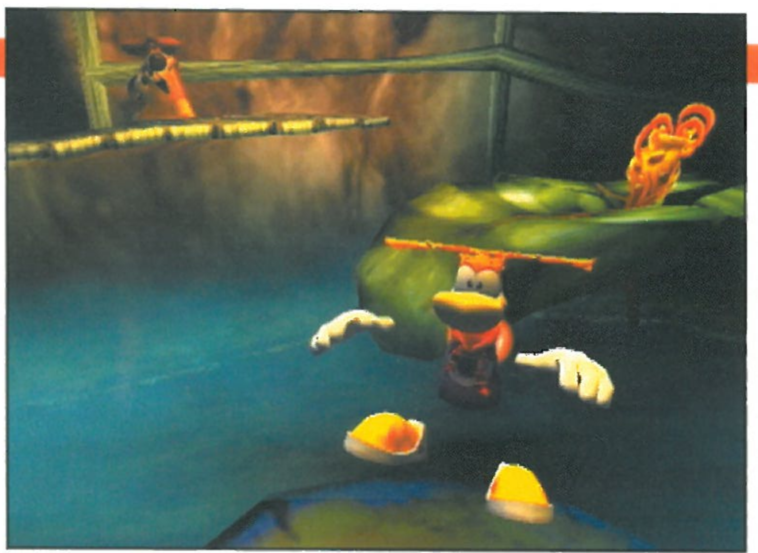
En el juego hay cinco latas de pintura eléctrica que multiplicarán nuestra fuerza, nos permitirán lanzar tornados o cohetes e incluso nos dotan de una hélice sobre la cabeza o de ganchos retráctiles para balancearnos entre plataformas.



La lata del gorro helicóptero nos permite ascender hasta lugares de otro modo inaccesibles.



Los tornados golpean con fuerza a los enemigos y sirven para hacer descender algunas plataformas.



Saltar en *Rayman 3* será una delicia: el control es perfecto y la capacidad de nuestro héroe para hacer girar su flequillo como un helicóptero nos permite superar hasta las zonas de plataformas más complejas.



A pesar de su aspecto inocentón, Rayman demostrará unas capacidades de combate extraordinarias durante todo el juego. Su lanzamiento curvado de puño es simplemente demoledor.





Acción, saltos y exploración se entrelazan en un desarrollo que no deja lugar al aburrimiento, ya que cada nuevo nivel presenta situaciones diferentes y exige un poco más de habilidad. Y como el control es muy fiable y cada vez dominamos con más precisión las habilidades del héroe, nunca llegamos a atascarnos.

Al brillante ritmo de juego contribuyen algunas zonas que cambian por completo la mecánica y nos ponen a los mandos de una aeronave, o pilotando nuestro propio zapato como si fuera un coche de choque... y los enfrentamientos con los jefes finales, en los que tendremos que combinar habilidad e ingenio para derrotarlos.

ESTE DESARROLLO REBOSA DIVERSIÓN, pero también los aspectos técnicos contribuyen a la fiesta. Si bien personajes y escenarios podrían contar con más polígonos, los extraordinarios efectos de luz dotan a los mundos de gran belleza. Y el excelente doblaje al castellano y las magníficas animaciones logran que los personajes transmitan una gran sensación de vida.

Gráficos, sonido, control... todo en Rayman 3 conspira para que no soltemos el pad hasta llegar al final.

Eso sí, *Rayman 3* se nos va a hacer corto. Superar sus diez niveles es cosa de unas 15 horas, con lo que el juego carece de la profundidad y duración de otros plataformas para PS2. Este aspecto, y una ambientación que a algunos les parecerá demasiado "de dibujo animado", son los únicos detalles que pueden hacernos dudar de un título que conjunta jugabilidad y técnica para divertir a jugadores de cualquier edad.

Minijuegos a tutiplén

Los puntos que Rayman va acumulando durante la aventura sirven para desbloquear extras, entre los que destacan sus variados minijuegos. Un partido de tenis entre Hoodlums, un juego de puntería en vista subjetiva, e incluso un plataformas en 2D que recuerda los inicios del personaje, son algunas de las sorpresas escondidas.



El origen 2D de Rayman es homenajeado en un minijuego muy entretenido.



En varios de los minijuegos tomamos el papel de los malvados hoodlums oscuros.

En algunas zonas del juego podremos pilotar distintos vehículos.



Rayman podrá hacer muchas cosas además de saltar, como coger objetos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1**

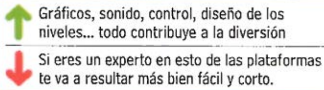






DUAL SHOCK 2 · M. CARD (73 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 8 · Sonido 8 · Diversión 8
Duración 6 · Calidad/Precio 8



↑ Gráficos, sonido, control, diseño de los niveles... todo contribuye a la diversión

↓ Si eres un experto en esto de las plataformas te va a resultar más bien fácil y corto.

Un magnífico plataformas que divertirá a grandes y pequeños gracias a su jugabilidad y gran realización técnica, aunque se hace corto.



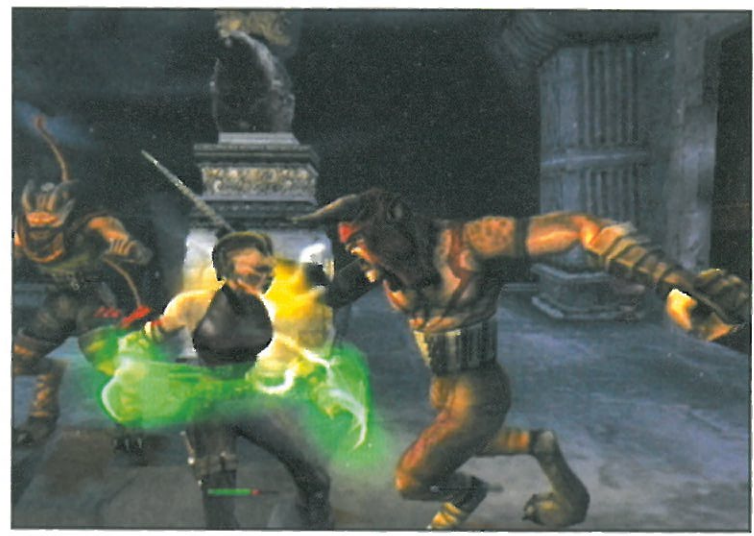
Compañía **Sony** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+16**

Primal

La bella en el país de las bestias

Si te gustan las aventuras en las que hay que usar tanto la cabeza como los "puños", sumérgete en el mundo de *Primal*. Su original planteamiento y gran ambientación no te dejarán indiferente.







En *Primal* controlamos a la gárgola Scree y a una chica llamada Jen. Pulsando un botón cambiamos de personaje.



La ambientación de *Primal* es uno de sus aspectos más cuidados. Cada mundo tiene sus personajes, su historia...

En el reino de *Primal* las Fuerzas del Orden y del Caos han vivido en perfecta armonía durante mucho tiempo. Pero un día, el Caos encontró la manera de romper ese equilibrio en su favor y ahora todos estamos en peligro. La última esperanza está una chica y en su inseparable compañero, una misteriosa gárgola. ¿Adivináis a quién le toca acompañarles?



PRIMAL ES UNA AVENTURA de acción muy original, no sólo por su desarrollo sino también por su fantástica ambientación. Para empezar, manejamos a dos personajes con habilidades muy diferentes, cuyo control podemos alternar en todo momento. Por un lado está Jen, una chica mortal que, entre otras cosas, tiene el don de transformarse en demonio. En segundo lugar está la gárgola Scree, que puede realizar un montón de tareas imposibles para Jen, como poseer estatuas o trepar por las paredes. Ambos personajes van siempre juntos (es decir, cuando llevemos

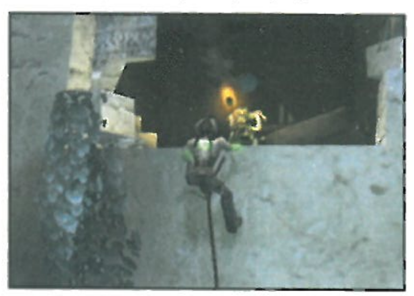


La unión hace la fuerza en los puzzles

Jen y Scree forman un equipo casi simbiótico en el juego. La chica puede hacer cosas que la gárgola no y viceversa y, como no pueden separarse, a nosotros nos toca "usar el coco" para solucionar un montón de puzzles. Muchos se resuelven de forma cooperativa, aunque a veces la dificultad está en lograr que los dos personajes sigan juntos.



Esta verja es demasiado pesada para uno, pero entre los dos la pueden levantar. Es el ejemplo más sencillo.

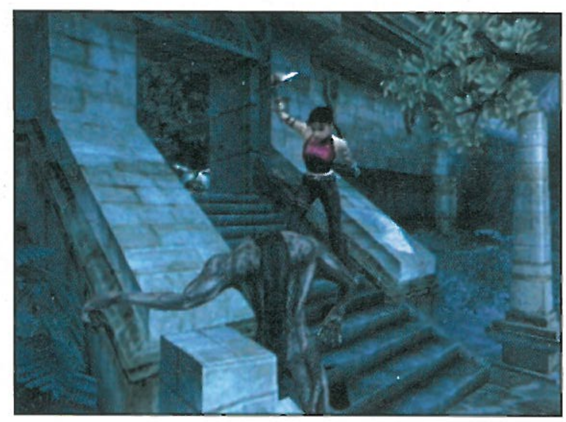


Scree puede escalar, pero Jen no. Habrá que encontrar la forma de que ella suba... Parece fácil, pero no lo es.

De los dos personajes que manejamos en la aventura, Jen es la encargada de los combates. Para afrontarlos, puede transformarse en demonio.


La gárgola Scree es más "tranquila", aunque es capaz de poseer estatuas de piedra y asumir su control, para el combate o para lo que haga falta...





a uno el otro nos sigue automáticamente) y podremos alternar su control con sólo pulsar un botón. Saber combinar sus habilidades es vital, porque en *Primal* nos esperan multitud de puzzles que deberemos resolver combinando ambos héroes.

Pero como no todo va a ser pensar, en el juego nos aguardan un montón de enemigos. Para combatirlos, Jen es capaz de transformarse en 4 tipos de demonio distintos. Las peleas, aunque no son muy abundantes, se resuelven de una forma muy particular: encaramos a los enemigos de forma automática y de uno en uno, (parecido a los juegos de lucha "tipo versus"), y ejecutamos los golpes con los cuatro botones "R" y "L". Se trata de un sistema que puede resultar confuso e incluso algo incómodo, aunque nos acabamos acostumbrando a él.

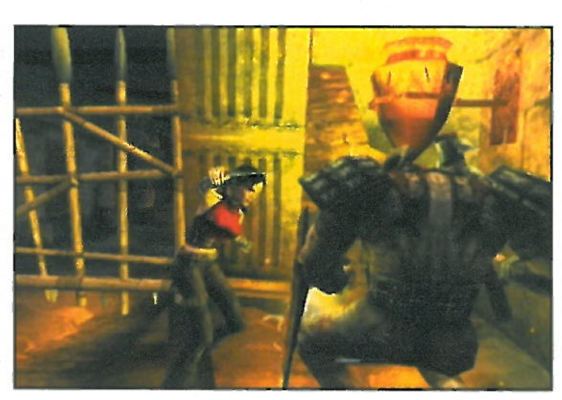
SI TODO ESTO OS PARE ORIGINAL, esperad a ver la ambientación. Los cuatro mundos de *Primal* tienen "vida propia": cada uno tiene su ambiente específico, sus leyes, sus razas y personajes... Esta fantástica ambientación está basada en el gran motor gráfico de

Dos héroes que controlamos a la vez y un genial apartado gráfico culminan una gran aventura, aunque algo lenta.

Primal, uno de los más potentes que ha visto PS2. Con él se logran unos entornos 3D tan gigantescos que literalmente os perderéis en ellos, limpios de niebla o "Popping" y con una profundidad envidiable. Además, los personajes, protagonistas y enemigos, tienen un nivel de detalle increíble. Son tan deslumbrantes como los excelentes efectos de luz. Y si gráficamente funciona, esperad a escuchar la banda sonora o el gran doblaje al castellano...

En fin, que *Primal* es toda una experiencia. Puede que le falte ritmo, que a veces resulte algo difícil avanzar y, sobre todo, puede que muchos echen en falta algo más de acción, pero *Primal* ofrece un montón de horas de juego a los aventureros pacientes que quieran disfrutar de un juego profundo y original como pocos. Si éste es tu caso, no lo dudes.


Los cuatro mundos que componen *Primal* son enormes y muy distintos entre sí. Por ejemplo, Aquis es un reino completamente acuático.


El apartado gráfico es francamente espectacular. Los enormes escenarios, el diseño de los personajes, sus animaciones, la luz... todo es alucinante.

Demonios... ¡vaya mujer!

Aunque Jen parece una chica normal, la sangre demoníaca corre por sus venas. Podemos transformarnos en cuatro tipos de demonio, uno por mundo. Con ellos, Jen gana en fuerza y agilidad, además de los poderes particulares de cada uno. Ni que decir tiene que un demonio pelea mucho mejor que una simple chica...


Transformarse es vital para ganar peleas.


Cada demonio está adaptado a su mundo.


Y cada uno tiene ataques diferentes.


El rey de cada mundo nos da los poderes.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1**

DUAL SHOCK 2 · M. CARD (399 kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 · Sonido 9 · Diversión 8
Duración 8 · Calidad/Precio 8

↑ El soberbio apartado gráfico y sonoro. Los dos protagonistas y sus posibilidades.

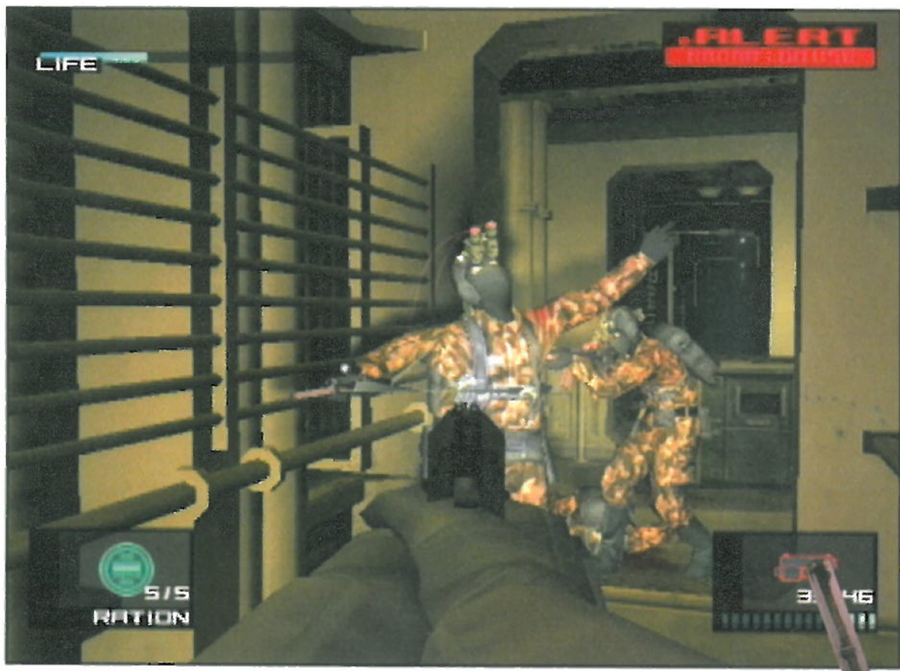
↓ A veces se echa en falta más ritmo y acción. El sistema de combate es algo incómodo.

Con más puzzles que acción, *Primal* es una aventura original y bien armada técnicamente que gustará sobre todo a los fans del género. **8**

Compañía **Konami** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95€ (9.975 ptas.)** | Edad **+18**

Metal Gear 2 Substance

Sustancia, lo que se dice sustancia...



Substance es una reedición ampliada de *MGS2*, en la que se incluyen tanto modos de juego nuevos (por ejemplo, las famosas VR Missions), como la aventura que pudimos disfrutar hace algo menos de un año.

Por falta de tiempo, *MGS2* no incluyó modos de juego y extras que estaban inicialmente previstos, y que, gracias a esta versión *Substance*, ahora sí vamos a poder disfrutar.

Ante todo, debe quedaros muy claro que *Substance* no es la continuación de *MGS2*, ni un disco de expansión ni una nueva versión con mejores gráficos. Se trata de un DVD con el mismo juego que vimos hace un año, pero "adornado" con un montón de modos de juego nuevos y otros extras adicionales que, en principio, harán las delicias de los seguidores más "fanáticos" de la saga *MGS*, pero para el resto... vamos a verlo.

PARA AQUELLOS QUE SE ACABEN DE comprar una PS2 estas navidades y no sepan de qué va *MGS2*, os diremos que se trata de una de las aventuras de acción más apasionantes de todos los tiempos, en la que manejamos a un par de comandos de élite entrenados para afrontar las misiones más complicadas. En concreto, su nueva misión les obligará a "colarse" en el Big Shell, una base de limpieza marítima, en la

Con *MGS2*, el juego original, incluido

El corazón de *Substance* sigue siendo la aventura que vimos en *MGS2*, y que al igual que hace un año, ofrece dos capítulos muy bien diferenciados, que se desarrollan en un barco y en una base de limpieza marítima.



El carismático Snake protagoniza la primera parte del juego, que se desarrolla en un gran barco.



El segundo capítulo lo protagoniza Rayden, y es el verdadero núcleo del juego (dura unas 12 horas).

Para infiltrarnos disponemos de muchas acciones, como coger rehénes, reptar y pillar por sorpresa a los enemigos, entre otras muchas cosas.



Desgraciadamente *Substance* no aporta nada relevante: Konami no ha introducido nuevos enemigos, ni una Inteligencia Artificial mejorada...





que una banda armada ha secuestrado al presidente de los Estados Unidos. Nuestra única baza para rescatarle es el sigilo, infiltrarnos y actuar sin ser detectados. Para ello disponemos de un puñado de acciones (coger rehenes, descolgarnos por salientes...) y muchas armas (pistolas, granadas o minas).

Todas estas posibilidades no serían nada si la aventura no contara con el respaldo de un impresionante despliegue gráfico, una apasionante historia, unos protagonistas muy bien definidos y una puesta en escena soberbia, que además se ve salpicada por cientos de situaciones que difícilmente olvidaremos con el tiempo. En suma: es uno de esos juegos que hay que tener.

***SUBSTANCE* EN ESENCIA OFRECE** la misma aventura, pero con un montón de modos de juego nuevos y extras no incluidos en el juego original. De entre ellos destacan las misiones VR, en las que ponemos a prueba nuestra habilidad en distintos aspectos (puntería, habilidad...) y los Snake Tales, o "aventurillas" de Snake, que son situaciones ajenas al argumento de la aventura pero que se desarrollan en los mismos escenarios, como pueda ser fotografiar a un monstruo marino que anda suelto por la base. Tampoco podíamos dejar de hacer mención a la inclusión de llamado "*MGS2* Documentary", un completo "Making Of", que en Japón y USA se ha vendido por separado, y en el que se incluyen nuevas entrevistas con sus creadores, modelos 3D de objetos y escenarios... y un montón de cosas más, que sin duda, son el complemento perfecto.

Si no tienes MGS2, Substance es una oportunidad única para hacerte con todo un mito. Pero si ya lo tienes...

Sin embargo, para todos los que no sean unos "completistas" y ya tengan *MGS2*, la llegada de *Substance* no pasa de ser una curiosidad, que merece más ser alquilado que comprado, porque con el corazón en la mano, no aporta nada nuevo al universo *MGS2*. Eso sí, si no tienes el juego original, es una compra obligada. Y punto.



Konami no ha variado el argumento, ni ha incluido elementos nuevos.



Pese al tiempo que ha pasado, *MGS2* sigue siendo único, una obra maestra.

¿Qué es *Substance*?

Bajo el subtítulo *Substance* se esconden una serie de novedades que, en la práctica, apenas introducen algo de "chicha" a un sistema de juego ya visto. Se trata, exactamente, de algunas misiones nuevas, unas cuantas de entrenamiento y... poco más. En ellas no se ha introducido ni siquiera algún tipo de nueva acción.


Lo más atractivo son las misiones VR.


También hay un minijuego de skate.


El documental tiene numerosos vídeos...



... y más extras, como editar los vídeos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1**




DUAL SHOCK 2 · M. CARD (212 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 9 · Sonido 10 · Diversión 8
Duración 9 · Calidad/Precio 8

↑ Si no tienes *MGS2*, es una oportunidad única para hacerte con la versión más completa.

↓ Es el mismo juego de hace un año, con pocas mejoras. No aporta nada realmente nuevo.

Si no tienes *MGS2* no dudes: hazte con *Substance*. Los demás, tienen ante sí una versión más completa, pero que no aporta NADA nuevo.

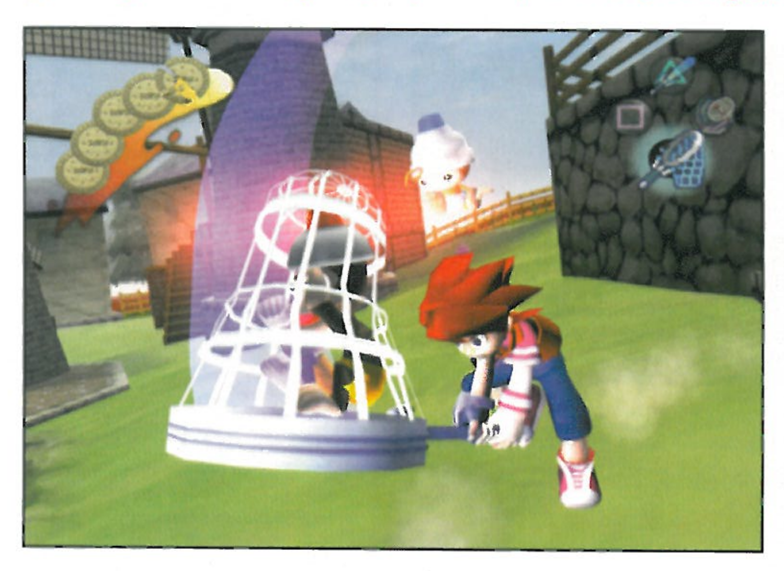

9

Compañía **Sony** | Género **Plataformas** | Precio **59,95 € (9.890 ptas.)** | Edad **T.P.**

Ape Escape 2

El planeta de los simios... ¡más locos!

Capturar a un montón de monos rebeldes y vacilones usando los más variopintos cacharros es lo que a grandes rasgos propone *Ape Escape 2*. ¿Qué parece sencillo? Pues la cosa tiene su miga...







Todos los niveles nos obligarán a atrapar cierto número de monos, pero tendremos que regresar para coger los restantes.



Los simios harán gala de una gran inteligencia y utilizarán todo tipo de medios para esquivarnos.

La segunda parte de uno de los juegos más originales y divertidos que han pasado por PSOne llega a los 128 bits conservando todas sus señas de identidad: enormes niveles, muchas plataformas y artilugios para utilizar, y muchos, muchísimos monos tremendamente inteligentes a los que debemos capturar. Y el conjunto sigue funcionando la mar de bien...

ASÍ, NUESTRO COMETIDO EN *APE ESCAPE 2* es tan sencillo de decir como divertido de realizar: capturar todos los rebeldes y descarados monos que pueblan los 20 niveles del juego. Dicho así puede parecer fácil, pero nada más lejos de la realidad. Los simios son muchos, están bien escondidos, son listos, saben defenderse y... nos las harán pasar canutas. Menos mal que para ayudarnos en nuestra tarea contamos con un auténtico

Minijuegos y otros atractivos extras

A medida que avancemos iremos acumulando monedas que luego podemos gastar en una máquina "expendedora de sorpresas". Entre estas sorpresas hay ilustraciones del juego, pistas, canciones de la banda sonora, vidas extra... y tres alucinantes minijuegos que además podemos jugar con otro amigo: tirolina, fútbol y baile. Merecen la pena, ¿no?



El juego de "baile" es quizá el más divertido de los tres que hay, sobre todo jugando en compañía.

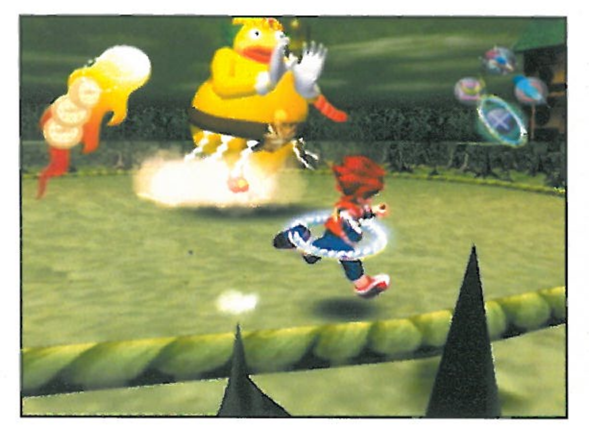


El "Monofútbol" no deja de ser una curiosidad más, ya que lamentablemente no es demasiado jugable...

Aunque la base del juego sea capturar monos, *Ape Escape 2* también nos propondrá muchos saltos, enemigos y jefes de fin de fase, como éste.



Aparte de los artilugios que manejaremos para capturar a los monos, también pilotaremos vehículos, como un submarino, una barca o un robot.





Muy duradero y con gran sentido del humor, Ape Escape 2 engancha pese a que sus gráficos no sorprenden.

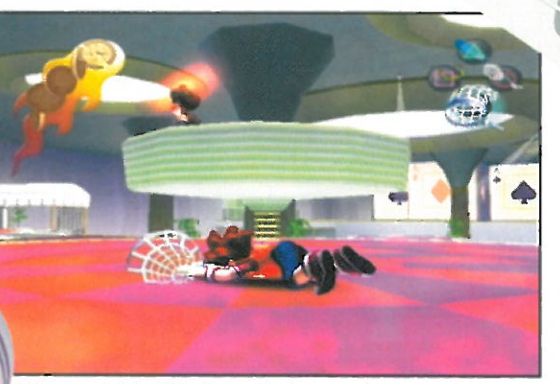
equipo de caza, que comprende desde el necesario cazamariposas hasta cacharros tan originales, como un hula-hoop, un coche teledirigido o un poderoso imán. Además, estos objetos no sólo nos ayudan a cazar primates, sino que también sirven para alcanzar lugares de otro modo inaccesibles.

Para poner en práctica todo esto, contaremos con un sistema de control muy diferente al de otros plataformas, y muy parecido al del primer *Ape Escape*. Así, cada uno de estos gadgets lo asignamos a un botón, con lo que el cambio de objeto resulta rápido y sencillo. Y, para utilizarlos, se emplea el stick derecho, en lo que es un ejemplo de control novedoso al que nos habituamos muy pronto.



EL APARTADO GRÁFICO, por su parte, logra transmitir muy bien el gran sentido del humor del juego. Puede que no sea nada revolucionario, pero reproduce bien tanto las graciosas localizaciones (desde un templo Shaolín hasta nuestra "querida España"), como las locas artimañas de los monos, que nos vacilan constantemente, ya sea toreándonos o disfrazados de Gioconda, por ejemplo. Y todo con una parcela sonora francamente notable, con voces en castellano.

Pero lo mejor de todo es que la diversión dura y dura. Cuando acabéis el juego, os darán nuevos ítems que os permitirán volver a disfrutar de la aventura en nuevas áreas. Y eso sin contar con los minijuegos extra, que además podemos jugar con otro amigo. Un gran colofón para un juego que, si técnicamente no es nada del otro mundo, al menos ofrece diversión y risas para rato. Y eso no es poco, ¿verdad?



El protagonista también dispone de algunas acciones, como reptar, que le serán de gran ayuda para acercarse a los macacos sin ser visto.



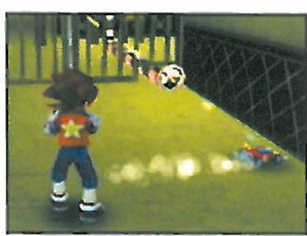
Ape Escape 2 está plagado de situaciones absurdas y muy graciosas. ¿Qué tal os sienta que los primates de "Monoespaña" os toreen literalmente?

Artilugios pillamonos

Al igual que en *Ape Escape*, esta secuela ofrece un fenomenal abanico de gagdets para capturar a los "macacos", como un tirachinas, un helicóptero, un imán o una pistola de agua. Los recogeremos según avancemos en el juego y serán vitales para sortear los cientos de obstáculos que nos encontraremos a lo largo de los 20 niveles.



El cazamariposas sirve para cazar monos.



Con el coche entramos en zonas pequeñas.



El bananarán es un arma de gran alcance.



Con la pistola de agua apagamos fuegos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**	Formato: **DVD**
Voces: **Castellano**	Jugadores: **1-2**







DUAL SHOCK 2 · M CARD2 (25? kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 · Sonido 8 · Diversión 8 · Duración 9 · Calidad/Precio 8

↑ Divertido y muy duradero. Nunca antes los monos tuvieron tanto sentido del humor.

↓ Gráficamente no sorprende demasiado... Quizá sea muy parecido al primero.

Ape Escape 2 es un título gracioso, divertido y duradero. Aunque sus gráficos no destaquen, si te gustan los plataformas te va a encantar.



Compañía **Activision** | Género **Aventura de acción** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+18**

Tenchu 3: La Ira del Cielo

Infiltración en el Japón medieval

Los ninjas son los protagonistas de esta aventura de acción en la que nuestra habilidad para pasar desapercibidos es más importante que el uso de las armas. El sigilo es nuestro amigo...



En *Tenchu 3* debemos cumplir un montón de misiones usando el sigilo más que "tirando" de espada a lo loco. Avanzar sin que nos detecten es la clave.





La mejor manera de acabar con los enemigos es por la espalda y de forma muy silenciosa. Si logramos pillarles así, haremos un movimiento letal para ellos.



A diferencia de los dos anteriores *Tenchu*, ahora podemos recoger y utilizar el arma de los enemigos eliminados, como por ejemplo, esta lanza.

El subgénero de la infiltración parece gozar de muy buena salud en PS2. A la llegada de los espectaculares *MGS2 Substance* y *Splinter Cell* hay que sumar este mes la "sigilosa" entrada de los ninjas de *Tenchu 3*, una saga de Activision cuyas dos primeras partes pudimos ver en PSOne.

LA ACCIÓN NOS COLOCA EN EL JAPÓN medieval. Nuestros protagonistas son dos letales ninjas: Rikimaru y Ayame. Junto a ellos debemos superar una serie de misiones utilizando todo tipo de armas y gadgets propios de su época. Si bien estas misiones no destacan por su originalidad (acabar con un personaje, recuperar objetos, escapar de algún sitio...), la forma de resolverlas sí resulta muy atractiva. Más allá de katanas y shurikens, nuestra mejor arma para resolverlas es el sigilo. Así, deberemos echar mano de grandes dosis de paciencia y esperar al mejor momento para actuar. De hecho, en *Tenchu 3* es mucho mejor avanzar despacio y acabar con los enemigos uno a uno y por la espalda que lanzarse al combate a lo loco, ya que pronto seremos superados en número, lo que puede arruinar la misión.

Menos mal que para pasar desapercibidos contamos con

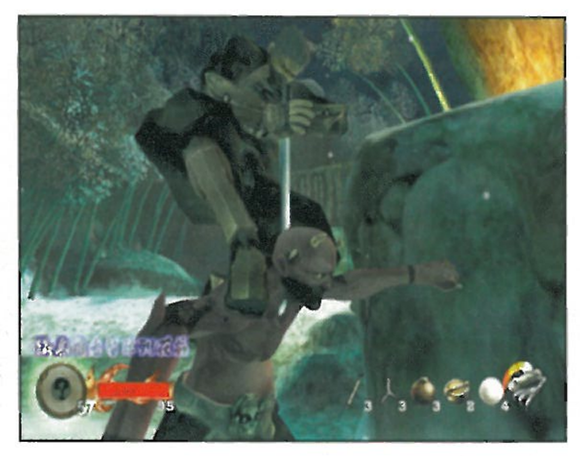


La ambientación es uno de los puntos fuertes de *Tenchu 3*. El diseño de los escenarios y personajes, los objetos... todo pertenece al medievo japonés.



Podemos elegir entre 3 personajes. Cada uno tiene su propia historia (que se entrecruza con la de los demás) y en total hay 26 misiones para cumplir.





un buen número de recursos. Para empezar, tenemos un indicador que nos informará sobre la distancia a la que se encuentran los enemigos y, en último caso, si nos han descubierto, momento en el que hay que decidir si hacemos frente al ataque o huimos. Para repeler el ataque contamos con las típicas armas japonesas (katanas, sais, lanzas...), que además podemos robar al enemigo. Pero también podemos "entretenerle" para poder huir, usando objetos como tachuelas o bombas de humo. La lista de ítems es enorme, e incluye desde pergaminos para distraer a los guardianes hasta armas de largo alcance.

PERO LOS ACIERTOS DE *TENCHU 3* no se acaban en su planteamiento. Cada uno de los dos ninjas protagonistas ofrece un total de 10 misiones. Aunque algunas se repiten, la mayoría son exclusivas de cada uno, y además podemos jugarlas de tres maneras distintas (con los objetos y enemigos colocados en lugares diferentes). Para colmo, hay un tercer personaje oculto, Tesshu, que tiene a su vez otras 6 misiones exclusivas, además de ítems ideados sólo para él. Y de postre, un completo modo para dos jugadores. Como veis, en *Tenchu 3* hay ninjas para rato...

Pese a su modesto apartado gráfico, el planteamiento de Tenchu 3 ofrece diversión para bastante tiempo.

Lamentablemente, el apartado técnico no termina de acompañar. Además de la irregular Inteligencia Artificial de los enemigos, nos encontramos unos escenarios bastante toscos, repetitivos y sin mucho detalle. A esto hay que sumar la cuestionable gestión de la cámara, que con frecuencia nos obligará a colocarla manualmente . Pero, por fortuna, estos fallos no arruinan su fenomenal ambientación, conseguida también gracias a una gran banda sonora.

Si sabes perdonarle estos defectos y te mola el "rollo oriental", *Tenchu 3* ofrece horas y horas de diversión.

El kit básico de todo ninja

El repertorio de objetos de *Tenchu 3* es muy variado: objetos para distraer, armas especiales, otras para grandes distancias, hechizos... Usarlos sabiamente es vital.



Antes de empezar cada misión tenemos que elegir los objetos que llevaremos.



Si nos pillan podemos usar una bomba de humo y aprovechar la confusión para huir.



Un gran recurso para pasar desapercibido es disfrazarnos con el traje del enemigo.



Otra de las posibilidades que tenemos es volvernos invisibles durante un rato.

Trabajando en equipo... y también frente a frente

La gran novedad de *Tenchu 3* con respecto a sus predecesores en PSOne es, sin lugar a dudas, el modo para dos jugadores. Esta novedad ofrece dos tipos de juego. Por una lado está el modo Cooperativo, en el que debemos cumplir una serie de misiones con un amigo en el mismo bando, y por otro, tenemos el modo Versus, en el que nos enfrentaremos a él en un duelo a muerte. Ambos modos son a pantalla partida y resultan muy divertidos.



Ambos modos para dos son a pantalla partida. Lo único malo es que la cámara a veces falla.



En el modo Versus podemos elegir personaje entre 18 disponibles. Todos ellos salen en el juego.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-2**

DUAL SHOCK 2 · M CARD (38 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 8
Duración 9 **Calidad/Precio** 7

↑ El concepto de juego es muy atractivo, tanto como la ambientación y los gadgets a usar.

↓ El apartado gráfico no está a la altura. La gestión de la cámara es muy mejorable.

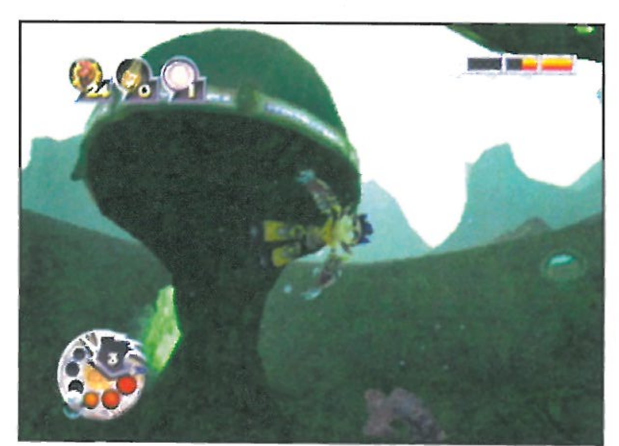
Aunque sus carencias gráficas le impiden llegar más alto, *Tenchu 3* asegura diversión para rato, y más si te gusta la estética oriental. **8**

Compañía **Acclaim** | Género **Plataformas** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+3**

Vexx

Mil saltos para salvar el mundo

Llega un nuevo héroe con la misión de liberar a su raza afrontando mil peligros y explorando inmensos escenarios. Por suerte cuenta con dos buenas armas: su asombroso salto y tu habilidad.



Aunque el desarrollo de *Vexx* es muy clásico, el juego nos sorprende con el diseño de sus mundos, amplios y con una ambientación fantástica muy lograda.



La variedad de enemigos no es grande y su aspecto no impone, pero son bastante molestos y pueden hacernos fallar al saltar.

No hay demasiados enemigos finales, pero los enfrentamientos con ellos son bastante divertidos. Para ganar, hay que ser hábil y listo.

En los últimos años, los juegos de plataformas han evolucionado hasta convertirse en aventuras en las que la acción, la exploración o los puzzles tienen tanta o más importancia que los saltos. Pero de vez en cuando, un título como este *Vexx* retoma la vertiente clásica del género y pone a prueba nuestra precisión a la hora de saltar.

El argumento de la aventura es de lo más sencillo: el joven Vexx debe explorar diez inmensos mundos en busca de los corazones mágicos que necesita para liberar su planeta, oprimido por unos espectros espaciales.

PARA REALIZAR SU MISIÓN, Vexx cuenta con unos guanteletes que le dotan de extraordinarias capacidades, como materializar poderosas garras de energía, realizar espectaculares saltos o nadar a velocidades extraordinarias. A medida que vayamos consiguiendo corazones abriremos portales a nuevos mundos de ambientación fantástica, que van desde el esqueleto de un gigantesco Dragón a una ciudad de cúpulas sumergidas. Zonas por las que nos moveremos con total libertad, ya que el orden de la búsqueda lo marcamos nosotros.

Para avanzar tendremos que superar minijuegos, derrotar a


Como protagonista de un juego de plataformas, Vexx destaca por su capacidad para el salto. Tiene varios tipos, todos sencillos e intuitivos de realizar.


Los puzzles son el elemento más común en Vexx tras las plataformas. En muchos hay que desplazar objetos, y su dificultad es progresiva.





enemigos finales usando el ingenio y hasta pelear, ya que Vexx se librará de los enemigos que salgan a su paso con sus poderosas garras, que le permiten realizar sencillos combos. Pero estos elementos quedan en un segundo plano en comparación con los puzzles (que van ganando en complejidad) y, sobre todo, con los saltos. Y es que los mundos son intrincadas zonas muy bien diseñadas que tendremos que explorar hasta el último de sus recovecos, superando cientos de plataformas.

La tarea no es nada fácil, pues en las largas series de saltos un solo fallo significa tener que volver a empezar desde el principio. Eso sí, la clave para avanzar es la pericia del jugador, ya que el control responde con precisión y la cámara sigue casi siempre la acción con agilidad. El resultado es un largo reto en el que saltaremos sin parar y que de vez en cuando nos sorprenderá con detalles novedosos, como colarnos en un cuadro para que saltemos en 2D, o dar la vuelta al escenario y hacernos caminar cabeza abajo.

En los mundos de Vexx hay puzzles, enemigos finales y minijuegos, pero sobre todo muchísimas plataformas.

POR DESGRACIA, EL APARTADO TÉCNICO de *Vexx* no está a la altura del desafiante desarrollo. El juego mueve los inmensos mundos con soltura, pero a costa de que los enemigos y algunos elementos de los escenarios aparezcan de golpe casi delante de nosotros, en un claro ejemplo de "Popping". Y aunque las amplias vistas desde puntos elevados son espectaculares, de cerca falta detalle en personajes, escenarios y texturas. Al menos, las épicas melodías, el doblaje y las localizaciones ofrecen una buena ambientación.

Todos estos detalles, la cantidad de defectos gráficos y la elevada dificultad hacen que *Vexx* no sea tan adictivo ni espectacular como los mejores juegos del género. Pero si lo que buscas es un plataformas en estado puro, *Vexx* guarda en su interior grandes e imaginativos mundos y un reto largo y emocionante que devuelve el protagonismo al elemento esencial de los juegos de plataformas: la habilidad del jugador.

Superpoderes

Cuando rellena su barra de energía, Vexx es más rápido y lanza poderosos rayos. Y además, pisando las runas adecuadas, asume brevemente los poderes de antiguos héroes, como la capacidad de volar o gran fuerza e invulnerabilidad .


Para poder activar las runas, tendremos que introducirnos en tapices mágicos.


Después sólo hay que pisar la runa para presenciar una espectacular mutación.


Los poderes duran treinta segundos. Con ellos conseguiremos algunos corazones.


Los efectos de luz de los rayos de Vexx son de lo mejor del apartado gráfico.

Del día a la noche

En el universo de *Vexx*, la noche sucede al día y en las horas de oscuridad los enemigos siguen siendo los mismos, pero ganan en poder y peligrosidad. Y como también se abren algunos portales a zonas inaccesibles de día, en cada mundo hay un reloj con el que agilizar el paso de las horas.


Algunos enemigos no sólo son más resistentes de noche, sino que incluso ganan técnicas nuevas.


Vexx debe posarse sobre el reloj gigante para hacer avanzar o retroceder a su antojo el tiempo.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** | Jugadores: **1-2**






DUAL SHOCK 2 | M.CARD (<3 Kb) | VOLANTE | MULTITAP | TECLADO | RATÓN

Gráficos 6 Sonido 8 Diversión 7
Duración 8 Calidad/Precio 7

↑ Los mundos, originales y bien diseñados. Disfrutarás de su duración si te gusta saltar.

↓ Sus gráficos, poco detallados y con "Popping". Le falta algo de variedad.

Un plataformas puro que ofrece muchas horas de diversión y una elevada dificultad. Es una pena que no sea más espectacular y variado.

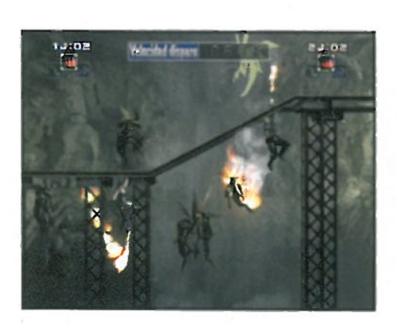

7

Compañía **Konami** | Género **Shoot'em up** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+16**

Contra: Shattered Soldier

Los viejos arcades nunca mueren

Un mito de los "mata-mata" regresa a escena dispuesto a revivir las emociones que hace unos años cambiábamos por unas monedas en los salones recreativos.





En esta era de videojuegos tridimensionales, casi se nos ha olvidado que hace unos años los títulos que tanto nos hacían disfrutar eran en dos dimensiones. *Contra*, una nueva versión de un clásico arcade de disparos, nos va a refrescar la memoria con su frenético desarrollo 2D.

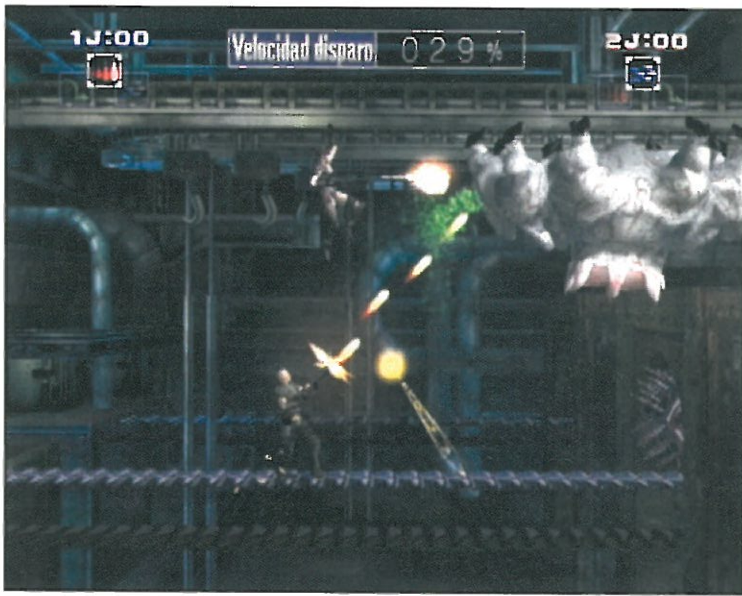
LOS DOS SOLDADOS PROTAGONISTAS se enfrentan a cientos de criaturas a lo largo de seis niveles, en los que se alternan zonas a pie con otras de conducción de vehículos. Para todo esto necesitamos grandes reflejos y capacidad para memorizar las pautas de ataque del enemigo, aunque la clave de la victoria será alternar con sabiduría las tres armas de que disponemos.



EL RESULTADO ES UN ARCADE VISTOSO y divertido que sorprende por su puesta en escena tridimensional, en la que sobresalen los enemigos, los efectos como el fuego y las explosiones y, por supuesto, la fluidez con la que se mueve todo el conjunto. Por desgracia el espectáculo dura poco, ya que *Contra* sólo ofrece 6 niveles que se hacen muy cortos. Es cierto que para superarlos tendréis que dedicar unas cuantas horas de práctica y demostrar gran habilidad, pero aún así es tan breve como un suspiro. Eso sí, es uno de esos juegos a los que siempre podemos volver en busca de diversión rápida y directa, sobre todo si jugamos en compañía de un amigo.



Nuestro objetivo es disparar a todo lo que se mueve, incluidos los enormes jefes finales, claro.



En *Contra* se alternan los niveles en los que avanzamos a pie con otros en las que pilotamos vehículos.

Criaturas Feroces

Uno de los atractivos de *Contra* es el diseño del ejército enemigo, compuesto por todo tipo de mutantes y poderosas máquinas. Destacan los jefes, algunos de los cuales superan con creces el tamaño de la pantalla, y que tienen la fea costumbre de aparecer en cualquier momento del juego.



La clave para acabar con los jefes es elegir el arma adecuada y encontrar el punto débil donde usarla.



Los monstruosos jefes de final de nivel suelen sorprendernos con inesperadas transformaciones.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** | Formato: **DVD**
Voces: -- | Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 · M. CARD (107 Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 8 **Diversión** 7 **Duración** 6 **Calidad/Precio** 6

↑ Acción sin freno para dos jugadores. El impresionante diseño de los enemigos.

↓ Sus seis fases se hacen cortas. Si buscas algo más que disparar, éste no es tu juego.

Un clásico shoot'em up en 2D con gráficos remozados. Su diversión y la opción para dos jugadores compensan su corta duración.



¿ En serio piensas escuchar tu PLAYSTATION® 2 en tu televisor ?

CREATIVE

CREATIVE INSPIRE 5.1 CONSOLE 5500D



Potencia la asombrosa calidad de sonido de tu PLAYSTATION®2 con este completo sistema de altavoces 5.1 de 48 Vatios RMS, mando a distancia y decodificador Dolby Digital. Tus juegos cambiarán por completo cuando descubras la excelente calidad de sonido que ofrece este innovador sistema. Además, con la capacidad de reproducción de películas DVD de la videoconsola y el decodificador Dolby Digital del sistema de altavoces Creative® Inspire 5.1 Console 5500D, dispondrás de un auténtico sistema de Cine en Casa. También disponible en versión 2.1 canales: Creative Inspire 2.1 Console 2400

www.europe.creative.com

Compañía **THQ** | Género **Lucha** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+16**

Pride FC

Combates más que salvajes...

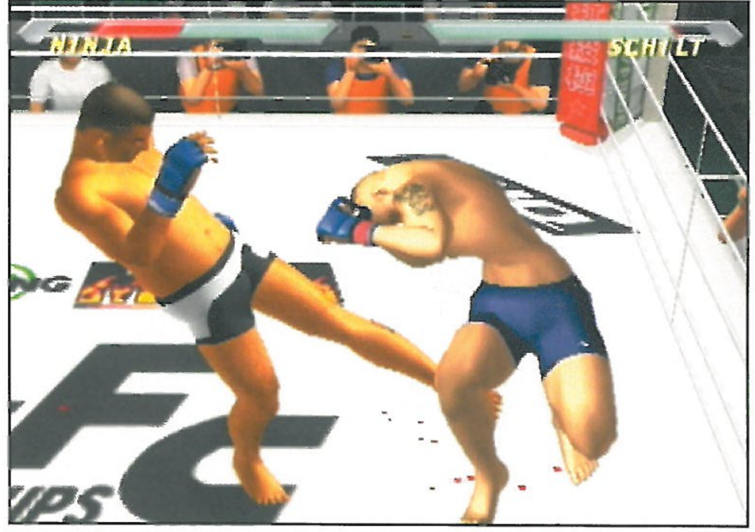
Para llegar a lo más alto en este campeonato hay que ser muy duro y todo un maestro en cualquier arte marcial... o en cualquier otra forma posible de lucha.

Los seguidores de la lucha libre seguro que han oído hablar del Pride Fighting Championship, uno de los campeonatos más salvajes que se organiza en tierras niponas. Los tipos más duros de todo el mundo se enfrentan en unos brutales combates demostrando su destreza en todas las formas de lucha conocidas, desde artes marciales clásicas, como el kárate, el judo o el jiu-jitsu, hasta otras disciplinas menos "orientales" como el kick-boxing, el wrestling o el Sambo.

A LA HORA DE SUBIR AL CUADRILÁTERO, dispondremos de 25 luchadores reales que han sido recreados con todo tipo de detalles y dotados de unas animaciones estupendas. Una vez elegido nuestro personaje, podremos participar en combates sencillos o en un campeonato completo. Las opciones no son muchas, todo hay que decirlo; además, si tenemos en cuenta que usando su completo editor podemos crear un luchador a nuestra medida, enseñándole a luchar exactamente como a nosotros más nos guste, echamos en falta un modo Carrera en el que nuestro personaje se lo vaya "currando" en diferentes rings hasta llegar al Campeonato Final.

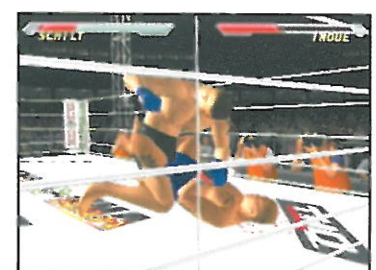
TAMPOCO NOS CONVENCE el desarrollo de los combates, que aunque es ágil, espectacular y muy divertido en las primeras partidas, acaba mostrándose como un sistema muy limitado, carente de posibilidades. La culpa la tienen la escasez de golpes y la forma de resolver los combates, que por regla general se limita a una llave en el suelo. Vamos, que no tiene la profundidad de, por ejemplo, *Tekken 4*.

Así, *Pride FC* no puede compararse con los grandes juegos de lucha al uso, aunque es de lo mejor en el campo de la lucha libre: realista, divertido y espectacular.



Cada luchador aplica su sistema de combate. Puñetazos, patadas... ¡todo vale para dejar K.O al rival!







Los combates se suelen resolver siempre de la misma forma: con una llave en el suelo.

Créalo y entrénalo

Pride FC cuenta con un complejo editor con el que podemos crear a nuestro luchador ideal, dotándole del aspecto físico que queramos, y también enseñándole el modo de combate que más nos guste. Además, luego podemos formarle en un completo entrenamiento.



Para enseñar al luchador un sistema de lucha específico podemos encadenar el movimiento de brazos y piernas.



En el Modo entrenamiento podemos aprender todas las técnicas y llaves de cada arte marcial o forma de lucha.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Inglés** | Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** | Jugadores: **1-2**





DUAL SHOCK 2 · M. CARD (107Kb) · VOLANTE · MULTITAP · TECLADO · RATÓN

Gráficos 7 **Sonido** 7 **Diversión** 7
Duración 6 **Calidad/Precio** 6

↑ Lo bien animados que están los luchadores. Un montón de modos de lucha diferentes.

↓ Le faltaría un modo Carrera y combates para 4 jugadores. Luchadores con pocos recursos.

Un divertido juego de lucha que recrea el ambiente del campeonato real, pero que queda corto en opciones y posibilidades de juego. **7**

Compañía **Konami** | Género **Disparo** | Precio **59,95 € (9.975 ptas.)** | Edad **+18**

Silent Scope 3

A la tercera... ¿va la vencida?





Lo de coger el rifle de francotirador, apuntar y disparar para acabar con un montón de terroristas, sería una estupenda idea para un juego... Y de hecho, lo fue cuando, hace más de tres años, en Konami crearon una recreativa con un "sniper" como periférico estrella, arcade que aún vemos en los salones de juegos.

El juego, *Silent Scope* pronto llegó "calcado" a PS2, pero fallaba en su corta duración y en la ausencia clamorosa del rifle de francotirador, siendo así un frustrante juego "de pistola" pero sin pistola". También vino una segunda parte, como ahora llega la tercera. Y las dos aportan aportan exactamente lo mismo: absolutamente nada nuevo.

El DVD ofrece dos modos de juego, el modo Silent Scope EX, versión del juego que ahora está en las recreativas, y el modo Silent Scope 3, diseñado exclusivamente para la consola. Con ello, tenemos una duración un poco mayor que en los capítulos anteriores, pero en lo demás, no hay un solo cambio. Ni gráficamente (es igualito que hace dos años), ni en el desarrollo hay ni una sola novedad, con lo que es enorme la sensación de haber jugado a esto ya... ¡y hasta dos veces!

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (78kb) • Dual Shock 2

Un juego "de pistola, sin pistola", que resulta divertido y entretenido, aunque dura muy poco y no aporta ninguna novedad a la saga.





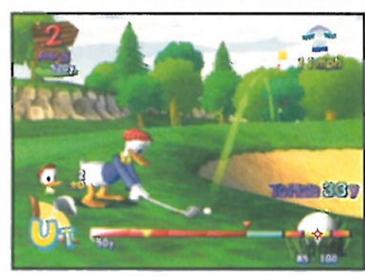
Dirigiendo la mira telescópica debemos intentar acertar a los malos, sin dañar a ningún rehén.



De vez en cuando nos enfrentamos a jefes de la banda, que sólo tienen un punto flaco al que apuntar.

Compañía **Disney** | Género **Deportivo** | Precio **64,95 € (10.807 ptas.)** | Edad **T.P.**

Disney Golf



Un juego de golf facilito y sin complicaciones, ideal para los más pequeños de la casa.



Ocho personajes clásicos de Disney protagonizan este entretenido simulador de golf, con seis modos diferentes de juego y un original uso de ítems para modificar el clima, el estilo de nuestros golpes o el de nuestros contrincantes y cosas por el estilo. Se trata de un juego bastante completo, pero un poco facilón, en la medida que no tenemos que perder apenas tiempo ajustando nuestros golpes o eligiendo el tipo de palo... Esto, unido a las simpáticas animaciones de los personajes, lo hacen ideal como juego de iniciación para los más pequeños de la casa.

Castellano • 1 - 4 jugadores
Memory Card 2 (370 kb) • Dual Shock 2

Simulación de golf sin demasiadas complicaciones y con la simpatía de protagonistas como Donald o Goofy. Ideal para los más jóvenes.



Compañía **Capcom** | Género **Aventura** | Precio **64,95 € (10.807 ptas.)** | Edad **T.P.**

Ever Blue 2



Además de buscar pequeños secretos ocultos, podemos fotografiar corales, peces exóticos...



Los fondos marinos más bellos, poblados de corales y de las especies más exóticas de peces de colores, nos esperan en este juego que simula inmersiones submarinas sin que tengamos que mojarnos ni un dedo. Y fuera del agua funciona al modo de un sencillo juego de rol, en el que podemos desarrollar a nuestro personaje para lograr que sea el mejor submarinista de la ciudad. Con todo, su desarrollo es un tanto monótono y no ofrece demasiadas sorpresas, con lo que queda recomendado para los amantes del submarinismo... o de las rarezas consoleras.

Inglés • 1 jugador
Memory Card 2 (1.034 kb) • Dual Shock 2

Un simulador de submarinismo que nos propone bucear por bellos fondos marinos, aunque sin muchas sorpresas ni emociones.



Los mejores

Volantes



1 **DRIVING FORCE**
Fabricante: **Logitech** · **120 €**
Un excelente volante con Force Feedback y USB, aunque caro.



2 **FERRARI 360 MODENA**
Fabricante: **Thrustmaster** · **80 €**
Es compatible con todos los juegos y tiene una gran calidad.



3 **MONZA 2**
Fabricante: **Pro Play** · **90 €**
Es compatible con todos los juegos y tiene Force Feedback sin ser USB.

Pads



1 **DUAL SHOCK 2**
Fabricante: **Sony** · **29,95 €**
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2 **ANALOG FIFA X 2**
Fabricante: **Thrustmaster** · **15 €**
¡Llévate dos mandos de calidad por sólo 15 euros!



3 **WARRIOR 2**
Fabricante: **Pro Play** · **17 €**
No es de los más baratos, pero tiene gran calidad y presenta algunos extras.

Mandos DVD



1 **MANDO OFICIAL SONY**
Fabricante: **Sony** · **28 €**
Es el oficial y por su alto precio incluye una actualización de los controles.



2 **STEPS**
Fabricante: **Molon Lave** · **15 €**
Un mando de calidad, con controles básicos, pero con un gran precio.



3 **DVD REMOTE BLISTER**
Fabricante: **Thrustmaster** · **13 €**
Resulta un poco incómodo, pero tiene un buen precio y es pequeño.

Tarj. de Memoria



1 **MEMORY CARD SONY 8 MB**
Fabricante: **Sony** · **40 €**
Es la tarjeta oficial y eso es garantía de calidad, pese a su precio.



2 **MEMORY CARD 16 MB**
Fabricante: **Project Design** · **50 €**
Una clónica con el doble de capacidad de la oficial y a un gran precio.



3 **16MB MEMORY STATION**
Fabricante: **Logic 3** · **33 €**
Si ya tienes una tarjeta, gracias a este aparato tendrás 16 megas extra.

Altavoces



1 **INSPIRE 5.1 5500D**
Fabricante: **Creative** · **208 €**
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un precio inmejorable.



2 **5.1 SOUND SYSTEM**
Fab.: **Thrusmaster** · **249 €**
Un "Home Cinema" muy potente y a un precio muy interesante.



3 **PLAYWORKS PS2000**
Fabricante: **Creative** · **90 €**
No son 5.1, pero poseen una calidad incuestionable y resultan sorprendentes.

Firestorm Wireless Pad

Un buen pad sin el engorro de los cables.

■ **Control Pad** ■ **PS2/PSOne** ■ **59,99 €** ■ Distribuidor: **Guillemot** ■ Tel.: **93 590 69 60**

Sí, los cables son un incordio, lo sabemos. Y Thrusmaster también, por eso lanza al mercado un novedoso pad por radiofrecuencia que hará las delicias de los más sibaritas.

■ **ERGONOMÍA:** un mando enorme que, sin ser incómodo, fuerza ligeramente la postura cuando situamos los dedos sobre los botones superiores.

■ **STICKS Y CRUCETA:** sin duda el peor apartado de todos. Los sticks son convexos pero carecen de goma, lo que hace que se escurran con frecuencia. La cruceta es algo dura y con un recorrido demasiado corto. Ambos, muy mejorables.

■ **BOTONES:** todos poseen un excelente tacto y son analógicos. La colocación de los "Start" y "Select" en la parte posterior no es muy acertada, ya que se suelen pulsar por error.

La principal virtud de este pad es ser inalámbrico. Además, su receptor funciona a las mil maravillas.

■ **EXTRAS:** "sólo" dos: compatible con el sistema Negcon y carencia de cables. Gracias al uso de un receptor y emisor de radiofrecuencia podremos colocarnos a distancias realmente grandes sin preocuparnos por los obstáculos. Precisa dos pilas AAA (no incluidas) que nos darán una buena autonomía.

■ **ACABADO:** materiales de excelente calidad e instrucciones muy clarificadoras. Lo habitual en Thrustmaster.

CONCLUSIONES

La ausencia de cables y la eficacia del sistema de radiofrecuencia usado hacen de este pad un periférico casi único. Sólo los sticks, la cruceta y, sobre todo, un precio bastante alto, hacen que baje la nota final. Aún así, un pad que os gustará a casi todos.

■ **VALORACIÓN:**  B

5.1 Sound System

Más sonido envolvente y de calidad

■ **Equipo 5.1** ■ **PS2/PSOne** ■ **249 €** ■ Distribuidor: **Guillemot** ■ Tel.: **93 590 69 60**

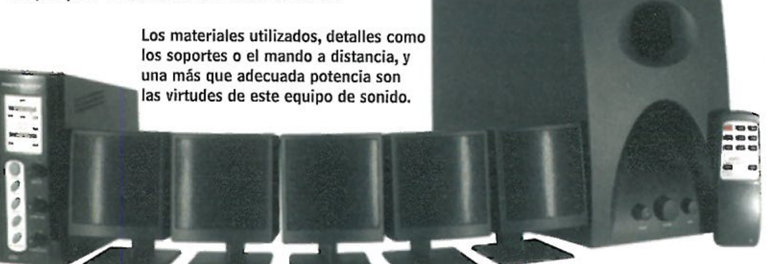
La oferta de equipos de sonido se ve incrementada por unos excelentes altavoces que te permitirán disfrutar del verdadero cine en casa.

■ **CONECTIVIDAD:** tiene entradas digitales (coaxial y óptica) y las analógicas estéreo. No tendrás ningún problema a la hora de conectar cualquier aparato (incluye cable óptico).

■ **POTENCIA:** a no ser que lo quieras instalar en una habitación muy amplia, no echarás ni un sólo vatio en falta. Tanto los satélites como el subwoofer poseen una potencia ligeramente superior a lo que ofrecen otros equipos similares, aunque la calidad del sonido no está a la misma altura: se aprecia menor claridad en los diálogos y las explosiones. Aunque no suenan mal.

■ **AMPLIFICADOR:** compatible con estéreo, Dolby Pro Logic, Logic II, Surround y Digital. Sólo le falta DTS.

■ **ACABADO Y MATERIALES:** todo raya a un buen nivel, con el subwoofer construido en madera y el amplificador con carcasa metálica. Cada satélite viene con su soporte y todo el conjunto puede ser controlado por un pequeño mando a distancia. Además, las instrucciones facilitan la ya de por si sencilla instalación.



Los materiales utilizados, detalles como los soportes o el mando a distancia, y una más que adecuada potencia son las virtudes de este equipo de sonido.

CONCLUSIONES

Un notable equipo, que aunque anda sobrado de potencia, no alcanza el mismo nivel, en cuanto a calidad de sonido y precio, que sus competidores más directos: los equipos Creative. Aun así, un equipo del todo recomendable.

■ **VALORACIÓN:**  MB

OcioMovil 5354

★★★ nuestra Nº1 ★★★ DIME de BETH
Envía **TONOPLY DIME** al **5354**

MELODIAS ↑ LOS MAS BAJADOS

Título/Artista	Referencia	Título/Artista	Referencia
★ Dime/Beth	dime	★ Sámbame/UPA dance	sambame
★ Miénteme/Bisbal y Elena	mienteme	★ Beautiful/Christina Aguilera	beautiful
★ Flash Dance	flash	★ Todo mi amor/Paulina Rubio	todo
★ Nunca debí enamorarme/Camela	nunca	★ ¿Sabes?/Alex Ubago	sabes
★ Tu frialdad/Chambao	frialdad	★ Masculino singular/Rosendo	masculino

TOP ACTUALIDAD

Título/Artista	Referencia
Feel/Robie Williams	feel
No soy un superman/Busta	super
Jenny from the block/Jennifer López	jenny
Guerra fría/Pastora Soler	guerrafria
Amor cobarde/Marta Sánchez	cobarde
It's only you/Melon Diesel	only
Tragedy/Marc Anthony	tragedy
Sk8er boy/Avril Lavigne	boy
Up/Shania Twain	up
Dilemma/Nelly	dilemma
The game of love/Santana	game
Lágrimas de plástico azul/J. Sabina	lagrimas
Un juego de dos/Andermay	juego
Dando vueltas/M-Clan	dando
Devuélveme a mi chica/S. Social	devuelveme
Mi primer millón/Bacilos	millon
Sorry seems to.../Elton John&Blue ...	sorry
Digale/David Bisbal	digale
Yo te daré/Chenoa	yote
Nas ne dogonjat/TATU	nas
Cada vez que tú me miras/Los Secretos	cada
Lose yourself/Eminem	lose
Lonesomeday/Bruce Springsteen	lone
Obsessions/Suede	obsessions
Quien dice/Ana Torroja	quien

Título/Artista	Referencia
Paradyso/Sober	paradyso
Morenita/UPA Dance	morenita
Don't stop/Rolling Stones	dont
Into the groove/Mad house	groove
Once again/UPA Dance	once

MELODIAS FUTBOL

Título/Artista	Referencia
Himno R. Madrid	madrid
Himno FC. Barcelona	barcelona
Himno Atlético de Madrid	atletico
Himno Centenario	centenario
Himno Valencia	valencia
Himno Real Sociedad	real
The Champions League	league

DIBUJOS ANIMADOS

Título/Artista	Referencia
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
South Park	south
Los Simpsons	simpsons
La Abeja Maya	abeja
Heidi	heidi
Caballeros del zodiaco	caballeros
Pumuki	pumuki
Pájaro Loco	pajaro
Pantera rosa	panter
El cocherito lere	lere
Antón Pirulero	anton

TOP ROCK

Título/Artista	Referencia
Dolores se llamaba Lola/Los Suaves	dolores
Agradecido/Rosendo	agradecido
Buscando una luna/Extremoduro	buscando
Rojitas las orejas/Fito y los fitipaldis	rojitas
Mili KK/Reincidentes	mili

Título/Artista	Referencia
En blanco y negro/Barricada	blanco
No me llames iluso/La cabra mecánica	iluso
So payaso/Extremoduro	payaso
Maneras de vivir/Leño	maneras
La del furbol/Porretas	furbol
Tomás/Extremoduro	tomas
Fiesta Pagana/Mago de Oz	pagana
Que te follen/La cabra mecánica	follen
Que güeno estoy/Mojinos Escozíos	gueno
Me estoy quitando/Extremoduro	quitando

DE HOY Y SIEMPRE

Título/Artista	Referencia
Lucas/Rafaella Carrá	lucas
Te estoy amando.../Las Grecas	locamente
El baile de los pajaritos	pajaritos
Se acabó/María Jiménez	acabo
Torito guapo/El Fary	torito
Mola mazo/Camilo Sesto	mola
Porompompero/M. Escobar	porompompero
Ese amor no se toca/Yuri	eseamor
Paquito Chocolatero	paquito
Chiquitita/Abba	chiquitita
Macumba/Georgie Dann	macumba
Me va, me va/Julio Iglesias	meva
Fiesta/Rafaella Carrá	fiesta
Ellos las prefieren.../O. Mondragón	gordas
Verano azul	verano
A quien le importa/Alaska	importa
Vivo cantando/Salomé	vivo
Waterloo/Abba	waterloo
Felicitá/Albano y Romina	felicita
Son tus perfúmenes/C. Mejías	perfumenes

Regala melodías
Envía **REGALOPLY** seguido de un espacio y la referencia de la canción al **5354**.
Ejm.: **REGALOPLY MASCULINO**

Envía un mensaje al **5354** con el texto **TONOPLY** seguido del nombre de la melodía. Ejemplo: **TONOPLY ONLY**
Coste por melodía 2 x 0,90 Euros + IVA

TOP MELODÍAS — Recibe en tu móvil un listado de las 5 melodías más TOP. **Envía TOPPLY al 5354**

NUEVO — MELODIAS POLIFONICAS

Válido para teléfonos MMS que soporten melodías polifónicas*

Título/Artista	Referencia
Dime/Beth	dime
Miénteme/Bisbal y Elena	mienteme
Sámbame/UPA Dance	sambame
Bésame/Danni Úbeda	besame
Lose yourself/Eminem	lose
Shin Chan	shinchan
No me llames iluso/La Cabra Mecánica	iluso
Rasca y Pica/Los Simpsons	rasca
Heidi	heidi
Jenny from the block/Jennifer López	jenny
Himno Real Madrid	realmadrid
Himno Barcelona	barcelona
Fiesta pagana/Mago de Oz	fiesta
Inspector Gadget	inspector
Rocky	rocky
South Park	south

Envía un mensaje al **5354** con el texto **POLIPLY** seguido de la referencia de la melodía. Ejemplo: **POLIPLY JENNY**

LOGOS





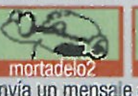
ESPECIAL KAMASUTRA — NUEVAS POSTURAS

CENSURADO fusion	CENSURADO carretilla	CENSURADO medusa
CENSURADO butaca	CENSURADO sometido	CENSURADO amazona

Envía un mensaje al **5354** con el texto **LOGOPLY** seguido de un espacio y la referencia del logo. Ejemplo: **LOGOPLY MORTADELO1**



POSTALES







Envía un mensaje al **5354** con el texto **POSTALPLY** seguido de un espacio y la referencia del logo. Ejemplo: **POSTALPLY MORTADELO2**

NOMBRES

CAÑERO modelo 1	CAÑERO modelo 2	cañero modelo 3
CAÑERO modelo 4	CAÑERO modelo 5	CAÑERO modelo 6

Envía un mensaje al **5354** con el texto **NOMBREPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras, junto con el número del modelo elegido.
Ejm.: **NOMBREPLY CAÑERO2**

NUEVO — Para tenerlo en formato postal envía **NOMBREGPLY** seguido de un espacio y el texto o nombre que quieras al **5354**
Ejm.: **NOMBREGPLY CAÑERO2**

CAÑERO — MAKINOMBRES

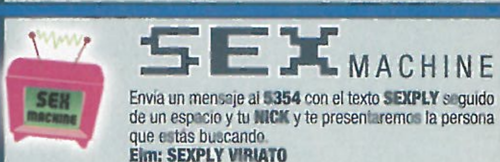
NUEVO — Nombre Élfico

Para descubrir tu nombre en caracteres élficos envía un mensaje al **5354** con el texto **ELFICOPLY** seguido de un espacio y tu nombre o apodo. **Ej: ELFICOPLY CARLOS**





¿Quieres conocer a mis amigas?
LAURA
Envía **LAURA** al **5354**



SEX MACHINE
Envía un mensaje al **5354** con el texto **SEXPLY** seguido de un espacio y tu **NICK** y te presentaremos la persona que estás buscando.
Ejm: SEXPLY VIRIATO

Tu Nombre en Jeroglífico Egipcio
Envía un mensaje al **5354** con el texto **EGIPPLY** seguido de un espacio y tu nombre. **Ejm.: EGIPPLY MARCOS**

CHISTES
Alégrate el día. Envía **CHISTEPLY** al **5354**.

INSULTOS
Flipa con los mejores insultos. Envía **INSULTOPLY** al **5354**.

TAROT de Marsella
Conoce tu futuro. Envía **TAROTPLY** al **5354**.

PIROPOS
Envía al **5354 PIROPOPLY** seguido de un espacio y el teléfono del destinatario.

Coste por mensaje 0,90 Euros + IVA

LOGOS: Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 3590, 5110, 5130, 5210, 5510, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 6310, 6510, 6590, 6610, 7110, 7210, 8210, 8250, 8290, 8310, 8810, 8850, 8890, 8910, 9110, 9110i, 9210, 9210i. Sony-Ericsson T68. **MELODÍAS:** Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 3590, 5210, 5510, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 6310, 6510, 6590, 6610, 7110, 7160, 7210, 7650, 8110i, 8210, 8250, 8290, 8310, 8810, 8850, 8890, 8910, 9110, 9110i, 9210, 9210i. Motorola V 50, V 100, Timeport 250, Timeport 260, Timeport 280, Talkabout 191, Talkabout 192, Talkabout 193. Alcatel OT 511, OT 512, OT 715. Sony-Ericsson T68. Philips Azalis 238, Azalis 268, Azalis 288, Fisio 120, Fisio 121, Fisio 310, Fisio 311, Fisio 312, Fisio 620, Fisio 820, Savvy Vogue, Savvy Vogue Melody, Ozeo, Ozeo 8@8, Xenium 989, Xenium 9@9. Sagem MC932, MC936, MC939, MC940, MC950, MC959, MC9500, MC3000, MW3020, MW3022, MW3026, MW3040, MW3042, MW3046, MY3020, MY3022, MY3026, MY3040, MY3042, MY3046, MY3050, MY3052, MY3056, MY3062, MY3078, MyX5, PW3020, PW3026. Samsung SGH-N100, SGH-N500, SGH-N600, SGH-N620, SGH-R210S, SGH-T100, SGH-T108, SGH-T400. Atención cliente: clientes@ociomovil.com. Telf.: 91 640 48 11.

*Para poder acceder a la descarga de melodías polifónicas debe estar configurado el acceso a WAP.

Al enviarnos el mensaje estás dando tu consentimiento expreso para recibir información (acompañada de publicidad o no) sobre la actividad y productos de Ociomovil. En el caso de no querer recibir información date de baja en http://www.ociomovil.com/baja



SPLINTER CELL VS. METAL GEAR SOLID 2 SUBSTANCE

LOS MEJORES ESPÍAS SE ENFRENTAN CARA A CARA

Si estás dudando entre las técnicas de infiltración de Sam Fisher o el carisma de Solid Snake, quizá esta comparativa te saque de dudas. En estas páginas vamos a analizar, punto por punto, las principales virtudes y defectos de estos dos grandes de las aventuras.

1.Ambientación

1.1 Argumento



■ **Metal Gear Solid 2 Substance**
El juego de Konami se decanta por una historia que combina elementos reales con otros ficticios (Mechas, vampiros...) dando como resultado una trama que engancha.

■ **Splinter Cell**
Una historia del reputado escritor Tom Clancy, en la que entran en juego algunos problemas actuales, como las tensiones entre gobiernos o el terrorismo.

→CONCLUSIÓN La historia de *MGS2 Substance* es más fantástica y menos creíble, pero tiene más protagonismo en el desarrollo del juego y está mejor hilvanada.

1.2 Escenarios





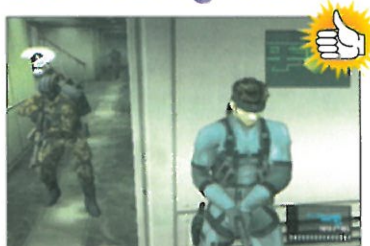
■ **Metal Gear Solid 2 Substance**
El grueso de la aventura se desarrolla en un gran barco de carga y una base de limpieza marítima, escenarios que van como anillo al dedo a la historia que nos propone.

■ **Splinter Cell**
¿Te atrae viajar por China, EE.UU. y Rusia? Pues eso es lo que te espera en *Splinter Cell*, y más en concreto, ministerios, oficinas de la CIA y otros lugares típicos para espiar.

→CONCLUSIÓN Ambos títulos cuentan con unos escenarios que encajan a la perfección con la historia que nos cuentan... pero en *Splinter Cell* resultan más creíbles.

2.Personajes

2.1 Protagonistas





■ **Metal Gear Solid 2 Substance**
Tiene dos protagonistas: el carismático Snake y el novato Raiden. El segundo es menos atractivo, y protagoniza casi todo el juego... Una lástima.

■ **Splinter Cell**
Sam Fisher protagoniza en solitario la aventura, y aunque es un tipo duro, no consigue igualar el carisma de Snake. Le falta un poco de garra y más mala uva.

→CONCLUSIÓN Snake es mucho Snake. La lástima es que su parte de la aventura no dure más. A Sam todavía le queda "abrirse un poco", ya que no termina de convencer.

2.2 Enemigos





■ **Metal Gear Solid 2 Substance**
Dejando a un lado los enemigos finales, sólo son soldados y alguna que otra cámara volante. No son muy variados, pero cumplen su misión en el juego... que es molestarnos.

■ **Splinter Cell**
Sólo son soldados, guardias de seguridad, policías y otros seres armados bastante inteligentes y que pueden acudir a la voz de un inocente que nos vea. No hay jefes.

→CONCLUSIÓN En ningún caso son muy variados, pero en los dos juegos hacen gala de una Inteligencia Artificial más que admirable, y muy a menudo nos pondrán en aprietos.

3.Infiltración

3.1 Acciones





■ **Metal Gear Solid 2 Substance**
Podemos escondernos en armarios, atraer a los soldados dando golpes en la pared, arrastrar cuerpos... Mil y una locuras que abren un mundo de posibilidades.

■ **Splinter Cell**
Comparte muchas acciones con *MGS2*, y añade algunas nuevas, como hacer rappel o sujetarse con las piernas en las paredes de un pasillo estrecho. Muy espectacular.

→CONCLUSIÓN Ambos juegos ofrecen un catálogo de acciones similar, aunque cada uno hace gala de algún movimiento que el otro no tiene. En este sentido, se complementan.

3.2 Gadgets





■ **Metal Gear Solid 2 Substance**
Gafas de visión térmica y nocturna, micros de alta frecuencia, detectores, disfraces... en fin, unos cuantos artefactos que tienen su utilidad en algunos momentos del juego.

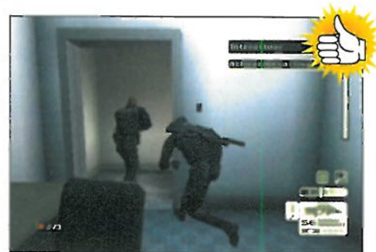
■ **Splinter Cell**
Un abanico un poco más amplio, en el que tienen cabida muchos de los mencionados en *MGS2*, a los que se añaden modernos juegos de ganzúas, microcámaras...

→CONCLUSIÓN Los objetos de *SC* dejan un regusto muy realista, y además son necesarios muy a menudo. En *MGS2* están más de "pegote" y cumplen un papel puntual.

4.Realismo

4.1 En el desarrollo





Metal Gear Solid 2 Substance
El realismo se diluye cuando una "panda" de soldados alterados genéticamente desfila por la pantalla, y en especial, un vampiro. Y eso por no hablar de un gigantesco mecha...

Splinter Cell
Debemos colarnos en edificios repletos de medidas de seguridad, donde nos aguardan soldados con un comportamiento real. No hay nada que desentone: es muy real.

→CONCLUSIÓN *MGS2* es más fantástico que realista, y se toma muchas licencias en diversos aspectos. *SC* resulta totalmente creíble durante toda la aventura.

4.2 En la acción





Metal Gear Solid 2 Substance
Si el vampiro de antes os ha parecido poco... ¿qué tal os suena enfrentaros a un potente F14? ¿Y recibir 14 disparos y no caer frito? *MGS2* es realista, pero en lo que quiere...

Splinter Cell
Dispara desde lejos, a la cabeza, y procura ser certero. Esa es la premisa de la acción en *SC*. Si vas a fallar, mejor no dispares, porque la que te puede caer encima...

→CONCLUSIÓN Una vez más, *SC* apuesta por el realismo, no por las situaciones disparatadas. No es tan impresionante como *MGS2*, pero sí más convincente.

5.Gráficos

5.1 Entornos





Metal Gear Solid 2 Substance
Bastante interactivos, muy bien diseñados, pero sosetes en algunos aspectos (hay paredes que son una simple textura). En conjunto funcionan muy bien.

Splinter Cell
No son muy interactivos (salvo algunas luces y monitores que podemos disparar), suelen ser bastante detallados y no dan la sensación de ser "planos", como en *MGS2*.

→CONCLUSIÓN Más variados en *SC*, pero al mismo tiempo menos interactivos. En ambos casos hay niveles que resultan pobres, aunque otros resultan muy impresionantes.

5.2 Efectos visuales





Metal Gear Solid 2 Substance
Polvo, agua... *MGS2* continúa siendo una verdadera sorpresa técnica, con algunos efectos visuales tremendamente reales que todavía no nos cansamos de ver.

Splinter Cell
Pone especial énfasis en todo lo relacionado con la luz y la sombra... y la verdad es que lo hace sorprendentemente bien. El resto de efectos, quitando el humo, no abundan.

→CONCLUSIÓN *MGS2* hace gala de un catálogo de efectos visuales más amplios, si bien es cierto que en la parcela "efectos de luz", *SC* se muestra intratable.

6.Duración

6.1 Aventura





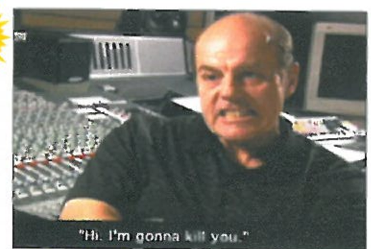
Metal Gear Solid 2 Substance
Gracias a las numerosos diálogos y vídeos, *MGS2* consigue alcanzar una duración cercana a las 14-15 horas, aunque de juego son prácticamente la mitad...

Splinter Cell
Mucho menos vídeo y más directo al grano, *Splinter Cell* ofrece unas 12 horas de juego real, es decir, quitando las escenas de vídeo, una cantidad ligeramente superior a *MGS2*.

→CONCLUSIÓN La aventura de *MGS2* da menos de sí, pero cuenta con minijuegos, como coger las placas de identidad, que alargan su vida. *SC* es más directo y ofrece más juego.

6.2 Extras





Metal Gear Solid 2 Substance
Aquí se muestra intratable *MGS2*: más de 300 misiones de entrenamiento, modos de juego ajenos a la historia... mucha cantidad y variedad, aunque muy poco novedoso.

Splinter Cell
Un par de videos en plan "making of", como éste de arriba, y un diccionario de términos que aparecen en el juego completan la oferta de extras de *SC*. Un poco pobre.

→CONCLUSIÓN *MGS2* ofrece un montón de posibilidades más que *Splinter Cell*, así de simple. Sus extras dan de sí para más tiempo que el propio modo principal de juego...

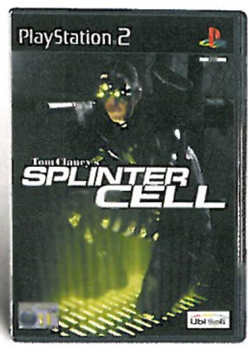
7.Conclusiones

Empate técnico: tú eliges

Tras analizar a fondo los dos juegos, una cosa está bien clara: los dos son aventuras de una enorme calidad y los dos son altamente recomendables.

Si buscáis un juego de espionaje, donde prime la infiltración, el sigilo, la astucia; que sea realista en argumento, situaciones y modos de actuación, vuestra primera opción tiene que ser *Splinter Cell*. Y más, si ya habéis "reventado" *MGS2*, ya que *Substance* no aporta nada realmente nuevo.

Si lo de los espías os hace gracia, pero en el fondo buscáis un juego de acción, que resulte espectacular aunque sea menos creíble, y no habéis jugado a *MGS2*, lo vuestro es *Substance*, ya que *Metal Gear* es, sin duda, un imprescindible de las aventuras en PS2. En cualquier caso, si os hacéis con los dos, mejor.





		METAL GEAR SOLID 2 SUBSTANCE		SPLINTER CELL	
AMBIENTACIÓN	Argumento	E	Una espectacular historia con mucho peso en el desarrollo del juego, que mezcla elementos reales con otros más propios de la ciencia ficción y de la fantasía.	MB	Su argumento apuesta más por el realismo, y se basa en problemas y tensiones actuales para contarnos una historia muy sólida, rubricada por el inigualable Tom Clancy.
	Escenarios	MB	El juego se desarrolla sólo en dos escenarios: un gran barco de carga y una base de limpieza marítima. Son pocos, pero bastan para ambientar la historia que nos propone.	E	Una comisaría de policía, un ministerio de defensa, el cuartel general de la CIA... y algunos edificios más, que encajan en la historia perfectamente, componen su variada propuesta.
	Escenas de vídeo	E	Muy numerosas y todas ellas están realizadas con el motor gráfico del juego. Son muy impresionantes, pero a veces parece que estamos viendo una película más que jugando.	MB	Muy puntuales, como en la intro o antes de las misiones. A diferencia de *MGS2*, no están realizadas con el motor de juego y tienen un papel secundario, no eclipsan el juego.
	Traducción y doblaje	MB	Traducción correcta, pero sin alardes (hay expresiones que "cantan" un poco). No ha sido doblado al castellano, pero el doblaje inglés es genial... si lo entiendes, claro.	E	Totalmente traducido y doblado al castellano, y con unos niveles de calidad muy altos. La voz de Sam Fisher no acaba de convencer, pero en líneas generales, sobresaliente.
	Banda sonora	E	¿Qué os podemos decir? La firma el genial Gregson-Williams, que ha trabajado en el cine, en pelis como "La Roca" y "Armaggedon". Una pasada. Muy pegadiza y cinematográfica.	MB	Una banda sonora en la misma línea de *MGS2*, en la que también priman las melodías de la orquesta sinfónica checa. No es tan espectacular como la de *MGS2*, pero funciona bien.
	Efectos de sonido	E	El sobresaliente apartado sonoro de *MGS2* culmina en unos efectos variados, muy realistas que convencen con sólo escucharlos una vez.	E	También muy realistas y convincentes, tanto para las armas, los gadgets o el sonido ambiental. Todo muy cuidado y ajustado a lo que sucede en pantalla. Genial.
	Valoración	E	**Una ambientación sobresaliente, con una excepcional historia y una puesta en escena brillante, que convence desde el primer minuto.**	E	**También sobresaliente, pero dentro de un marco más realista y creíble, sobre todo en lo que respecta a diseño de escenarios y efectos de sonido.**
PERSONAJES	Protagonistas	MB	Nada más y nada menos que dos, aunque el más carismático, Snake, protagoniza la misión más corta del juego. Una lástima, porque su encanto es todo un mito desde *MGS*.	MB	En su primera aventura, Sam no consigue mostrarnos su lado más atractivo, y aunque tiene cierto encanto, no consigue explotarlo al máximo. Le falta mala uva.
	Enemigos	MB	Junto con los enemigos estándar, los soldados, es posible encontrar unos cuantos jefes finales, algún que otro mecha y cámaras voladoras que captan nuestros movimientos.	MB	Encontraremos civiles que darán la voz de alarma, soldados, policías, miembros de las fuerzas especiales... Todos muy realistas, y con forma humana. No hay enemigos finales.
	Variedad de enemigos	B	Es uno de los "problemas" del juego. Los enemigos comunes son siempre soldados, y con el mismo diseño. Como mucho cambia el color del uniforme... y ya está.	MB	Tiene el mismo problema que *MGS2*, pero un poco más disimulado. Sólo nos enfrentamos con miembros de los cuerpos de seguridad, aunque con distintas apariencias.
	Animaciones	E	Excepcionales animaciones, tanto para los protagonistas como para los enemigos, que se sirven de técnicas Motion Capture para conseguir un efecto tremendamente realista.	E	A diferencia de *MGS2*, todo está hecho a mano, sin técnicas de captura de movimientos, consiguiendo un resultado prácticamente igual de convincente, pero más meritorio.
	Inteligencia Artificial	E	Soberbia. Una de las partes más divertidas del juego es poner a prueba las reacciones de los soldados: atacan en grupo, se llaman entre ellos, se distraen con revistas "guarras"...	MB	No llega a ser tan compleja como la de *MGS2*, pero los enemigos se comportan de una manera igual de lógica al ver nuestra sombra, oír nuestros ruidos, creer que han visto algo...
	Valoración	MB	**Los protas cumplen sobradamente, aunque los enemigos "comunes" pecan de ser demasiado repetitivos. Eso sí, son inteligentes y divertidos como pocos...**	MB	**Sin llegar al nivel de *MGS2*, *SC* también cumple sin problemas en este apartado, aunque los enemigos no son tan "humanos" como en el juego de Konami.**
INFILTRACIÓN	Acciones	MB	Muy variadas: escondernos en taquillas, descolgarnos por salientes, coger rehenes, reptar por tubos de ventilación... Algunas de ellas, muy, muy espectaculares.	MB	También ofrece un amplio catálogo de acciones, algunas de las cuales no aparecen en *MGS2* (y viceversa), aunque todas suelen ser bastante espectaculares.
	Aparatos y gadgets	MB	Menos que en *SC*, y con una utilidad muy puntual (para el resto del juego apenas sirven). Entre ellos podemos encontrar micros, bombas "atonta-cámaras", disfraces...	E	Mucho más enfocado a la tecnología y al realismo, ofrece un montón de aparatos y cacharros que os dejarán con la boca abierta: microcámaras, gafas de visión térmica...
	Dificultad	MB	Una vez cogido el "truco", te moverás por los escenarios como pez en el agua, evitarás a los soldados sin problema y usarás los gadgets y las acciones con los ojos cerrados.	E	Un poco más difícil y real que *MGS2*, porque no podemos ser detectados muchas veces y no podemos encararnos con los enemigos abiertamente. Obliga a ser más cuidadoso.
	Libertad de acción	E	Determinadas situaciones las podemos superar de distintos modos: acabando con los enemigos, llamando su atención, esperando a que pasen... Esa es una de sus grandezas.	MB	No llega a ofrecer tanta libertad como *MGS2*, aunque también deja a merced del jugador bastantes elecciones a la hora de actuar: utilizar gadgets, acabar con enemigos, evitarlos...
	Valoración	MB	**No es tan estricto como *SC*. Si nos descubren y nos disparan 4 soldados... ¡no pasa nada! Podemos alejarnos, y volver a empezar como si tal cosa.**	E	**En el apartado Infiltración, *SC* ofrece un enfoque más atractivo, realista y difícil, que no deja lugar a los errores y que nos obliga a pensar antes de actuar.**
REALISMO	En el desarrollo	B	Hay ninjas, soldados retocados genéticamente, una historia que combina fantasía y realidad... Un cóctel muy sugerente pero que no se lo cree ni el "Tato".	MB	Todo lo que sucede en *SC* es posible: ataques terroristas, el comienzo de una guerra, la desaparición de agentes secretos... ¿os suenan de algo todas estas cosas?
	En la acción	R	¿Te parece muy normal enfrentarte a un F14 y salir vivo? ¿Y acabar con un mecha de 20 metros de alto? Espectacular desde luego es, pero realista... más bien poco.	MB	Disparar es el último recurso y más vale acabar con el enemigo de un par de disparos que despertar la alarma entre sus compañeros. La acción es buscar el realismo al máximo.
	En la física	E	La física es bastante realista en casi todas las acciones, al igual que en *SC*, aunque es un poco más flexible en otros detalles, para que el juego resulte más divertido.	E	Caer de cierta altura supone la muerte (o perder bastante energía), arrastrar el cuerpo de los enemigos nos hace andar más despacio... todas las reacciones físicas son muy reales.
	En otro tipo de detalles	MB	El juego está documentado en numerosos aspectos: tácticas de combate (que han sido aplicadas a los soldados), armas basadas en modelos reales...	MB	Igual que *MGS2*, *SC* también tiene muchos reflejos de la realidad, como las armas, algunos edificios en los que se desarrolla la aventura o las medidas de seguridad que tienen.
	Valoración	MB	**Realista en unos aspectos, pero en otros... más bien poco. Si buscas un título con aspectos muy fantásticos, *MGS2* es, sin duda alguna, tu juego.**	E	**Busca el realismo en todo momento, y no se sale de esa línea en ningún caso. No hay licencias fantásticas ni en armas, ni en acciones, ni en enemigos...**
GRÁFICOS	Entornos	MB	Comienzan siendo muy interactivos, pero poco a poco, los escenarios finales pecan de ser muy simples. De hecho, muchos pasillos y paredes son una simple textura, sin adornos.	MB	Poco interactivos a pesar de estar, en muchos casos, muy recargados de objetos. Son entornos grandes, pero algunos escenarios también pecan de estar bastante vacíos.
	Efectos visuales	E	Polvo, agua, humedad... un catálogo de efectos sobresaliente que destaca por sus increíbles cotas de realismo (por ejemplo, las gotas de agua parecen de verdad).	B	Un catálogo de efectos bastante limitado, en el que aparte del fuego y del humo, apenas hay mucho más que ver. Ahora, el humo es realmente alucinante.
	Luz y sombra	MB	Tiene buenos efectos de iluminación, aunque en muchos casos no se corresponden con lo que vemos en pantalla (rompemos una bombilla y la sombra no sufre variaciones).	E	*SC* tiene los mejores efectos de luz y sombra en tiempo real de todo el catálogo de PS2, y eso queda muy claro a lo largo de todo el juego. Simplemente brillantes.
	Valoración	E	***MGS2* es un título que entra por los ojos, que pone en pantalla algunos de los mejores efectos visuales de PS2 y con un nivel muy alto durante todo el juego.**	MB	**No alcanza el sobresaliente nivel de *MGS2* por poco, pero tampoco tiene que envidiarle mucho: solo un poco más de interactividad y más efectos visuales.**
DURACIÓN	Aventura	MB	La primera partida te durará cerca de 14-15 horas de juego, de las cuales, casi 6 son de secuencias de vídeo y conversaciones. En total, como mucho 9 horas de juego "real".	E	La primera partida de *SC* da para unas 11-12 horas de juego real, sin vídeos ni secuencias que nos distraigan de lo que verdaderamente importa: disfrutar jugando.
	Extras	E	*MGS2* tiene un montón de extras: un DVD con un "Making Of" ampliado, 300 misiones VR, cinco historietas protagonizadas por Snake... Mucho, aunque poco nuevo, la verdad.	B	Un par de vídeos (sobre el doblaje del juego y el protagonista del juego), algunas galerías de imágenes... y algunas cosillas más, pero que en suma tienen poca "chicha" jugable.
	Replay Value	E	Dispone de minijuegos dentro de la propia aventura (como recoger todas las placas de identidad de los soldados) que alargan su vida útil, así como varios niveles de dificultad.	MB	Al completar la aventura y volverla a jugar, sólo hay un par de alicientes: intentarlo en un nivel de dificultad más alto, y probar cosas nuevas que no hicimos en la primera partida.
	Valoración	E	***MGS2* ofrece un modo principal algo más corto que el de *SC*, aunque sus numerosos extras aseguran diversión para muchas, muchas horas.**	MB	**Su modo principal ofrece más duración que el de *MGS2*, aunque sus extras no están a la misma altura y, de hecho, no ofrecen ni un minuto extra de juego.**
	TOTAL	E	***Substance* es una compra obligada para todo amante de las aventuras que no tenga el *MGS2* original, aunque como juego de espías no tiene el realismo de *Splinter Cell*.**	E	**Como juego de espionaje e infiltración, *Splinter Cell* es una aventura más seria y realista que *Substance*. Si esto es lo tuyo, no lo dudes. Y menos, si ya tienes *MGS2*.**

Dirección C/ Los Vascos, Nº17, 2ª Planta 28040 (Madrid) | E-mail playmania.consultorio@hobbypress.es

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Botones ocultos en el Dual Shock

Hola, me gustaría saber qué botones se tienen que pulsar para conseguir el L3 y R3. Me hace falta saberlo para ganar dinero haciendo misiones especiales en *GTA III*, ya que hay que pulsar uno de estos botones y en el mando no los veo. Gracias.

María Dolores Herrera (e-mail)

Los botones L3 y R3 están situados en los sticks analógicos del mando. Su nombre se debe a las iniciales de Left y Right (izquierdo y derecho). Para conseguirlos, como tú dices, tienes que apretar los sticks, como si los quisieras hundir (oirás una especie de click).

Los botones L3 y R3 están "camuflados" en los sticks: basta con que los aprietes para activar los botones.

Aventuras en coche

Hola playmaníacos. Me han encantado *The Getaway* y los *GTA*, ¿qué otras aventuras me recomendáis? ¿Y entre *Spyro* o *Stuntman*?

Alberto Figeroa (Madrid)

Pues aventuras hay muchas, pero de conducción no tantas. De hecho, has acabado con las tres disponibles. Hay tres juegos similares confirmados, aunque para disfrutarlos nos tocar esperar. Son *Driver 3* (finales de año), *Mafia* (sin definir) y *True Crime* (octubre). Respecto a tu otra duda, hazte con *Stuntman*.



Los Sims de PS2 tienen muchas novedades respecto a la versión de PC. Si eres un fan de estos personajes tan curiosos, deberías tenerlo.

¿Merecen la pena *Los Sims* de PS2?

Hola Playmaníacos, voy a ser breve. ¿Merece la pena comprarse *Los Sims* de PS2 si tengo la versión para PC y varias de sus expansiones? ¿Es muy parecido al de PC? ¿Tiene nuevos personajes u objetos? ¿Me merecerá la pena comprarlo?

Anónimo (e-mail)

Si eres un fan de *Los Sims*, la respuesta es sí. Aparte de que la versión para PS2 cuenta con unos gráficos en 3D (los de PC son en 2D), tiene 15 objetos exclusivos, un editor de personajes más amplio y modos de juego que no aparecen en PC, como "Lábrate un porvenir". Y por el control no te preocupes, la adaptación de las acciones que podías ejecutar con el ratón al pad de control de tu PS2 ha sido magnífica.

El disco duro de Linux

Hola majetes, ¿en el disco duro del pack Linux puedo guardar partidas? ¿Teniendo la tarjeta Ethernet del pack puedo conectarme a Internet?

Seve (e-mail)

Este disco duro no es compatible con los juegos de PS2, por lo que no podrías guardar partidas. Sin embargo, sí podrías conectarte a Internet con la tarjeta Ethernet, si tienes un Módem de banda ancha. De todos modos, olvídate del pack Linux y espera a que Sony ponga a la venta el Pack de Banda Ancha para poderte conectar sin problemas.



A falta de cerrar la fecha exacta, Sony ha confirmado que *Final Fantasy X* saldrá en Platinum este año.

Final Fantasy X en Platinum

Hola amigos, quería saber si *Final Fantasy X* saldrá en Platinum y cuándo. ¡Sois los mejores!

Antonio Ibáñez (e-mail)

Nos hemos puesto en contacto con Sony y nos han dicho que saldrá en Platinum seguramente este año, pero aún no está confirmado. Tranquilos, seréis los primeros en saberlo.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Equipo de sonido estéreo

Hola playmaníacos, me he comprado el equipo de altavoces Creative Inspire 2.1 2400. Decíais que trae todos los cables, pero no sé cómo conectarlo, ya que le hace falta una entrada analógica, que PS2 no tiene.

Adrián Guerrero (e-mail)

En primer lugar, cerciórate que has comprado el equipo para PS2, ya que hay cuatro modelos (PS2, PC, GameCube y Xbox), cada uno con sus propios cables. Si has comprado el equipo correcto, tiene que venir un cable que haga de entrada analógica. Es un adaptador que se conecta a la salida AV Multi Out de PS2 y al que van los cables RCA de los altavoces.

Los equipos de sonido de Creative incluyen todos los cables necesarios. Eso sí, siempre que tengamos el modelo PS2.

Pistolas y proyector

Hola amigos, tengo una PS2 y quiero comprarme una pistola, pero juego en un vídeo proyector, ¿me funcionaría la pistola?

Unai Pérez Silla (Málaga)

Pues no, no te va a funcionar. Lo que hace un vídeo proyector es proyectar la imagen a una pantalla y la pistola no puede detectar ninguna señal (ni eléctrica ni óptica) de esa imagen.

Los volantes USB

Hola peña, voy a comprarme un volante. Me han dicho que los USB son compatibles con todos los juegos de PS2, ¿es cierto?

Anónimo

Los volantes que llevan conexión USB son compatibles con todos los juegos de PS2 a excepción de los primeros. Actualmente, todos los juegos de coches vienen preparado para usar esta conexión, aunque si quieres estar seguro, en la parte trasera de la caja del juego busca: "Mando optativo: SLEH-00024". Si viene, es compatible con USB.



Devil May Cry 2

Movimientos • Mapas • Consejos • Personajes • Extras

¡¡Archívalas en las cajas de tus juegos favoritos!!

No te pierdas nuestra guía especial del mes que viene

Diccionario

Tecnicismos y otros Bichos

Aquí vamos a tratar de explicar el significado de términos de uso frecuente en los videojuegos, pero que pueden sonar a chino. Si quieres saber lo que significa cualquier palabra, mándanos una carta o correo electrónico.

→ **Bugs:** Son errores de programación. Los hay de muchos tipos: personajes que se quedan atrapados entre objetos o coches que atraviesan obstáculos. Para solucionar estos fallos están los "testers" (testeadores) que se dedican a jugar para localizar los errores.

→ **Cel Shading:** Es un recurso gráfico que se ha puesto muy de moda. Consiste en "pintar" el contorno de los personajes para dotar a los gráficos de un aspecto de dibujo animado. Es como si repasáramos los bordes de los objetos con un rotulador. El resultado es brillante y ha sido utilizado en juegos como *Sly Raccoon*.

→ **Clipping:** Es un defecto gráfico que consiste en la existencia de dos o más objetos diferentes en el mismo lugar y al mismo tiempo. Si mientras juegas ves que tu personaje atraviesa como por arte de magia objetos, paredes, puertas e incluso a otros personajes, es que existe "Clipping".

→ **CPU:** Son las siglas de "Central Processing Unit" o lo que es lo mismo, la Unidad Central de Procesamiento. La CPU es el elemento encargado de hacer funcionar al resto de los componentes, dándoles instrucciones acerca de cómo y cuándo deben funcionar. Viene a ser como nuestro cerebro. El procesador principal de PS2 es el "Emotion Engine".

→ **Inteligencia Artificial (I.A.):** Es el conjunto de instrucciones que los programadores dan a los personajes para que actúen. Un juego cuenta con una I.A. muy avanzada cuando los enemigos reaccionan de formas distintas dependiendo de tus movimientos (huyen cuando se ven en desventaja, se esconden o esquivan tus disparos). La I.A. es uno de los factores más importantes de un juego: cuando es escasa la diversión se resiente.

→ **Mando Analógico:** Es un mando sensible a la presión. El mando de PS2 tiene los botones y los sticks analógicos (la cruceta y los botones R y L son digitales). Un botón digital tiene sólo dos posiciones: o pulsas o no pulsas. Un botón analógico es como el acelerador de un coche: cuanto más aprietas, más potencia. Con los sticks analógicos, por ejemplo, podemos hacer que nuestro personaje ande con una ligera presión o presionar a tope para que corra.

¿Habrá segunda parte de *Kingdom Hearts*?

Hola playmaníacos. Tengo el *Kingdom Hearts* y me ha gustado mucho, ¿habrá segunda parte?

Javier Bayón Aranda (e-mail)

Si acabas el juego cumpliendo una serie de requisitos (conseguir los 101 Dálmatas, sellar las cerraduras de todos los mundos y ganar la Copa Hades), verás un tráiler de lo que se supone que será la secuela del juego. En estos momentos Square y Disney están negociando el asunto, lo que no nos extraña dado el éxito que ha tenido la primera parte.



El éxito de *Kingdom Hearts* ha llevado a Square y Disney a iniciar negociaciones para la secuela.

Comprar los Packs PS2

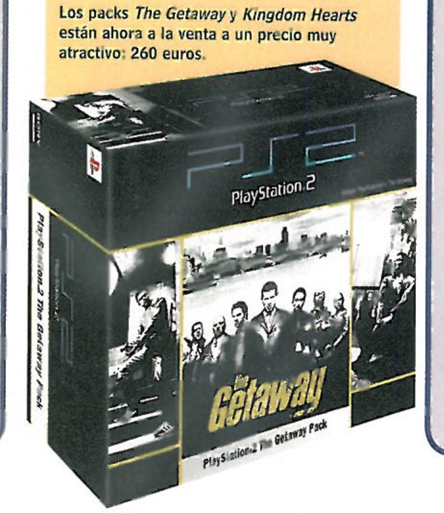
Hola Play2Manía. Mi hermano se casa en julio y le quiero regalar el pack del DVD de "La Comunidad del Anillo E.E", *Las Dos Torres* y la PS2. ¿En julio seguirá a la venta? ¿Sacarán alguno mejor ?

Daniel Díaz Cid (e-mail)

Si quieres un pack en concreto, cómpralo cuando salga, porque tienen una vida limitada. A no ser que encuentres alguna tienda donde aún les quede alguno, es muy difícil que, incluso ahora, encuentres el pack de "El Señor de los Anillos". Cuando se agotan los que se preparan, ya no se suelen hacer más. Con los packs se busca el impacto del momento y en julio el impacto sería un Pack con el DVD de "Las Dos Torres".

No sabemos qué packs puede haber a la venta en veranos, pero ahora tienes dos muy atractivos, uno con *The Getaway* y otro con *Kingdom Hearts*. Busca por tiendas especializadas: a veces tienen packs exclusivos que están muy bien. Además, re regalan otro juego...

Los packs *The Getaway* y *Kingdom Hearts* están ahora a la venta a un precio muy atractivo: 260 euros.



Los mejores juegos de PS2

Hola playmaníacos, tengo el *ISS Pro Evolution Soccer 2* y *Gran Turismo A-Spec*. ¿Cuál sería el próximo que me debería comprar?

Jorge Cáceres (e-mail)

Si quieres tener lo mejor de lo mejor (vas por el buen camino), no te debería falta *GTA Vice City*, *Metal Gear 2*, *Devil May Cry* o *Final Fantasy X*. Cualquiera de ellos te va a encantar.


El primer *Devil May Cry* (en Platinum), es una de las mejores compras que puedes hacer.


Si ya tienes *Metal Gear 2*, no merece la pena que gastes otros 60 € en *Substance*.

¿Merece la pena *MGS2 Substance*?

¡Hola playmaníacos! Tengo un fabuloso *Metal Gear Solid 2* y dudo sobre si comprarme *Metal Gear Substance*. ¿Merece la pena? Os felicito por ser la mejor revista para PS2. Gracias.

Alejandro Creus (Barcelona)

Las novedades de *Metal Gear Substance* se basan en los nuevos modos de juego, pero lo que es la aventura en sí es bastante parecida a lo visto en *Metal*

EL TEMA DEL MES:

Muchos nos escribís contándonos que tenéis problemas para ajustar las funciones DVD de la consola. A ver si así aclaramos todas vuestras dudas.

Ver las películas en TV 4:3

Hola, las películas que reproduzco en mi PS2 se ven en 16:9 (alargadas) y no sé cómo ponerlo bien, porque en el menú del DVD no se puede cambiar.

Juan José Blasco (Toledo)

Para cambiar el formato de pantalla tienes que entrar en el menú interno de la consola. Primero pon la película en modo Reproducción. Según estés visionándola aprieta ● y la película se parará. En unos segundos aparecerá el menú interno. Con la cruceta selecciona la opción "Ajustar", entra en ella y, en "Ajuste de Pantalla", cambia el formato TV a 4:3 Tipo Buzón (la opción 4:3 Explo Pan acorta la pantalla por los lados). Después dale a "Play".

Problemas con el volumen de las películas

Hola equipo de Play2Manía, tengo una PS2 y un problema. Cuando pongo una película el volumen se oye muy bajo en comparación con

Gear Solid 2. Teniendo en cuenta que por las mismas fechas se pone a la venta *Splinter Cell*, a lo mejor te merece la pena gastarte tus ahorros en una aventura completamente nueva... Vamos, ése es nuestro consejo.

¿Qué juego me compro?

Hola, me he comprado una PS2 y me han dejado el *GTA III*. Estoy pensando en comprarme el *GTA Vice City*, pero también me gusta *El Señor de los Anillos: Las Dos Torres*. ¿Cuál me recomendáis?

Pedro Alba (e-mail)

Cómprate *GTA III Vice City* sin dudarlo, es mejor que *El Señor de los Anillos* y sobre todo, mucho más largo. Y como el *GTA III* te lo han dejado, algún día lo tendrás que devolver, ¿no? Además, lo mismo para cuando te hayas acabado *Vice City* ya está *El Señor de los Anillos* en serie Platinum...



Si buscas un juego de acción largo, variado y sorprendente, cómprate *GTA Vice City*.

Juegos en todos los formatos

Hola playmaníacos, tengo una duda: sé que todos los juegos de PSOne están en formato CD, pero es que tengo algunos juegos de PS2 en los que pone DVD-ROM y otros que pone CD. Qué significa eso, ¿los juegos de PS2 pueden estar en diferentes formatos?

Roberto Robles (e-mail)

Los juegos de PS2 pueden estar en dos formatos: CD y DVD (los CD son de color azul por la parte de atrás, los DVD, blanco). La diferencia radica simplemente en la cantidad de información que puede alojar cada formato. En un DVD cabe ocho veces más información que en un CD, por lo que los juegos en DVD suelen ser más largos, tienen más secuencias de vídeo, varios idiomas a elegir e incluso pueden ir doblados en varios idiomas.

Un nuevo *Soul Reaver*

Hola playmaníacos: En primer lugar felicitaros por vuestra revista, ya que la considero una de las mejores (por no decir la mejor). Mi pregunta es acerca de *Soul Reaver*. Es la saga que más me ha enganchado y me gustaría saber si va a salir una tercera parte. Espero que me deis una alegría. Muchas gracias.

Sendoa López (e-mail)

Pues sí, vamos a darte una alegría. Está previsto que salga una tercera parte de *Soul Reaver* (la segunda en PS2), y de hecho es muy posible que se vean los primeros vídeos del juego en el E3. Fecha de salida aún no tiene, pero todo apunta a principios del 2004.

Está confirmada la tercera parte de *Soul Reaver*, aunque no saldrá hasta 2004.



NBA 2K3 es más jugable que *NBA Live 2003*, aunque está menos cuidado en otros aspectos.

Disfrutar del mejor juego de basket

Hola, me encantan los juegos de deporte, tengo *Pro Evolution Soccer 2* y quiero comprarme un juego de baloncesto. Estoy dudando entre *NBA Live 2003* o *NBA 2k3*. ¿Cuál me aconsejáis y por qué?

Javier Romero (Madrid)

Si comparamos los juegos de baloncesto con los de fútbol, *NBA 2k3* es al basket lo que *Pro Evolution Soccer 2* al fútbol. Es decir, *NBA 2K3* es más jugable que *NBA Live 2003* pero está menos cuidado en otros aspectos. Las plantillas no están actualizadas, no está traducido ni doblado (*NBA Live 2003* sí) y los gráficos son sensiblemente peores. Como juego de baloncesto, *NBA 2K3* es más simulador, tiene muchas más alternativas en las jugadas y es más real. *NBA Live* es más arcade. Tú decides.

MENÚ INTERNO DE PLAYSTATION 2

el de los canales, por lo que tengo que subirle casi al máximo. El problema es que cuando vuelvo a poner la televisión el volumen está altísimo. Me han dicho que se puede solucionar en el menú interno de la consola, pero en este menú el volumen no cambia de la posición "Normal". ¿Hay solución?

Enrique Barrientos (Madrid)

Tienes que cambiar el volumen del menú interno de la consola de la posición "Normal" a +1 o +2, según tu gusto. Para acceder a este menú hay que apretar el botón "Select" cuando la película se esté reproduciendo. Después selecciona la opción "Ajustar", ve al menú "Audio" y en volumen DVD pon "+2". Si no puedes cambiarlo es porque tienes activada la salida de Audio Digital. Desactívala (está en ese mismo menú) y se acabó el problema.

Memorizar los ajustes del menú interno.

Hola, cuando veo una película y hago cambios en el menú interno de la consola, éstos hay veces que se quedan memorizados y otras no. ¿A qué es debido?

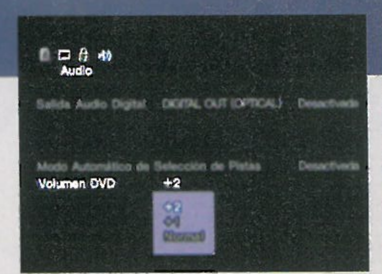
Ángel Velasco (e-mail)

Para que los cambios se queden grabados tienes que extraer el DVD de la consola antes de apagarla o reiniciarla. Las veces que no se te han grabado ha sido porque has apagado la consola sin sacar la película. ¡Qué cosas!

La opción DNR

Hola playmaníacos, en el menú interno, hay una opción en "Ajuste de Pantalla", que se llama DNR, ¿para qué sirve? Seguid así.

Alberto Pérez (e-mail)



Desde este menú podrás efectuar todos los ajustes referidos a la función vídeo DVD de PS2.

DNR son las siglas de Digital Noise Reduction, que significa "Reducción del Nivel de Ruidos Digital". Como norma general esta opción debe estar desactivada. Si con alguna película aparecen ruidos o interferencias, actívala. Tiene dos niveles DNR1 y DNR2 (a mayor número, mayor reducción de ruidos).

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola, y además ordenados por géneros para que busques directamente entre tus estilos favoritos.


Novedad en la lista


Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Los imprescindibles

- (=) **1. Pro Evol. Soccer 2** — El control más realista hablando de fútbol.
- (=) **2. FIFA 2003** — Fútbol con cientos de clubes reales.
- (↑) **3. Virtua Tennis 2** — El juego de tenis más divertido.
- (↓) **4. Tony Hawk´s 4** — Espectáculo y diversión sobre una tabla.
- (=) **5. NBA Live 2003** — La NBA reflejada en todos sus detalles.
- (=) **6. Aggressive InLine** — Espectacular deporte de riesgo sobre patines.

Aggressive InLine
Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un simulador de deporte de riesgo basado en los patines en línea. Ofrece enormes escenarios, gran variedad de retos y una enorme velocidad.

9 **VALORACIÓN: El mejor juego de deporte de riesgo, tras *Tony Hawk´s 4*. Impactante y divertido.**

BMX XXX
Acclaim | 59,99 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Acrobacias en bici para un juego de deportes de riesgo donde los retos a cumplir, los escenarios y los personajes tienen un tono erótico y socarrón.

7 **VALORACIÓN: Basa su atractivo en su humor subido de tono, pero le falla la calidad gráfica.**

Esto es Fútbol 2003
Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un buen simulador de fútbol que combina un control sencillo con un desarrollo espectacular. Tiene muchas competiciones y jugadores reales.

9 **VALORACIÓN: Asequible y con muchas opciones, aunque los más expertos lo encontrarán simple.**

2. FIFA Football 2003
EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que ofrece las mejores ligas oficiales del mundo, con todos los clubes y jugadores. Gran sistema de juego y espectacular.

10 **VALORACIÓN: Un gran título gracias a sus muchas opciones y divertido sistema de juego.**



Kelly Slater's Pro Surfer
Activision | 64,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +11 años



Un sistema de juego basado en las acrobacias, similar al de los mejores juegos de deportes de riesgo, pero adaptado al surf.

8 **VALORACIÓN: Resulta jugable, divertido y original. Si te cansa el monopatín, no lo dudes.**

NBA 2K3
Sega/Infogrames | 59,99 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



Sumérgete en el ambiente de la mejor NBA con un juego de basket que tiene en la ambientación y en un fácil control sus mejores bazas.

8 **VALORACIÓN: Si eres un apasionado del basket, con este juego lo pasarás en grande.**

NBA Live 2003
EA Sports | 62,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



La mejor recreación de la NBA en cuanto a equipos, jugadores y canchas. Además, ofrece un control intuitivo y grandes dosis de espectáculo.

9 **VALORACIÓN: El mejor juego basado en la NBA: rápido, realista, completo, espectacular...**

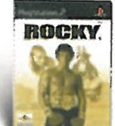
NBA Street
EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Basket espectáculo de dos contra dos en el que no existen más reglas que machacar el aro rival. Divertido y muy espectacular.

8 **VALORACIÓN: Basket fresco, desenfadado y sencillo que divierte desde la primera partida.**

Rocky
Rage | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un juego de boxeo que nos invita a seguir la carrera de Rocky desde sus orígenes hasta que es campeón. Tiene una gran calidad gráfica, fiel a los films.

7 **VALORACIÓN: Un buen juego de boxeo que gustará a los amantes de este deporte.**

1. Pro Evolution Soccer 2
Konami | 54,99 € | 1-8 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de fútbol que tiene en el realismo de su sistema de juego su principal virtud. Lástima que no tenga equipos y competiciones reales.

10 **VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol y no te importan los clubes, éste es tu juego.**

Sega Soccer Slam
Sega/Infogrames | 59,99 € | 1-4 jug. | Inglés | T.P.



Un espectacular arcade de fútbol, marcado por el ritmo salvaje de los partidos y las jugadas imposibles. Rápido, frenético y divertido.

7 **VALORACIÓN: Ideal para jugar con amigos y disfrutar del fútbol más loco. Jugando solo pierde.**

Smash Court Tennis
Namco/Sony | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido juego de tenis, con un control intuitivo y preciso y una gran calidad técnica. Eso sí, tiene pocos tenistas y jugando solo resulta corto.

8 **VALORACIÓN: Por su capacidad para divertir y fácil control es un excelente opción.**

SSX Tricky
EA Big | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



Un divertidísimo y alocado arcade basado en el snowboard, con un buen sistema de control y muchos extras. La primera parte está en Platinum.

7 **VALORACIÓN: Te lo vas a pasar en grande descendiendo montañas, aunque resulta corto.**

Tony Hawk's Pro Skater 4
Activision | 59,99 € | 1-2 jug. | Inglés | T.P.



El mejor juego basado en deportes de riesgo, gracias a su control repleto de posibilidades, a sus enormes escenarios y a los divertidos retos que propone.

10 **VALORACIÓN: Aunque no te vayan los juegos de deporte, éste puede engancharte de lo lindo.**

Tour de France
Konami | 54,99 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



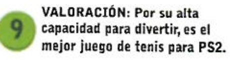
Empieza tu carrera de ciclista desde cero y termina corriendo el Tour de Francia. Lástima que no sea más espectacular gráficamente.

6 **VALORACIÓN: Si te gusta el ciclismo de carretera, ésta es tu única opción para disfrutarlo.**

Virtua Tennis 2
Sega/Acclaim | 59,99 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de tenis con un intuitivo control y un ritmo rapidísimo de juego. Resulta de lo más divertido, sobre todo jugando en compañía.



9 **VALORACIÓN: Por su alta capacidad para divertir, es el mejor juego de tenis para PS2.**

→Aventuras

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Los imprescindibles

(=) **1. GTA Vice City**
■ Conviértete en el "peor" mafioso de la ciudad.

(N) **2. Splinter Cell**
■ El juego de espionaje perfecto, el más realista.

(↓) **3. MG Solid 2 Substance**
■ *Metal Gear 2*, pero con más extras.

(N) **4. Silent Hill 2: Director's**
■ El terror tiene forma... y un buen precio.

(↓) **5. The Getaway**
■ Recorre Londres y acaba con la mafia.

(↓) **6. RE Code: Veronica X**
■ Una aventura larga y terrorífica.

Devil May Cry
Capcom | 29.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con un desarrollo frenético y cargada de acción por los cuatro costados. Es visualmente impactante, aunque resulta corto.

9 **VALORACIÓN: Atrapará a los amantes de las aventuras de acción con su espectacularidad.**

Devil May Cry 2
Capcom | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura con mucha más acción que la de su antecesor, pero que también resulta corta y menos espectacular gráficamente.

8 **VALORACIÓN: Asegura grandes dosis de diversión a los amantes de la acción, aunque sea corto.**

1. Grand Theft Auto: Vice City
Rockstar | 62.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados trabajitos.

10 **VALORACIÓN: Si te gustan la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?**

GTA III
Rockstar | 62.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Primera parte de *Vice City*, con las mismas virtudes: gran libertad, montones de coches armas, variedad de misiones, un montón de extras...

9 **VALORACIÓN: No llega a la calidad de *Vice City*, pero si el género te gusta, no lo dudes.**

Harry Potter y la Cámara Secreta
EA Games | 64.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Acompaña a Harry a desentrañar el misterio de la Cámara Secreta, en una aventura fiel a la películas y con montones de secretos por descubrir.

8 **VALORACIÓN: Si eres fan de Harry Potter te lo pasarás en grande, aunque se hace corto.**

Hitman 2
Eidos | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción e infiltración que nos convierte en un asesino a sueldo que puede cumplir sus trabajos de muchas maneras diferentes.

9 **VALORACIÓN: Larga y variada, esta aventura ofrece muchas alternativas. Absorbente.**

ICO
Sony | 59.99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura, con su pizca de puzzles y plataformas, que resulta muy original y de gran belleza estética. Un juego diferente y atractivo, aunque corto.

8 **VALORACIÓN: *ICO* es una experiencia absorbente, capaz de tocar la fibra sensible.**

Metal Gear Solid 2 Substance
Konami | 54.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La mejor aventura de espionaje e infiltración, que cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 **VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindible en PS2, por diversión y calidad técnica.**

Onimusha 2
Capcom | 64.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de acción en las que manejamos a un samurai. Estéticamente brillante y muy jugable. la primera parte es más corta, pero está en Platinum.

9 **VALORACIÓN: Una aventura genial para los que busquen puzzles y acción. Muy divertida.**

Primal
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con puzzles y acción, basada en la exploración de enormes escenarios y en la cooperación de sus dos protagonistas.

8 **VALORACIÓN: Una aventura original y bien construida, aunque a veces le falta ritmo.**

Prisoner of War
Codemasters | 64.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una peculiar aventura que nos propone el reto de escapar de campos de prisioneros alemanes. Eso sí, haciendo uso sólo del sigilo, nada de armas.

7 **VALORACIÓN: Ideal si buscas nuevas experiencias, aunque los gráficos sean mejorables.**

Project Zero
Wanadoo | 49.99 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una atípica aventura de terror en la que neutralizamos a los fantasmas con una cámara de fotos. La ambientación es uno de sus principales pilares.

8 **VALORACIÓN: Si quieres pasar miedo y resolver acertijos, con este juego lo pasarás en grande.**

Resident Evil Code: Veronica X
Capcom | 29.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La aventura de terror por excelencia. Tiene una soberbia ambientación y luce unos gráficos que asustan. Además, es largo y absorbente.

10 **VALORACIÓN: Un imprescindible para los que busquen aventuras tétricas, largas y emocionantes.**

2. Splinter Cell
Ubi Soft | 64.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años





Una espectacular aventura de acción, en la que la infiltración pura y dura, el sigilo y el realismo predominan sobre el disparo gratuito.

9 **VALORACIÓN: Si has vibrado con *MGS2*, *Splinter Cell* te ofrece una experiencia de juego parecida.**

Silent Hill 2 Director's Cut
Konami | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años

Un reedicón con algunos extras de una aventura basada en el terror sicológico, los ambientes macabros, la exploración y los puzzles.

9 **VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras de terror debes tener *Silent Hill 2*. Y con este precio...**

The Getaway
Sony | 59.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una trama digna del mejor cine negro, con gráficos realistas y misiones de policías y ladrones. Un *Vice City*, pero más "de verdad" y más corto también.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta la mezcla de aventura, acción y conducción, deberías probarlo.**

The Thing
Vivendi | 59.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura de terror original, en la que debemos cooperar con otros personajes para sobrevivir a los monstruos... un poco simples, eso sí.

9 **VALORACIÓN: Tiene los ingredientes necesarios para enganchar a los fans del género.**

Play2Manía Recomienda...

(=) **1. GTA Vice City**
■ **Aventura de acción | 62,95 €**



Cuando ha sido el juego más vendido en España y parte del extranjero, por algo será. Si te gustan las emociones fuertes (y eres mayor de edad), deberías probarlo.

(N) **2. Splinter Cell**
■ **Aventura de infiltración | 64,95 €**



Una sorprendente aventura de espionaje que gracias a su realismo ha desbancado en nuestros corazoncitos al mimísimo *Metal Gear Solid 2*. Merece la pena probarlo.

(N) **3. Metal Gear 2 Substance**
■ **Aventura de infiltración | 59,95 €**



Es la versión ampliada de *Metal Gear Solid 2*. O sea, la misma aventura con algunos modos de juego extra. Si no tienes ya *MGS2*, este *Substance* te sorprenderá.

(=) **4. Final Fantasy X**
■ **Juego de Rol | 64,95 €**

Espectacular es la palabra que mejor define a este juego de rol, un título que se ha convertido en la bandera del género en todo el mundo.

(↓) **5. Gran Turismo 3**
■ **Simulador de coches | 29,95 €**



Es el juego más vendido de PS2 en toda su historia y, pese al tiempo que ya lleva en la calle, nadie ha sido capaz de superarle a la hora de ponerse al volante.

(↓) **6. Pro Evol. Soccer 2**
■ **Deportivo-Fútbol | 54,95 €**

Mantiene una dura pugna con *FIFA* y cada vez hay más jugadores que lo prefieren. ¿Por qué? Porque a la hora de jugar es el más realista.

(↓) **7. Tekken 4**
■ **Lucha | 59,99 €**



La saga lleva triunfando desde su lanzamiento en PSOne. Esta cuarta entrega es el mejor arcade de lucha del catálogo de PS2, aunque ya le salen duros rivales.

(N) **8. Silent Hill 2 Director's Cut**
■ **Aventura de terror | 29,99 €**



Es el mismo Silent Hill 2 de hace algo más de un año, pero a precio Platinum y con una media hora extra de juego. Si quieres pasar miedo, ya sabes lo que toca.

(=) **9. Colin McRae Rally 3**
■ **Rally | 64,99 €**



Tras convertirse en el referente de los juegos de rally en PSOne, la saga *Colin McRae* ha vuelto a la carga en PS2, demostrando que sigue muy en forma.

(↓) **10. Haven The Call of King**
■ **Plataformas | 39,99 €**



Nos tiene que gustar a la fuerza. Es un plataformas con un montón de acción, con aventura, con conducción... y con un precio realmente sugerente.

Lucha

Los imprescindibles

(=) **1. Tekken 4**
Los combates más espectaculares.

(=) **2. Mortal Kombat V**
La lucha más salvaje.

(=) **3. Dragon Ball Z Budokai**
El regreso de un clásico del manga.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Barbarian
Titus | 52.99 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Peleas en escenarios amplios entre bárbaros de todas las calañas. Lo mejor: la opción de jugar cuatro a la vez, todos contra todos.

7 **VALORACIÓN: Un juego de lucha perfecto para jugar con amigos. Sólo se hace corto.**

Bloody Roar 3
Hudson | 57.04 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Aquí los luchadores se transforman en monstruos de devastador fuerza. Es sencillo de jugar y resulta trepidante. Lástima que tenga pocos personajes.

7 **VALORACIÓN: Una interesante opción, aunque no llega a la profundidad de otros juegos.**

Dead or Alive 2
Sony | 29.99 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Escenarios muy amplios y con varias alturas donde pelean señoritas muy atractivas. Resulta muy espectacular, aunque ofrece pocos personajes.

8 **VALORACIÓN: Sus explosivas chicas y original desarrollo son sus grandes virtudes.**

Dragon Ball Z Budokai
Bandai | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



El juego basado en la serie de animación nos presenta a todos los personajes y combates muy fieles a la estética Dragon Ball.

8 **VALORACIÓN: Fiel al manga y muy espectacular, ideal para los seguidores de la serie.**

Marvel vs Capcom 2
Capcom | 64.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +13 años



Un juego de lucha 2D, donde se dan cita los superhéroes de la Marvel y los personajes clásicos de Capcom. Le falta un poco más de espectacularidad gráfica.

7 **VALORACIÓN: Ideal para los amantes de los juegos de lucha clásicos en 2D.**

Mortal Kombat 5: Deadly Alliance
Midway | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Lo más original de este arcade de lucha es que los personajes pueden usar tres estilos de combate. Es espectacular y bastante gore.

9 **VALORACIÓN: Si te gusta el género, *MK* no debería faltar en tu colección.**

Pride FC
THQ| 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Conviértete en el protagonista del Campeonato FC y controla a uno de los 25 luchadores disponibles, cada uno con sus estilos y técnicas de lucha.

7 **VALORACIÓN: Similar a los juegos de Wrestling y, como ellos, con pocas posibilidades.**

1. Tekken 4
Namco | 59.99 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 **VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con algún luchador más sería perfecto.**



Tekken Tag Tournament
Namco | 16.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



El primer Tekken para PS2 nos ofrece un enorme elenco de luchadores y una excelente jugabilidad. Eso sí, *Tekken 4* le supera.

9 **VALORACIÓN: Si el dinero no te llega para *Tekken 4*, con éste te lo vas a pasar en grande.**

WWE Smackdown! 4 Shut Your Mouth
THQ | 64.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +15 años



Wrestling del más alto nivel, con combates muy divertidos, incluso para cuatro jugadores a la vez. El mejor, por jugabilidad y espectacularidad.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta el wrestling, éste es el juego que mejor refleja este deporte.**

Plataformas

Los imprescindibles

(=) **1. Haven: Call of the King**
Variado como pocos y a buen precio.

(↑) **2. Ratchet & Clank**
Una divertida mezcla de acción y saltos.

(↓) **3. Jak & Daxter**
Divertido, impactante y en Platinum.

Juegos en los que en su desarrollo es fundamental saltar con precisión. Son juegos donde prima la habilidad, aunque también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos o resolver pequeños puzzles.

Ape Escape 2
Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un divertido plataformas con muchos retos y mucha exploración, que tiene como reto principal capturar a un montón de monos bastante locos.

8 **VALORACIÓN: Un juego original y divertido al que sólo le falla el apartado gráfico.**

1. Haven: Call of the King
Midway | 39.99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas que mezcla acción, aventura y disparo. Es muy variado y está plagado de originales situaciones. Además, tiene un buen precio.

9 **VALORACIÓN: Una gran opción gracias a su duración, variedad y calidad técnica.**



Crash Bandicoot: La venganza de Cortex
Sony | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un simpático plataformas que nos ofrece montones de sorpresas en su desarrollo. Un juego divertido, directo y sin complicaciones.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de desarrollo sencillo y mucho humor, éste es el tuyo.**

Jack & Daxter
Sony/Naughty Dog | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con muchos toques de aventura, que presenta un despliegue gráfico impresionante y un divertido desarrollo.

9 **VALORACIÓN: Otro de los grandes del género, capaz de engancharte durante horas.**

Ratchet & Clank
Sony | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



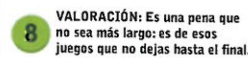
Humor y gran calidad gráfica para un divertido juego que mezcla la acción, la habilidad y las plataformas. Es largo y permite manejar docenas de aparatos.

9 **VALORACIÓN: Muy divertido, gustará a los seguidores de las plataformas y de la acción.**

Rayman 3
Ubi Soft | 44.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un plataformas con mucho sentido del humor y mucha magia, que gracias a su genial control y variado desarrollo atrapará a todo tipo de jugador.



8 **VALORACIÓN: Es una pena que no sea más largo: es de esos juegos que no dejas hasta el final.**

Rayman Revolution
Ubi Soft | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un personaje con mucho carisma que se enfrenta a una aventura difícil y variada, donde se pondrá a prueba su habilidad y capacidad de exploración.

8 **VALORACIÓN: Un plataformas sin demasiadas complicaciones, pero largo y divertido.**

Sly Raccoon
Sony | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una original estética de dibujo animado nos presenta a un ladrón habilidoso y escurridizo que usa su habilidad para la infiltración y recuperar unos libros.

9 **VALORACIÓN: Un brillante apartado técnico para un juego muy divertido, aunque corto.**

Taz Wanted
Infogrames | 44.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



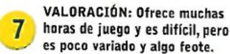
El héroe de los dibujos animados se enfrenta a un reto bastante simple y repetitivo, aunque sabe cómo hacerse realmente entretenido.

7 **VALORACIÓN: Suple la sencillez de su desarrollo con un ritmo de acción frenético.**

Vexx
Acclaim | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +13



Un plataformas al uso con muchos saltos y muchos enemigos, bastante largo y muy difícil, aunque presenta muchos defectos técnicos.



7 **VALORACIÓN: Ofrece muchas horas de juego y es difícil, pero es poco variado y algo feote.**

→Velocidad

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras; o juegos en los que se nos propondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Los imprescindibles

(=) **1. Gran Turismo 3**
■ ¿Cuándo has visto tantos coches reales?

(↑) **2. Burnout 2**
■ Los accidentes más espectaculares.

(↑) **3. WRC II Extreme**
■ Con la licencia oficial del Campeonato.

(↓) **4. Colin Mcrae Rally 3**
■ Conviértete en el líder del equipo Ford.

(=) **5. F-1 2002**
■ El circo de la Fórmula 1 a tus pies.

(=) **6. Moto GP 2**
■ La máxima velocidad sobre dos ruedas.

2. Burnout 2
Acclaim | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un arcade de conducción frenético, espectacular y con muchos modos de juego. Eso sí, todos basados en carreras al límite, con tráfico y policía.

9 **VALORACIÓN: Un arcade ideal para fans de las carreras sin complicaciones y espectaculares.**



ATV Quad Power Racing 2
Acclaim | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un arcade de carreras con quads como protagonistas, que resulta muy divertido gracias a su control y a sus variados modos de juego.

7 **VALORACIÓN: Una divertida mezcla de acrobacias y carreras, que flojea en los gráficos.**

Big Mutha Truckers
Empire | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



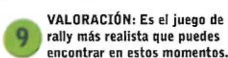
Pilota un gigantesco camión y procura que tus mercancías lleguen a tiempo a su destino, ganando siempre a tus rivales. Tienes carta blanca...

7 **VALORACIÓN: Un arcade ideal para los que quieran algo divertido y diferente.**

Colin McRae Rally 3
Codemasters | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Ponte a los mandos del Ford Focus de McRae y álzate con el Campeonato Mundial en un juego de control realista y excelentes gráficos.



9 **VALORACIÓN: Es el juego de rally más realista que puedes encontrar en estos momentos.**

Crazy Taxi
Acclaim | 29.95 € | 1-2 jug. | Castellano| +13



Un divertido arcade en el que debemos llevar pasajeros a su destino lo antes posible: cuantas más locuras hagamos, mejor. Un pelín corto.

7 **VALORACIÓN: Es un arcade de esos de diversión inmediata desde la primera partida.**

F-1 2002
EA Sports | 64.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de Fórmula 1 largo, realista, con muchos modos de juego y la licencia oficial. Tiene un exigente control y un gran apartado técnico.

8 **VALORACIÓN: Los seguidores de la F-1 encontrarán un juego realista y de exigente control.**

1. Gran Turismo 3
Sony | 29.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Consigue los mejores coches del mundo, ganando carreras y ahorrando dinero para comprarlos y mejorarlos: te durará meses...

10 **VALORACIÓN: El mejor juego de coches para PS2, por calidad, duración, diversión y precio.**



GT Concept 2002 Tokyo-Geneva
Sony | 39.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



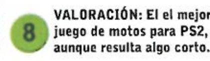
Disfruta de los prototipos del 2002 en un juego con la calidad *Gran Turismo*, aunque sus modos de juego son escasos y se hace algo corto.

8 **VALORACIÓN: Los fans de *Gran Turismo 3* pueden disfrutar de 95 coches nuevos.**

Moto GP 2
Namco/Sony | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Compite en los circuitos oficiales del campeonato GP, y con las motos y escuderías auténticas. Gran calidad gráfica y excelente control.



8 **VALORACIÓN: El el mejor juego de motos para PS2, aunque resulta algo corto.**

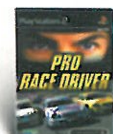
Need for Speed Hot Pursuit 2
EA Games | 64.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +11 años



Un arcade directo y explosivo, protagonizado por los mejores coches deportivos del mundo. Tiene muchos modos de juego y es muy divertido.

8 **VALORACIÓN: Ideal para los que busquen diversión directa y gusten de los buenos coches.**

Pro Race Driver
Codemasters | 64.95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Empieza como un piloto novato y gánate un nombre para poder competir en los mejores campeonatos del mundo y con los mejores coches.



7 **VALORACIÓN: Las trepidantes carreras saben enganchar y logran que perdones los fallos técnicos.**

Spy Hunter
Midway | 34.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +11 años



Pilota un coche armado hasta los dientes con la misión de cumplir un gran número de objetivos. Eso sí: ¡la de botones que hay que usar...!

7 **VALORACIÓN: Ideal si buscas un arcade donde se combine acción y conducción.**

Stuntman
Infogrames | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



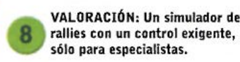
Conviértete en un especialista de cine para grabar escenas de riesgo a los mandos de los más variados vehículos. ¿Has probado las acrobacias?

8 **VALORACIÓN: Si buscas algo más que carreras, encontrarás espectaculares novedades.**

V-Rally 3
Infogrames | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un juego de rallies con un gran nivel gráfico, aunque las reacciones de los coches son exageradas y cuenta con pocos modos de juego.

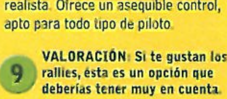


8 **VALORACIÓN: Un simulador de rallies con un control exigente, sólo para especialistas.**

3. WRC II Extreme
Sony | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | T.P.



Un simulador de rallies con la licencia oficial, técnicamente excelente y muy realista. Ofrece un asequible control, apto para todo tipo de piloto.



9 **VALORACIÓN: Si te gustan los rallies, ésta es un opción que deberías tener muy en cuenta.**



Wipeout Fusion
Sony | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | T.P.



Un arcade de carreras, en el que veloces naves futuristas compiten sobre retorcidas pistas. Resulta largo, divertido y ajustadamente difícil.

8 **VALORACIÓN: Si te atrae la velocidad futurista, este juego no te va a defraudar. Frenético.**

Vuestros favoritos

(=) **1. GTA Vice City**
■ Aventura de acción | 62,95 €



Cuando ha tenido ventas millonarias es porque os gusta, está claro. *Vice City* te puede dar horas y horas de juego y además opción de hacer el loco. ¡Así cualquiera!

(↑) **2. Metal Gear Solid 2**
■ Aventura de acción | 59,95 €



Si pese al tiempo transcurrido desde su lanzamiento sigue siendo vuestro favorito, por algo será. Una aventura con una trama como pocas.

(↑) **3. RE Code: Veronica X**
■ Aventura de terror | 29,95 €

Su precio Platinum y lo largo y complejo de su trama han conseguido que esta aventura siga estando entre vuestras favoritas, tenéis buen gusto.

(↓) **4. Pro Evol. Soccer 2**
■ Simulador de fútbol | 59,95 €

No nos extraña que os guste tanto, sobre todo teniendo en cuenta que para jugar con amigos no hay título de fútbol mejor.

(↓) **5. The Getaway**
■ Aventura de acción | 59,99 €



Como la mafia está de moda, *The Getaway* sigue la estela de *Vice City*. Desde luego, cuando se trata de ponerse en la piel del malo, éstos son los mejores.

(↑) **6. Gran Turismo 3**
■ Velocidad | 29,95 €

El juego de coches más completo y divertido de la historia sigue siendo uno de nuestros favoritos. ¿Qué pasa? A nosotros también nos gusta...

(↑) **7. Final Fantasy X**
■ Juego de Rol | 59,95 €



Es uno de esos juegos intemporales, que nunca pasan de moda y que siempre estará entre los favoritos de los amantes de las buenas aventuras.

(↑) **8. Silent Hill 2 Director's Cut**
■ Aventura de terror | 29,95 €



La puesta a la venta de la nueva versión, que incluye una media hora más de juego y tiene precio Platinum, ha revalorizado este clásico del terror.

(↑) **9. Tekken 4**
■ Arcade de lucha | 64,95 €



No hay juego de peleas con más profundidad y más golpes que éste. Además, la saga es uno de los clásicos de PlayStation: claro que os tiene que gustar.

(↓) **10. Medal of Honor**
■ Shoot'em up subjetivo | 64,95 €



Uno de los juegos de acción en primera persona más sólidos y realistas: la recreación de la II Guerra Mundial es soberbia. Todos deberíais probarlo.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mándanos tus favoritos a la dirección **playmania@hobbypress.es**

Acción en 3ª persona

Los imprescindibles

(=) **1. Las Dos Torres**
Acción sin tregua que te mete en las películas.

(=) **2. Baldur´s Gate**
La mejor mezcla de acción y rol para PS2.

(↑) **3. Spider-Man**
Una gran recreación de la película..

Juegos en los que la clave es acabar con los malos de turno antes de que nos hagan papilla. Puede ser a base de puñetazos, de disparos o de espadazos, incluso pilotando naves. En algunos casos también se precisa resolver pequeños puzzles o recoger objetos.

2. Baldur's Gate: Dark Alliance
Virgin | 34.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +15 años



Un arcade aventurero, divertido y espectacular con mucha acción mezclada con tintes roleros y con un brillante apartado gráfico y sonoro.

8 **VALORACIÓN: Un juego de acción trepidante, con toques de rol y muy espectacular.**



Batman Vengeance
Ubi Soft | 39.95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Aventura basada en los dibujos animados de Batman, que mezcla estupendamente plataformas, acción, puzzles y fases de conducción.

7 **VALORACIÓN: Aventura variada y muy entretenida, con el atractivo de jugar con Batman.**

Conflict Desert Storm
SCI | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años





Un juego de acción bélica con un desarrollo muy variado y un montón de armas y vehículos que hará las delicias de los seguidores de las "batallitas".

7 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de guerra, *Conflict Desert Storm* es una buena opción.**

Contra: Shattered Soldier
Konami | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Una revisión del clásico arcade de los 80 que promete acción a raudales y un espectacular planteamiento gráfico. Eso sí, es corto.

7 **VALORACIÓN: Un arcade sin complicaciones, pero difícil, ideal para jugar a dobles.**

Legion: Legend of Excalibur
Virgin | 59.95 € | 1 jug. | Inglés | +3 años



Juego de acción que mezcla grandes dosis de rol y algo de estrategia, al poder manejar a distintos caballeros. Original, divertido y lleno de sorpresas.

7 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con ambientación medieval, te va a encantar.**

Max Payne
Take 2 | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una increíble aventura de serie negra, repleta de acción y disparos y que cuenta además con el vistoso efecto "Bullet-Time" de Matrix. Espectacular.

8 **VALORACIÓN: Juego sólido y bien hecho, que hará que salga humo de nuestro Dual Shock 2.**

Minority Report
Activision | 64.95 € | 1 jug. | Inglés | +16 años



Acción pura y dura en una aventura basada en la película de Tom Cruise. Combates, persecuciones, destrozos... todo lo que quieras está aquí.

7 **VALORACIÓN: Para fans de la película que gustan de machacar todo lo que sale en pantalla.**

Spider-Man
Activision | 49.95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Basado en la película, este juego de acción cuenta con multitud de variadas misiones, que debemos cumplir utilizando las habilidades del héroe.

8 **VALORACIÓN: Todo el encanto de Spider-Man en un variado juego que entusiasmará a todos.**

1. ESDLA: Las Dos Torres
EA Games | 62.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Acción sin cuartel basada en las dos películas, con una ambientación de lujo y un montón de detalles que te harán vivir una fascinante aventura.

8 **VALORACIÓN: Aunque se trata de matar y matar, el juego engancha desde el principio.**



Star Wars: Bounty Hunter
LucasArts | 62.45 € | 1 jug. | Castellano | +13 años





Acción impactante y búsquedas peligrosas en un juego que basa su principal atractivo en su carismático protagonista, Jango Fett.

8 **VALORACIÓN: Conviértete en el cazarrecompensas más famoso del universo Star Wars.**

Star Wars: las Guerras Clon
LucasArts | 62.45 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Juego variado y espectacular que continúa el Episodio II y en el que manejaremos las naves y los jedis vistos en las películas.

8 **VALORACIÓN: Acción sin tregua en un juego que encantará a los fans de la saga.**

State of Emergency
Take 2 | 29.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



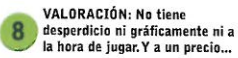
Un beat´em up en el que nuestro objetivo es sembrar el caos, peleando contra docenas de enemigos y achuchando a la población civil.

8 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de "tortas" casi sin limitaciones, ¿a qué esperas?**

Zone of the Enders
Konami | 29.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +16 años



Acción a los mandos de un enorme robot con bastantes elementos aventureros. Espectacular, frenético y con un control muy sencillo.



8 **VALORACIÓN: No tiene desperdicio ni gráficamente ni a la hora de jugar. Y a un precio...**

Rol y Aventuras Gráficas

Los imprescindibles

(=) **1. Final Fantasy X**
Vive para la aventura más larga de tu vida

(↑) **2. Kingdom Hearts**
Rol, acción y una divertida historia.

(↑) **3. Fuga Monkey Island**
Una hilarante aventura gráfica.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. An ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

1. Final Fantasy X
Square | 64.99 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un espectacular y sorprendente juego de rol, con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos, que pueden resultar lentos.

10 **VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible para cualquier amantes de los juegos de rol.**



Grandia II
Ubi Soft | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | T.P.



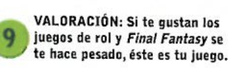
Un juego de rol con una excelente historia y un sistema de combates por turnos que permite evitar los enfrentamientos. Está en inglés y gráficamente pierde mucho.

7 **VALORACIÓN: Una buena opción para los fans del género, aunque fallan el idioma y los gráficos.**

Kingdom Hearts
Square/Sony | 59.99 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Un juego de rol que abandona el sistema de turnos en los combates, logrando un desarrollo más dinámico. Y aderezado con la magia de Disney y Square.



9 **VALORACIÓN: Si te gustan los juegos de rol y *Final Fantasy* se te hace pesado, éste es tu juego.**

La Fuga de Monkey Island
LucasArts | 60.04 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una aventura gráfica, de esas en las que movemos al personaje con un cursor, que presenta retadores puzzles, diálogos llenos de humor y mucha diversión.

8 **VALORACIÓN: Una aventura gráfica larga, divertida y bonita. La mejor del catálogo de PS2.**

Myst III Exile
Ubi Soft | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | T.P.



Una aventura gráfica con un estupendo acabado técnico y puzzles ingeniosos, aunque tiene una alta dificultad y un ritmo de juego demasiado lento.

6 **VALORACIÓN: Ideal si eres un fan de las aventuras gráficas, sesudo y paciente.**

Shadow Hearts
Virgin | 39,95 € | 1 jug. | Castellano | +16



Un juego de rol de inquietante argumento, aunque su desarrollo se limita prácticamente a luchar. Tiene un original sistema de combates por turnos.

7 **VALORACIÓN: Sin alardes técnicos, sabe cómo enganchar. La pena es que esté en inglés.**

→Acción en 1ª persona

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em ups subjetivos. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones y los de pistola.

Los imprescindibles

(=) **1. TimeSplitters 2**
■ Acción, disparos y viajes en el tiempo...

(=) **2. MOH Frontline**
■ Recreación alucinante de la 2ª Guerra Mundial.

(↑) **3. Vampire Night**
■ Acaba con los vampiros a golpe de gatillo.

(↑) **4. 007 Nightfire**
■ La mejor aventura de James Bond.

(↓) **5. Red Faction 2**
■ Nunca antes la Revolución fue tan salvaje.

(↓) **6. Half-Life**
■ Ciencia Ficción llena de tensión y acción

007: Nightfire
EA Games | 64.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Aventura que mezcla a la perfección los aciertos de un shooter con fases de conducción, todo desde el punto de vista de Bond, James Bond.

8 **VALORACIÓN: Variedad y calidad técnica en un juego que gustará a los amantes del género.**

Ace Combat: Trueno de Acero
Namco | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Acción directa y espectacular en un juego que propone batallas aéreas con aviones increíblemente bien modelados y que encantarán a todo el mundo.

7 **VALORACIÓN: Combates a los mandos de un avión de guerra, con pocos rastros de simulación.**

Ghost Recon
Ubi Soft | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Mezcla justa de acción y estrategia que cuenta con un desarrollo variado y un control asequible, con muchas opciones y un entorno gráfico correcto.

8 **VALORACIÓN: Si te gusta la acción con tintes estratégicos y eres paciente te enganchará.**

Half-Life
Sierra | 29.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción. Se hace muy adictivo, aunque en el aspecto gráfico está ya desfasado.

8 **VALORACIÓN: Su inquietante atmósfera te empujará a jugar y jugar. Y tiene modo Cooperativo.**

Quake III Revolution
EA Games | 29.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Juego pensado casi exclusivamente para compartir con varios amigos más. Su modo Multijugador te enganchará de principio a fin.

7 **VALORACIÓN: Llama a tres amigos más y prepárate a "viciarte" con *Quake III*.**

2. Medal of Honor Frontline
EA Games | 64.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente, que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico, le hacen ser uno de los mejores shooter de PS2.

9 **VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Lástima que se haga corto.**

Ninja Assault
Namco | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Una juego de pistola que sabe enganchar gracias a su frenético ritmo de juego. Ofrece varias rutas, lo que alarga su vida útil.

8 **VALORACIÓN: Cambiarás tu espada por una pistola en cuanto pruebes *Ninja Assault*.**

No One Lives Forever
Vivendi | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



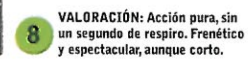
Historia de espías muy en la línea Bond, pero con una mujer como protagonista. Es largo, original y con mucho humor. Gráficamente está un poco desfasado.

7 **VALORACIÓN: Acción aderezada con un toque de humor que cumple su objetivo.**

Red Faction 2
THQ | 64.95 € | 1-4 jug. | Inglés | +16 años



Su frenético ritmo de juego que no decae en ningún momento, sus gráficos y su compatibilidad con ratón le hacen una compra muy recomendable.



8 **VALORACIÓN: Acción pura, sin un segundo de respiro. Frenético y espectacular, aunque corto.**

1. TimeSplitters 2
Eidos | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años







El shoot'em up más largo, completo, innovador, original y divertido que puedes encontrar actualmente en el catálogo de PS2. Imprescindible.

10 **VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando solo o acompañado.**

Silent Scope 3
Konami | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Eres un francotirador que debe acabar con criminales. Eso sí, no se puede jugar con pistola. Es divertido, aunque muy corto y muy parecido a los primeros.

6 **VALORACIÓN: Para los más fanáticos del género, aunque si ya has jugado a los anteriores...**

Star Wars: Jedi Starfighter
LucasArts | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Todo el encanto de Star Wars introducido en un shooter, que a veces parece un simulador, pero que sin duda no va a defraudar a nadie.

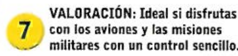


7 **VALORACIÓN: Un buen juego de naves, con el encanto del universo del Episodio II.**

Thunderhawk: Operation Phoenix
EA | 57.04 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Estrategia y acción militar a los mandos de un sofisticado helicóptero, todo recreado en un entorno muy realista y con una jugabilidad muy asequible.

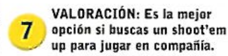


7 **VALORACIÓN: Ideal si disfrutas con los aviones y las misiones militares con un control sencillo.**

Unreal Tournament
Infogrames | 63.08 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Su larga vida, los mapas de los niveles y sus múltiples modos Multijugador le convierten en un shoot'em up de gran calidad. Aunque para jugar acompañado.



7 **VALORACIÓN: Es la mejor opción si buscas un shoot'em up para jugar en compañía.**

Virtua Cop Elite Edition
Sega | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Dos arcades de pistola clásicos por el precio de uno, muy divertidos y con los que disfrutarás a tope jugando a dobles. Técnicamente se le notan los años.

6 **VALORACIÓN: Ideal para los veteranos. Los más "modernos" lo encontrarán de gráficos simples.**

3. Vampire Night
Namco/Sega | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años





Un arcade de pistola bien realizado, muy divertido y con un montón de modos de juego. Acabado gráfico y apartado sonoro estupendos.

8 **VALORACIÓN: Engancha gracias a sus muchos modos de juego y puedes jugar a dobles.**

los mejores Platinum

(↑) **1. RE Code: Veronica X**
■ Survival Horror | 29.95 €



A este precio, este genial juego de terror no puede faltar en tu "juegoteca". Es una aventura larga y muy absorbente, que seguro que sabe atraparte

(↑) **2. Devil May Cry**
■ Aventura de acción | 29.95 €



Una frenética aventura de acción con un sobresaliente apartado técnico y una enorme jugabilidad que ya es toda una referencia en el género de acción.

(↓) **3. Gran Turismo 3**
■ Simulador de coches | 29.95 €



La mejor y más realista simulación de conducción de PS2 y que, por este precio, se convierte en una compra imprescindible. ¿De verdad que no lo tienes aún?

(↑) **4. Tony Hawk 3**
■ Deportivo | 29.95 €

La cuarta entrega de la saga es más completa, pero si quieres iniciarte en el skate y en los deportes de riesgo, prueba con este Platinum.

(N) **5. Silent Hill 2 Director's Cut**
■ Aventura de Terror | 29.95 €



Una apasionante aventura, llena de misterio, sustos y situaciones agobiantes, que tiene un precio irresistible, y algún que otro extra con respecto a la primera versión.

(↓) **6. Jak & Daxter**
■ Plataformas | 29.95 €

Una fabulosa aventura plataformera con gráficos de infarto, que resulta tan variada como divertida y visualmente impactante. No te la puedes perder.

(↓) **7. Pro Evolution Soccer**
■ Deportivo-Fútbol | 29,95 €



Si buscas un juego que se aproxime lo máximo al fútbol real, *Pro Evolution Soccer* es tu juego. Aunque el segundo es mejor, el precio de éste le hace más interesante.

(=) **8. Tekken Tag Tourn.**
■ Lucha | 16.95 €



No llega al nivel de calidad de *Tekken 4*, pero ofrece una jugabilidad a prueba de bombas y tiene un enorme elenco de luchadores. Por este precio, no lo dudes.

(↓) **9. World Rally Champ.**
■ Velocidad | 29.95 €



Un simulador de rally con la licencia oficial, gran calidad técnica y fácil control. Tienes opciones más completas, como el propio *WRC II*, pero no por este precio.

(=) **10. Super Bust A Move**
■ Puzzle | 19.95 €



Un juego que, por este precio, deberías tener en casa para cuando te apetezca disfrutar de uno de los mejores puzzles de todos los tiempos.

Los mejores juegos PSOne

(↑) 1. Gran Turismo 2
■ Conducción | 20.98 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(↑) 2. Final Fantasy IX
■ Rol | 29.99 €



Si quieres disfrutar de un juego de rol único con un apabullante apartado gráfico y una historia larga y absorbente, no lo dudes. Vas a alucinar.

(↓) 3. Metal Gear Solid
■ Aventura de acción | 14.96 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSOne y a un precio de locos. Estamos ante un juego único e imprescindible, en especial si te gustan las aventuras.

(=) 4. Tomb Raider Pack
■ Plataformas | 24.95 €



Ya puedes disfrutar de las dos últimas aventuras de Lara Croft en PSOne, a un precio increíble. Ya sabes, mucha acción, puzzles, plataformas...

(↑) 5. Tekken 3
■ Lucha | 20.98 €



Es una obra maestra de los juegos de lucha que no debe faltar en ninguna juegoteca que se precie. Es la versión más completa y variada de la saga.

(↑) 6. Medal of Honor 2X1
■ Shoot'em up subjetivo | 24.95 €



Otro pack con las dos entregas de la serie en PSOne, juntas y a un precio inmejorable. Los mejores shooters con una soberbia ambientación.

(↓) 7. Pro Evolution Soccer
■ Deportivo | 44.95 €



Un juego de fútbol que cuenta con el sistema de juego más realista y divertido que encontrarás en el catálogo de PSOne, mejor incluso que *FIFA*.

(=) 8. Silent Hill
■ Survival Horror | 23.98 €



El mejor juego de terror de la historia de los videojuegos. Te envuelve en una trama esotérica que te hará pasar miedo de verdad.

(=) 9. Colin McRae 2
■ Velocidad | 29.99 €



No hay ningún otro juego de rally en PSOne que transmita la excepcional sensación de velocidad que te ofrece *Colin McRae 2*. Realismo al máximo.

(=) 10. Driver 2
■ Aventura de acción | 29.99 €



Pensado para durar y divertir, en *Driver 2* te pondrás al volante de cualquier cosa con ruedas para llevar a cabo todas las misiones que te encarguen.

→Inteligencia

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya sea resolviendo puzzles, lanzándonos a una conquista... Requieren más de inteligencia que de acción o habilidad.

Los imprescindibles

(=) **1. Commandos 2**
■ Acción y estrategia hecha por españoles.

(=) **2. Los Sims**
■ El primer "Simulador de Vida" de PS2.

(=) **3. Super Bust-A-Move**
■ Puzzles con burbujas muy adictivo y divertido.

Age of Empires II
Konami | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego, los gráficos y poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción muy interesante.

7 **VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.**

Army Men RTS
3DO | 29.95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Otro juego de estrategia en tiempo real y que por su precio se convierte en una muy buena opción a tener en cuenta si quieres iniciarte en el género.

7 **VALORACIÓN: Estrategia sencilla y directa, indicada para principiantes en el género.**

1. Commandos 2: Men of Courage
Pyro | 54.95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar.

9 **VALORACIÓN: Una calidad técnica y jugable apabullante que le hacen la mejor elección.**



Kessen II
Konami | 64.95 € | 1 jug. | Inglés | +13 años



Estrategia en el Japón feudal que nos pone a los mandos de distintos ejércitos. Resulta un poco simple y es bastante corto.

6 **VALORACIÓN: Para disfrutar a fondo de la estrategia en PS2 hay mejores títulos...**

Ring of Red
Konami | 29.95 € | 1 jug. | Inglés | +16 años




Un título de estrategia por turnos, original y bien realizado que no defraudará en ningún momento a los amantes del género.

7 **VALORACIÓN: Parte de una idea original y las peleas ofrecen muchas variantes.**

Super Bust-A-Move
Acclaim | 19.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Uno de los mejores y más adictivos puzzles de todos los tiempos, que divierte y entretiene hasta límites insospechados. Eso sí, gráficos sosotes.

7 **VALORACIÓN: Si crees que explotar burbujas es cosa de niños, pruébalo y ya verás.**

Tetris Worlds
THQ | 34.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Estamos ante el *Tetris*, y con eso se dice todo: adicción sin igual y horas de diversión aseguradas con un amigo o sin él, es lo mismo.

6 **VALORACIÓN: Si eres un apasionado de los puzzles, tienes que tener un *Tetris*...**

2. Los Sims
EA Games | 64.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Conviértete en el dios de tus Sims y gestiona por completo todos los elementos de sus vidas: qué comen, qué visten, dónde trabajan...

8 **VALORACIÓN: El primer "Simulador de Vida" para PS2 que atrapa desde el principio.**



Theme Park World
Bullfrog | 63.05 € | 1 jug. | Inglés | +3 años



La gozada de poder dirigir, crear y diseñar nuestro propio parque de atracciones, así como gestionarlo. Ha quedado gráficamente muy desfasado.

6 **VALORACIÓN: Estrategia "para toda la familia" que te mantendrá horas frente al televisor.**

→Musicales

Juegos relacionados con la música. Pueden ser de baile, en los que hay que seguir el ritmo pulsando botones, o de composición, que nos permiten crear y editar melodías.

Los imprescindibles

(=) **1. Frequency**
■ Los mezcladores de música van a alucinar.

(↑) **2. Gitaroo Man**
■ "Humor amarillo" a ritmo de guitarra.

(↑) **3. Mad Maestro**
■ ¿Quieres dirigir una orquesta sinfónica?

Britney's Dance Beat
THQ | 49.95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



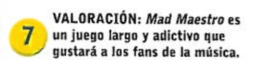
Bailes un tanto difíciles y casi sin tregua al ritmo de los botones y de la música de la popular cantante. Cuando le coges el truquillo, acaba por enganchar.

6 **VALORACIÓN: Tiene en las canciones de la cantante su mayor atractivo.**

Mad Maestro
Eidos | 59.95 € | 1 jug. | Castellano | +11 años



Un gran juego musical con un original planteamiento: dirigir una orquesta de música clásica. Divertido e innovador, con simpáticos gráficos.



7 **VALORACIÓN: *Mad Maestro* es un juego largo y adictivo que gustará a los fans de la música.**

Frequency
Sony | 59.95 € | 1-4 jug. | Castellano | +13 años



Un gran juego musical que nos permite mezclar música de la forma más divertida, al tiempo que reta nuestra habilidad para llevar el ritmo.

7 **VALORACIÓN: Intenso y adictivo en todos sus modos de juego, incluido el Multijugador.**

Gitaroo Man
Koei | 64.95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



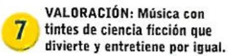
Un título divertidísimo con un original sistema de juego que nos obliga a emular los punteos de los guitarra eléctrica en nuestro pad.

7 **VALORACIÓN: Humor muy japones que divierte y con unas canciones muy pegadizas.**

Space Channel 5
Sega/Sony | 59.95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Te enganchará si te gustan los juegos musicales y si quieres probar contra la máquina o contra otro amigo tu ritmo y tus reflejos a la hora de "bailar".



7 **VALORACIÓN: Música con tintes de ciencia ficción que divierte y entretiene por igual.**

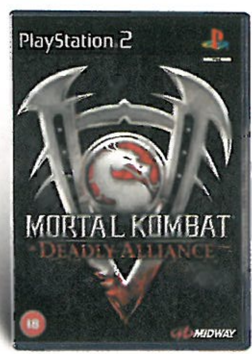
¡Ahórrate 5 euros!
en cada uno de estos juegos

Descuento

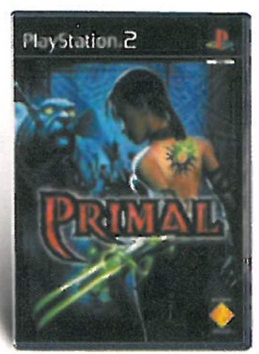




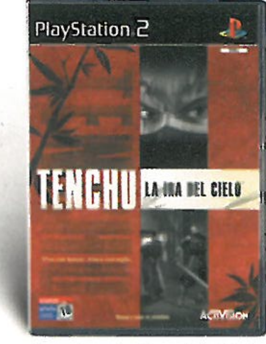




Mortal Kombat V



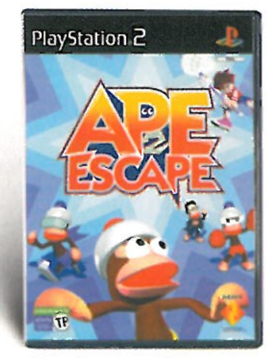
Primal



Tenchu: La Ira del Cielo



The Mark of Kri



Ape Escape 2



¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. - Oferta válida el hasta 15 de abril de 2003.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Mortal Kombat V	59,95 €	54,95 €	
❍ Primal	59,95 €	54,95 €	
❍ Tenchu: La Ira del Cielo	59,95 €	54,95 €	
❍ The Mark of Kri	59,95 €	54,95 €	
❍ Ape Escape 2	59,95 €	54,95 €	



Forma de pago ❐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €, Portugal 8 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estás buscando.

DEVIL MAY CRY 2






• **Desbloquear el modo Bloody Palace:**
Supera el juego con Dante y con Lucía para desbloquear este nuevo modo de juego, donde la sangre salpica bastante por todas partes.
• **Desbloquear trajes alternativos:**
Supera el juego en cualquier dificultad para desbloquear el primer traje alternativo de Dante, y supera el modo Dante Must Die para conseguir el segundo traje.
Con Lucía, supera el juego en cualquier dificultad para desbloquear su primer traje alternativo. Para conseguir el segundo, supera el juego de nuevo en Hard Mode. Para el tercer y último traje, supera con ella el modo de juego Lucia Must Die.
• **Desbloquear el modo Dante Must Die:**
Supera el juego normal en modo Hard con Dante.
• **Desbloquear el modo Lucia Must Die:**
Supera el juego normal en modo Hard con Lucía.
• **Desbloquear selección de misiones de *Devil May Cry 2*:**
Supera el juego una vez con Dante y con Lucía.
• **Desbloquear a Trish:**
Supera el juego normal en modo Hard con Dante.

[A]

APE ESCAPE 2
• **Jugar como Spike:**
Completa el juego tras encontrar a los 297 monos. Ilumina la opción "New Game" en el menú principal y pulsa **L1 + Start** para jugar con el protagonista del primer *Ape Escape*.

[C]

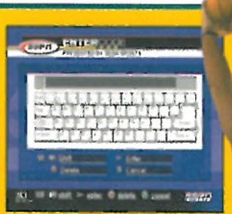
CONTRA: SHATTERED SOLDIER
• **Desbloquear extras:**
Para conseguir desbloquear la Galería de Imágenes, tienes que superar el juego con un rango "A". Para desbloquear la base de datos y el cine, donde poder ver los vídeos del juego, un rango "B" será suficiente. Para desbloquear estos vídeos, rango "C" para la película Satellite, rango "B" para la película "Return", rango "A" para "Triumphant Return" y rango "S" para "Konami Movie". Para abrir el nivel 6, supera el nivel 5 con rango "A" y para desbloquear el nivel 7, supera el 6 también con rango "A".
• **Empezar con 30 vidas:**
Conecta un segundo Dual Shock 2 y con él pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, **L1**, **R1**, **R2**, **L3**, **R3** en la pantalla del título.

[D]

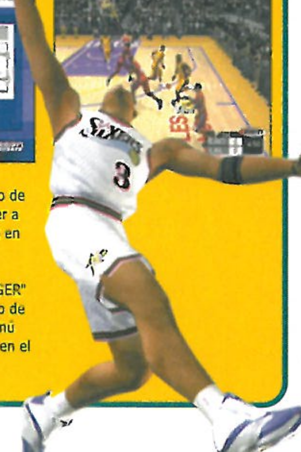
DARK ANGEL
• **Final extendido:**
Completa el juego y espera a que los créditos finales acaben. Aparecerá una secuencia extendida, en la que podrás ver el auténtico final del juego.

DOWNFORCE
Estos trucos se introducen pulsando las siguientes secuencias en el menú principal del juego.
• **Invencible:**
L1, ▲, **R1**, ▲, ↓, ↓, ●.
• **Mejorar la IA de la CPU:**
▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
• **Conseguir trofeos fáciles:**
Introduce uno de estos códigos, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
Principiante: →, →, **L1**, ▲, ▲, **R1**, →.
Intermedio: →, →, ■, ←, **L1**, **R1**, ■, ■.
Experto: →, →, ●, ←, **L1**, ●, **R1**, ●.
• **Desbloquear campeonatos:**
Introduce uno de estos códigos, dependiendo del nivel de dificultad:
Intermedio: ↓, ■, ↑, ■, →, →, ←.
Experto: ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.
• **Desbloquear el Crash Arena:**
←, →, →, ■, ↓, ▲, ▲, ■.
Si quieres desbloquear este escenario para dos jugadores, pulsa:
→, ←, ←, ●, ↑, ▲, ▲, ■.

NBA 2K3



• **Menú de trucos:**
Entra en el menú de Opciones y selecciona "Gameplay". Pulsa y mantén ← en el pad direccional + → en el stick analógico Izquierdo y pulsa Start. Ahora, la selección "Codes" estará desbloqueada en el menú de Opciones del juego.
• **Desbloquear equipos Bonus:**
Introduce la palabra "MEGASTARS" (en mayúsculas) en el teclado de la sección de códigos para desbloquear a los equipos Sega Sports, Visual Concepts y Team 2K2 en los modos Exhibition y Street.
• **Gráficos con dos tonos:**
Introduce la palabra "DUOTONE" (en mayúsculas) en el teclado de la sección de códigos para ver a tu jugador en color y al resto en blanco y negro.
• **Basura en las calles:**
Introduce la palabra "SPRINGER" (en mayúsculas) en el teclado de la sección de códigos del menú para ver basura en las calles en el modo Street, aunque no funcionará en el gimnasio.



DR. MUTO
Ve a la pantalla de códigos e introduce estas palabras:
• **Todas las áreas abiertas:** BEAMMEUP.
• **Todas las secuencias FMV abiertas:** HOTTICKET.
• **Todos los gadgets:** TINKERTOY.
• **Todas las transformaciones disponibles:** EUREKA.
• **No recibes daño:** CHEATERBOY.
• **Invencible:** NECROSCI.
• **Transformaciones secretas disponibles:** LOGGLOGG.
• **Super final:** BUZZOFF.

DROME RACERS
• **Victoria automática:**
En el menú principal, pulsa:
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ●.
Después, pulsa **L3** durante el juego, y conseguirás la victoria.

[G]

GRAN TURISMO 3
• **Componentes gratis:**
Si andas escaso de dinero y necesitas nuevos componentes para tu bólido, podemos darte un truco muy sencillo. Primero, necesitas dos tarjetas de memoria (seguro que un amigo te la presta). Consigue el dinero suficiente para comprar el coche que necesitas, algo más de dinero extra y graba tu partida en la tarjeta del segundo pad. Ahora vende todos los coches que tengas y, con el dinero obtenido y el que ya tenías, compra el coche que querías y todos los componentes que puedas. Graba nuevamente en la tarjeta de memoria 2 y luego carga la partida de la tarjeta 1, es decir, tu partida de siempre. Ve a "Mi Casa" y escoge la opción "Garaje Invitado". Podrás comprar el coche que querías, con todos los extras, pero por el mismo dinero que cuesta en el concesionario.

[H]

HITMAN 2: SILENT ASSASIN
Estos trucos se activan pulsando estas secuencias mientras juegas.
• **Modo Dios:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, **R2, L2, R1, L1**.
• **Todas las armas:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ■, ✖.
• **Cámara lenta:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, **L2**.
• **Salud al completo:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↓.
• **Modo Puñetazos:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↑.
• **Eliminar la gravedad:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, **L2, L2**.
• **Carga letal:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, **R1, R1**.
• **Modo Bomba:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, **L1**.
• **Megaforce:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, **R2, R2**
• **Pistola de clavos:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, **L1, L1**.
• **Completar misión:**
R2, L2, ↑, ↓, ✖, **L3**, ●, ✖, ●, ✖.
• **Seleccionar nivel:**
En el menú principal pulsa:
R2, L2, ↑, ↓, ■, ▲, ●.

[L]

LEGION: THE LEGEND OF THE EXCALIBUR
Pulsa las siguientes secuencias mientras estás jugando.
• **Restaurar salud:**
R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **1000 soldados de Arturo:**
R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
• **1000 soldados de Gwenever:**
R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

LOS SIMS
• **Sacar el teclado para introducir trucos:**
Pulsa **L1+R1+R2+L2** en el menú principal. Cuando quieras teclear un código tendrás que sacarlo.
• **Todos los objetos:** Freeall.
• **Todos los modos para dos jugadores y objetos:** Midas.
• **Juego Party Motel:** Party M
• **Desbloquear el modo "Jugar con los Sims":** Sims.

[M]

MORTAL KOMBAT: DEADLY ALLIANCE
• **Jugar con Blaze y Mokap:**
Supera las 218 misiones Konquest. Después, para seleccionar a Blaze, ilumina a Raiden en la pantalla de selección de personajes y pulsa: ↓+✖. Para elegir a Mokap, ilumina a Cyrax y pulsa ↓+✖.

[R]

RATCHET & CLANK
Podrás realizar todos estos trucos tras vencer a Drek. Ve a "Ventajas" y realiza estos movimientos:
• **Modo Cabezón (Clank):**
Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (Enemigos):**
Salto propulsado, Voltereta atrás 3 veces, Salto propulsado, Voltereta atrás 3 veces, Salto propulsado, Voltereta atrás 3 veces, Segundo giro completo.

Si estáis atascados en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre **"S.O.S. Trucos": Hobby Press. Play2Manía. C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.** También podéis enviar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: **playmania.trucos@hobbypress.es.**

Ayuda en Commandos 2

Hola Play2Manía, estoy en la misión que se juega de noche, casi al principio del juego. Tengo al ladrón, a Natasha y al perro, ya he hecho todas las misiones del nivel, pero me falta la ultima misión, descifrar el enigma del mensaje. Tengo la máquina y el sobre, pero no sé cómo codificarlo ni dónde tengo que usarlo. ¿Podéis ayudarme? Gracias.

"El Boina Verde" (e-mail)

Una vez que tengas la máquina Enigma y el salvoconducto, y el general haya vuelto y ya no te busquen, sal de tu escondrijo y, evitando a un par de guardias, avanza hacia el montón de escombros y escóndete en él. Estás cerca de la muralla exterior que da a la cabina de radio. Ahora, Natasha tiene que distraer al soldado con su capacidad de seducción. Mientras, el Ratero tiene que abrir la puerta de la muralla y agacharse de inmediato, ya que cerca hay otro soldado. Arrástrate hasta la puerta de la cabina de radio, evita el campo de visión del soldado y entra en la cabina. Ya dentro, contacta con tus amigos a través de la radio para transmitir el mensaje aliado. Una vez hecho esto, y mientras Natasha sigue distrayendo al soldado, arrástrate fuera y ve a los barracones. Mira por una de las ventanas laterales y verás una habitación con una litera. Cuando el soldado que hace guardia se aleje, entra por la ventana, cierra la puerta y ocúltate debajo de la litera. ¡¡Misión cumplida!!

Cosas raras en FF X

Hola gente, me ha pasado una cosa muy rara en *FF X* y quería saber vuestra opinión. Tras matar a Seymour Omnis, quería conseguir armas potentes como la Masamune, así que fui pasando para el camino del hongo y allí me encuentro con tres mujeres (una gorda, una como una abeja y otra muy alta) y me empiezan a hacer unos turbos rarísimos y que quitan un montón de vida por golpe. ¿Son de esas famosas famosas batallas que no se pueden ganar? ¿Hay forma de derrotarlas? No grabe y me ha costado una hora de juego. Gracias.

Roberto Cinjas (Logroño)

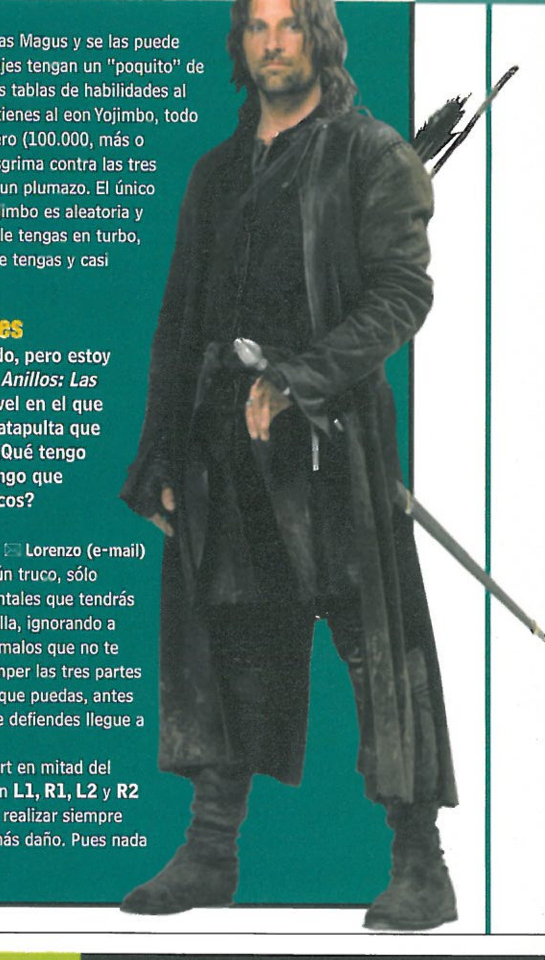
Estas simpáticas criaturas son la Hermanas Magus y se las puede matar, aunque hace falta que tus personajes tengan un "poquito" de nivel y mucha suerte. Tienes que tener las tablas de habilidades al completo y en modo Experto, aunque si tienes al eon Yojimbo, todo será más fácil. Págale un montón de dinero (100.000, más o menos) y cuando acepte, que use Ultraesgrima contra las tres hermanas. Te las quitará de en medio de un plumazo. El único problema es que la técnica que utiliza Yojimbo es aleatoria y no se puede controlar, pero siempre que le tengas en turbo, dale más o menos la mitad del dinero que tengas y casi seguro que te hará Ultraesgrima.

Atascado en Las Dos Torres

Hola gente, sé que suena algo absurdo, pero estoy atascado en el juego *El Señor de los Anillos: Las Dos Torres*. No consigo superar el nivel en el que tengo que defender la puerta de la catapulta que no hace más que lanzar explosivos. ¿Qué tengo que hacer para acabar con ella? ¿Tengo que acabar primero con los Uruk y los orcos? Muchas gracias.

Lorenzo (e-mail)

Para acabar con la catapulta no hay ningún truco, sólo habilidad. La catapulta consta de tres frontales que tendrás que eliminar a base de golpes. Ve hasta ella, ignorando a todos los enemigos y acaba sólo con los malos que no te dejen tranquilo. Tienes que conseguir romper las tres partes del escudo que la protege lo más rápido que puedas, antes de que el nivel de "vida" de la puerta que defiendes llegue a cero. ¡¡Usa tus mejores combos!!
Si no te apañas, usa este truco, pulsa Start en mitad del nivel para pausar el juego, pulsa y mantén **L1**, **R1**, **L2** y **R2** y pulsa ■, ■, ●, ●. Con esto conseguirás realizar siempre golpes devastadores, que harán mucho más daño. Pues nada más, que haya suertecilla.



☐ Los cuadros de R.E. Code: Veronica X

Hola los felicito por el gran trabajo que realizan y los sigo desde que empezaron a sacar las guías de caja, y ahora ¿cuál es el orden de los cuadros de la familia en *Resident Evil Code: Veronica X*? En el documento me hablan de muchos nombres sin saber quién es quién. Gracias por todo y sigan así, que desde Colombia nos vamos a mantener siguiéndolos...

✉ **Santiago Osorio**

El orden es el siguiente: Mujer con una taza, Hombre con dos niños, Hombre pelirrojo con una taza, Hombre pelirrojo con un plato, Anciano con plato, Hombre rubio con candelabro.

☐ Perdido en el metro de Red Faction 2

Hola playmaníacos, os agradecería me ayudarais a solucionar un problema, tengo el *Red Faction 2* de PS2, estoy en la fase nº 4, he pasado una parte y ahora voy por un túnel de metro en el que hay que esquivar trenes de vez en cuando, al final de dicho túnel llegas a una estación y no sé ya que hay que hacer para seguir, ya que no veo ningún pasillo ni sitio para seguir avanzando. Un saludo.

✉ **Juan Carlos Lozano (e-mail)**

En la estación derruida peligrosos robots-araña kamikazes acechan tras cada esquina. Caen con un solo disparo, pero debes estar muy atento para impactarlos con tus Uzis. Avanza delante y pasa por el torno. A la derecha están los servicios de hombres. Nada más entrar, abre un boquete en la pared que queda a la izquierda y accederás a una sala con una escaleras. Sigue este camino, siempre muy atento a los robots-araña que hay por toda la zona.

☐ Bulos sobre Metal Gear

hola amigos de Play2Manía quería decirles antes que todo que gracias a su revista me van a comprar una PlayStation 2 y mi pregunta es que me dijeron que en el *Metal Gear* presionara R1 en el título se activaba Cheat Mode y salían más armas y no me resulta ¿es verdad? y que si lo terminaba con el smoking a la otra partida me salía con un traje de ninja y no me salió incluso me salió con el traje normal y también quería saber si es verdad. Por todo muchas gracias.

✉ **Carlos Andrés Garrido (e-mail)**

Pues lo sentimos, amigo Carlos, pero mucho nos tememos que, o bien te han querido gastar una broma, o bien la persona que te lo ha dicho se ha querido pasar "de lista". No hay Cheat mode con más armas y no puedes jugar con el traje ninja. Lo único que se podía hacer era que tuviera los mismos colores que el traje de Spider-Man, rojo y azul, y sólo en los vídeos. En *Metal Gear Solid VR Missions* sí que podías jugar con el ninja. La próxima vez infórmate mejor.

☐ Buscando en Shadow Hearts

Hola mando este e-mail para pediros un truco del siguiente juego de PS2 *Shadow Hearts*: Estoy en este templo es una ruina y tengo que encontrar el objeto llamado Wood Token. No lo veo y necesito cogerlo. ¿Me lo podéis decir en vuestra revista o por correo electrónico? Muchas gracias.

✉ **Miguel (e-mail)**

Podrás encontrar ese objeto cerca del Master Xiaofang, a la entrada del palacio. Busca cerca del maestro y lo descubrirás sin mucho esfuerzo. ¡¡Ánimo!!

☐ Ayuda en Kingdom Hearts

Acabo de salir de la casita mini de La Sirenita, donde tiene sus cosas, y tengo que ir a buscarla porque la bruja se la ha llevado, pero no sé lo que tengo que hacer, por favor decidme dónde tengo que ir, sé que es al barco hundido pero, ¿qué hay que hacer?

✉ **Roberto M. (e-mail)**

Tienes que perseguir al delfín de ese área. Cuando derrotes a todos los enemigos en una área, el delfín se moverá a otra, y así sucesivamente. Cuando llegues al barco hundido, pelearas contra el tiburón. Cuando le consigas derrotar, encontrarás una piedra muy grande, detrás de la cual hay un botón. Selecciona la opción "Examine" y el cangrejo Sebastián pulsará el botón para conseguir mover la piedra.

TENCHU 3

- **Recuperar salud:** Pausa el juego y pulsa ↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■. Tu salud subirá hasta 100, que es el límite. Puedes repetirlo todas las veces que quieras durante el juego. También funciona en modo Multijugador.
- **Desbloquear todos los ítems en la tienda:** En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa ↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
- **Incrementar la cantidad de cada objeto por 10:** En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** y pulsa ■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
- **Desbloquear a todos los personajes:** Para desbloquear en el modo Multijugador a personajes como Tesshu, en la pantalla del título pulsa **L1**, R2, **L2**, **R1**, →, ←, L3, R3.
- **Desbloquear todas las misiones:** En la pantalla de selección de misión, pulsa **R3**, **L3**, **R2**, **L2**, **R1**, **L1**.
- **Desbloquear al auténtico Rikimaru:** En la pantalla del título, pulsa y mantén **R1 + L1**, pulsa ←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
- **Desbloquear nivel Bonus:** En la pantalla del título, pulsa **L1**, ↑, **R1**, ↓, **L2**, →, **R2**, ←.
- **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora:** En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa ↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.





- **Modo Cabezón (para personajes no jugadores):** Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás 2 veces, Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.
- **Modo Cabezón (Ratchet):** Voltereta atrás 3 veces, Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
- **Salud e invulnerabilidad:** Golpe Cometa 4 veces, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa 4 veces.
- **Niveles invertidos:** Salto lateral a la izquierda 4 veces, Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha 3 veces, Doble salto, Segundo giro completo.

ROBOTECH: BATTLECRY

- **Pantalla de trucos:** En el menú principal selecciona la opción "Partida nueva". En la siguiente pantalla, pulsa y mantén **L1+L2 +R1+R2** y rápidamente pulsa ←, ↑, ↓, ✖, →, ▲ y **Start**. Aparecerá un teclado para que introduzcas los siguientes trucos. Cada vez que quieras meter uno, tendrás que sacar el teclado.
- **Seleccionar nivel:** WEWILLWIN.
- **Invencible:** SUPERMECH.
- **Todos los niveles multijugador:** MUTIMAYHEM.
- **Todos los mapas:** MISSMACROSS.
- **Todas las medallas:** WHERESMAX.
- **Un disparo mata con la ametralladora:** BACKSTABBER.
- **Un disparo mata con el rifle de francotirador:** SNIPER.
- **Recarga rápida:** MIRIYA.

[S]

SILENT SCOPE 3

- **Ventana de opciones:** Completa la sección "Indoorshooting" con un rango "S" o superior para desbloquear esta opción dentro del menú "EX Options".
- **Salud libre:** Dispara a 5 terroristas en la cabeza.
- **Acaba con Teddy:** En el modo Silent Scope EX, tendrás un encuentro con un jefe en un helicóptero. Este jefe tiene el pelo a lo afro y un osito teddy en el asiento delantero. Dispara al osito en la cabeza y el helicóptero se estrellará.

SIMPSONS SKATEBOARDING

Estos trucos se introducen en la pantalla de selección de personajes, manteniendo pulsados **L1 + L2 + R1 + R2** e introduciendo después el código truco correspondiente. Oirás una música como confirmación.

- **Seleccionar nivel:** ▲, ✖, ■, ●.
- **Todos los skaters:** ●, ▲, ✖, ■.
- **Todas las tablas:** ✖, ▲, ●, ■.
- **99 dólares:** ▲, ✖, ●, ■.
- **Homer cabezón:** ●, ✖, ▲, ■.
- **Bart cabezón:** ✖, ■, ●, ▲.
- **Bart gángster:** ●, ✖, ■, ▲.
- **Lisa cabezona:** ■, ▲, ✖, ●.
- **Lisa gángster:** ■, ▲, ●, ✖.
- **Nelson bailarina:** ▲, ■, ✖, ●.

STAR WARS: LAS GUERRAS CLON

Escribe las siguientes palabras en la pantalla de "Codes".

- **Bonus completados:** GIMME.
- **Seleccionar nivel:** DOORDONOT.
- **Ser invencible:** DARKSIDE.
- **Jugar como Amidala:** NATALIE.
- **Munición infinita:** SUPERLASER.
- **Todos los vídeos:** 12 PARSECS.

[T]

THE GETAWAY

Estos trucos se introducen durante los títulos del principio:

- **Tener el doble de salud:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
- **Saltarse las FMV:** ↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●. Para saltarte las FMV, pulsa **R3**.
- **Ser otra persona distinta:** Completa el juego para acceder al modo Turista. Ve hasta el cochecito de golf del parque y allí pulsa: ↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●



Te convertirás en Kelvin Deamer.

[W]

WRC II EXTREME

- **Modo trucos:** Ve a la opción "Archivos" y entra en la sección "Secretos". Pulsa ✖ para introducir un truco y escribe "EVOS". Esto desbloqueará todos los coches bonus "Extreme" y el modo Experto.
- **Modo Turbo:** En el mismo sitio escribe NITRO.
- **Vista desde arriba:** En el mismo sitio escribe SATALITE.
- **Baja gravedad:** En el mismo sitio escribe LUNAR.
- **Coches con rebote:** En el mismo sitio escribe GAROO".
- **Voz del copiloto deformada:** En el mismo sitio escribe "HELIUM".

VEXX

Para activar estos trucos, debes acceder al "Menú de Trucos" e introducir el código correspondiente al truco que quieres poner marcha. Si te fijas, verás que los códigos son el nombre del truco en inglés y escritos al revés.

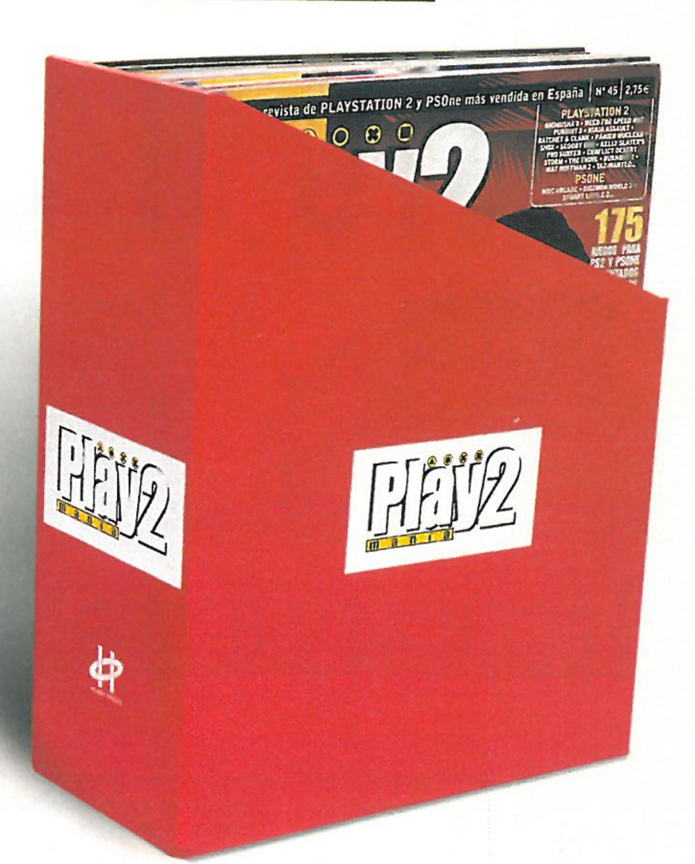
- **Invencible:** XXEVREWOP.
- **Seleccionar nivel:** XXEVPRAW.
- **Super saltos:** XXEVNOOM.



SUSCRÍBETE A Play2 manía

PAGA 10 NÚMEROS Y RECIBE 12

Por sólo 29´50€



+ ESTE EXCLUSIVO ARCHIVADOR

SUSCRÍBETE HOY MISMO POR:



906 30 18 30

Coste Llamada: 0,09€ + 0,28€/min.

(Horario: lunes a viernes de 9h a 13h y de 15 a 18h)



902 15 17 98

(envía el cupón por fax)



suscripcion@hobbypress.com



Envía el cupón por correo a: Hobby Press S.A. Apdo. 34 F.D. 20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

Por problemas de logística sentimos no poder servir números atrasados

---

SUSCRÍBETE CON DESCUENTO + ARCHIVADOR DE REGALO PLAY 51

❑ Sí, deseo suscribirme a Play2Manía durante 12 números y pagar 10 números por sólo 29,50€ (ahórrate 5,90€) más 5,00€ de gastos de envío.

FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Hobby Press S.A.

Nombre y Apellidos del Titular ....

Cuenta Corriente |_|_|_|_| ENTIDAD |_|_|_|_| AGENCIA |_|_| DC |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**

○ VISA ○ MASTER CARD ○ 4B ○ EUROCARD ○ 6000 NÚMERO |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| CADUCIDAD |_|_|/|_|_|

DATOS PERSONALES (Por favor, escribe en letras mayúsculas)

Nombre/ Apellidos .... Fecha de Nacimiento .... Teléfono .... E-mail ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad .... Provincia ....

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos 17, 28040 Madrid
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

WRC II Extreme






Técnicas de pilotaje

Nadie que pretenda hacerse con la victoria final, se lanzaría a un reto como el Mundial de Rallies sin antes conocer a la perfección todas las técnicas de pilotaje básicas. Lee y aprende:

Superficies (nieve, asfalto, gravilla y arena/barro)

Dependiendo del tipo de superficie espera un comportamiento diferente de tu coche, especialmente en las curvas.

• NIEVE: entra en las curvas a una velocidad inferior a como lo harías corriendo sobre asfalto. Los derrapes serán antológicos y tendrás que salir de ellos acelerando en mitad de la curva.

• ASFALTO: la superficie más adherente de todas y en la que puedes esperar menos derrapes (para lo que necesitarás doblar mucho más la dirección y frenar más intensamente). Sólo en las curvas más cerradas será necesario pisar el freno, ya que normalmente bastará con soltar el acelerador. Algo que cambia cuando llueve, ya que el pavimento se vuelve resbaladizo.

• GRAVILLA: muy deslizante, ya que los neumáticos no encuentran un agarre firme. Usa el derrape en todas las curvas para no ir a la cuneta. A la hora de frenar, tendrás que hacerlo con más antelación si quieres evitar un porrazo seguro. Cuando comience a llover, tendrás que cambiar el "chip" y actuar casi como si estuvieses corriendo en una pista llena de nieve.

Frenada y derrapada (contravolante)

Usa el freno de distintas formas, dependiendo de si quieres "tomar una curva" o "derrapar en una curva". En el primer caso, frena antes de llegar al viraje y nunca dentro de él, ya que acabarías perdiendo el control. Si quieres derrapar, frena cuando estés dentro de la curva (a veces con el freno de mano), y siempre con la dirección doblada en el mismo sentido de la curva. Para corregir la trayectoria del coche tras una derrapada, usa el contravolante, una técnica que consiste en girar la dirección al mismo lado hacia el que "culea" la parte trasera del coche. El uso excesivo de los derrapes te hará perder algunos segundos, así que úsalos sólo cuando sea necesario.



Indicaciones del copiloto



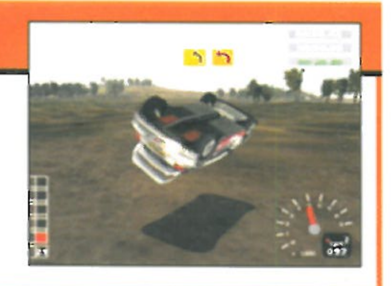
Tu copiloto te ayudará leyendo notas al aproximarte a una zona concreta del tramo, como una curva o un salto. La dificultad viene indicada por el número que el copiloto le asigne. Así, una marcada con un "1" será muy fácil de trazar y una marcada por un "5" requerirá de ti una buena frenada/derrapada. Escucharás la presencia de "curvas en U" (un tipo de viraje de casi 180°), saltos y obstáculos en la calzada. También te será indicada la distancia a la que está la siguiente curva.

Saltos y cambios de rasante



Cuando haya un salto, frena un poco y asegurarte de que la trayectoria del coche es al correcta, ya que si no podrías aterrizar fuera de la carretera e incluso volcar. En cuanto a las pendientes, ten en cuenta que cuando corras cuesta arriba te será más difícil divisar las curvas lejanas en el horizonte, por lo que el copiloto se vuelve una ayuda imprescindible en esos momentos. En pendientes descendentes, vigila la velocidad, ya que el coche se embalará con bastante facilidad.

Vuelcos y salidas



Un vuelco aparatoso te costará siempre tiempo e incluso la carrera. Por tanto, quizás sea mejor pecar de precavido que pasarte con el acelerador. Y recuerda seleccionar "Vuelta a la pista" cuando te pegues un buen "golpe" en lugar de esperar a que el coche deje de dar vueltas por sí solo.

Boxes



En boxes, aprovecha para hacer algunos ajustes en la mecánica del coche. Por lo general conseguirás una buena configuración dejando hacer a tu ingeniero. Recuerda que tienes un tiempo limitado para hacer estos cambios y si lo superas serás penalizado en el siguiente tramo con 10 segundos.

¿Quieres embarcarte directamente en la lucha por el Campeonato Mundial de Rallies sin pasar por la autoescuela? Prepárate bien y sigue todos nuestros consejos para lograrlo.



Escuderías

A tu disposición tienes 7 coches diferentes, cada uno con sus ventajas e inconvenientes. Saber elegir tu vehículo será una de las claves para hacerse con la victoria final.

Peugeot 206

Un coche pequeño y ágil que se desenvuelve por carreteras estrechas mejor que ninguno. Quizás no sea el más rápido, pero sí uno de los coches del circuito con más empuje y nervio. Muy recomendable para tramos muy virados y estrechos.

Hyundai Accent WRC

Ni de los más rápidos, ni de los más ágiles, pero un coche que gustará a más de uno por su tremenda estabilidad y aceptable velocidad punta. Procura retocar la sensibilidad de la dirección en boxes, ya que es bastante lento en los virajes.

Focus RS WRC 2002

La antigua escudería de Carlos Sáinz te propone para competir un coche veloz, pero que peca de ser demasiado "pesado" en virajes muy seguidos. Tampoco su agarre y estabilidad es de las mejores, aunque afortunadamente contarás con una buena velocidad punta que compensa.



Mitsubishi Lancer Evo WRC

El veterano Evo presenta las ventajas de casi todos los años: estabilidad y agarre. Por el contrario, echarás en falta una mayor velocidad punta y agilidad en carreteras alpinas, donde su gran tamaño puede ponerte en apuros en zonas estrechas. Aún así, un coche muy recomendable.



Subaru Impreza 2002

Uno de los coches más "pesados" a la hora de virar y que puede ponerte en apuros en carreteras alpinas. Tampoco su tamaño ayuda en pistas estrechas. Es tan estable como un tanque, lo que ayuda en tramos con curvas abiertas muy seguidas y en cambios de rasante, y posee una aceleración brutal.



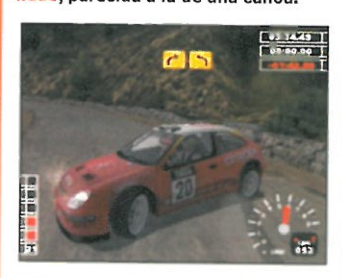
Skoda Octavia WRC

Otro de esos coches "pesados" difícil de pilotar en rallies como Mónaco. Su dirección es de las más sensibles, por lo que los ambos ajustes en este apartado serán recomendables. Tampoco su aceleración posee una aceleración llamativa. Si te quieres complicar la vida, éste es tu coche.



Citröen Xsara

Un coche excelente. Aceleración y velocidad punta altas. Posee una dirección más incisiva que el resto, por lo que te permitirá enfrentarte con más garantías a las carreteras alpinas sin apenas trastear en su dirección. El único problema es la estabilidad, parecida a la de una canoa.



10 Claves para triunfar

En un mundo como el de los rallies, todas las ayudas son pocas. Por eso hemos pensado que te mereces unos cuantos consejos, basados en nuestra experiencia, que te vendrán muy bien para enfrentarte a las cientos de curvas que te esperan hay fuera. Escucha:

1. HARÍAS BIEN EN PRACTICAR un poco antes de meterte de lleno en un campeonato. Una vez en él, no podrás permitirte ningún error de "novato", ya que puede dar al traste con todo lo conseguido hasta el momento. Algo "molesto" al final del campeonato, tras haber superado miles de curvas...
2. UNA VEZ SELECCIONADA LA ESCUDERÍA que más te guste, procura tomar el papel del mejor piloto de la misma, porque así evitas el tener que luchar con él por el Campeonato. Cuantos menos enemigos, mejor (por cierto, aquí Carlos Sáinz no es lo que era).
3. ANTES DE EMPEZAR UN RALLY, ajusta con cuidado los parámetros de tu máquina. Los ajustes que realiza el ingeniero son la mayoría de las veces muy apropiados, pero no dudes en dar tus pequeños toques a apartados como la dirección o la relación de marchas (te daremos algunas recomendaciones para cada uno de los rallies).
4. CADA DOS ETAPAS se te dará un tiempo limitado para reajustar y reparar tu coche. Centra tu atención en primer lugar en la reparaciones y, luego si te sobra tiempo, cambia los parámetros mecánicos si es necesario.
5. TENDRÁS QUE APRENDER A ESCUCHAR y comprender al copiloto, aunque al principio parezca misión imposible. Suficiente tienes ya con prestar atención a la carretera como para estar pendiente de los símbolos que aparecen en la parte superior de la pantalla.
6. NO SEAS DEMASIADO AMBICIOSO. Si ya le sacas a tu perseguidor una buena cantidad de segundos (o minutos, quién sabe) reduce ligeramente el ritmo. Un accidente grave puede dejarte el coche hecho migas, haciendo de esta forma que pierdas todo lo ganado.
7. NO ATAJES EN LAS CURVAS saliéndote de la carretera ya que serás penalizado con algunos segundos (más de los que ganas usando el "atajo").
8. CUANDO PASES POR UN CHECK-POINT, procura reducir un poco la velocidad porque en estas zonas la carretera se estrecha con mucho peligro por culpa de algunas vallas.
9. CUANDO TENGAS UN ACCIDENTE de esos tan aparatosos que el coche da 15 vueltas de campana, no esperes a que el coche se "detenga" del todo. Pulsa Select y coloca el coche en la pista lo mas rápidamente posible.
10. SI TE SALES DEL RECORRIDO, suelta el acelerador para controlar el coche y regresa rápidamente a la carretera, evitando perder tiempo precioso.

WRC

Ponte el mono y el casco de competición y prepárate, porque empieza lo bueno. En esta sección te ofreceremos una pequeña descripción sobre cada una de las pruebas del mundial, junto con algunos retoques en la mecánica de tu coche para que te sea más fácil acceder al podio.

Monaco

SUPERFICIE: Asfalto // **DIFICULTAD:** Media // **AJUSTES:** relación de marchas cortas y sensibilidad de la dirección muy alta // **NOTAS:** hay etapa nocturna.



• La primera prueba del mundial y una de las más difíciles de ganar si no le coges el "truquillo" a tu coche.

• Siempre sobre asfalto, te enfrentarás a carreteras alpinas muy estrechas y literalmente plagadas de curvas de todo tipo y con apenas ninguna recta.

• También presenta cuestas abajo, donde notarás como tu coche se embala, y empinadas rampas, que te impedirán ver lo que se aproxima.

• Las temidas horquillas son muy frecuentes, por lo que deberías practicar antes de empezar a competir.

• Tanto en la etapa nocturna como en la que te encuentras con nieve, debes reducir el ritmo de conducción o te saldrás de la carretera en más de una ocasión, con la enorme pérdida de tiempo que conlleva.

• Estarás acompañado casi todo el tiempo por quitamiedos y señales de kilometraje en los que tu coche puede quedarse "clavado" si te pegas demasiado a ellos. Atento.

Suecia

SUPERFICIE: Nieve// **DIFICULTAD:** Media // **AJUSTES:** relación de marchas media y sensibilidad de la dirección baja // **NOTAS:** hay etapa nocturna.



• Ya puedes hacerte una idea de lo que te espera en esta prueba: hielo y nieve.

• Tanto es así, que en ciertas ocasiones la misma carretera quedará oculta bajo un manto blanco, momentos en los cuales debes prestar la máxima atención posible a tu copiloto.

• Lástima que éste último no ande demasiado fino con las indicaciones que nos da, por lo que tendrás que prestar más atención de la acostumbrada.

• Para recortar unos cuantos segundos extra, aprovecha las zonas en las que no encuentres nieve para aumentar el ritmo todo lo que puedas.

• Las derrapadas exageradas están a la orden del día en esta prueba (práctica todo lo que haga falta hasta lograrlo).

• Mucho cuidado con los árboles y troncos de los lados de la carretera, que pueden mandar al garete tu bólido si chocas contra ellos frontalmente.

• Tampoco te vendría mal alargar un poco la relación de marchas del coche en las dos etapas finales.

Córcega

SUPERFICIE: Asfalto y un poco de gravilla // **DIFICULTAD:** Alta // **AJUSTES:** relación de marchas largas y sensibilidad de la dirección media // **NOTAS:** 2 etapas con lluvia y etapa nocturna.



• Una de las pruebas más rápidas, con curvas abiertas pero abundantes.

• Sus carreteras no permiten ni un fallo por estar limitadas por paredes rocosas y pronunciados montículos que te harán volcar si pasas sobre a ellos.

• A veces deberás ser conservador, ya que es muy difícil recuperar el tiempo perdido en, por ejemplo, un trompo.

• Tampoco olvides bajar el ritmo en las etapas con lluvia y en la nocturna (tranquilo tus rivales también lo harán).

Cataluña

SUPERFICIE: Asfalto // **DIFICULTAD:** Baja // **AJUSTES:** relación de marchas largas y sensibilidad de la dirección media // **NOTAS:** --



• Una prueba sencilla y rápida. Pisa a fondo el acelerador sin miedo a pegártela, por lo que el freno deberías usarlo muy, muy poco.

• Aprovecha la tierra que bordea la carretera en las curvas para apurarlas más.

• No pierdas de vista nunca las señales de tráfico que podrían dejar hecho trizas el coche en un choque frontal.

• También encontrarás algún pedrusco que otro, pero serás avisado con antelación por tu copiloto.

Chipre

SUPERFICIE: Gravilla // **DIFICULTAD:** Muy alta // **AJUSTES:** relación de marchas media y sensibilidad de la dirección media // **NOTAS:** --

• A alta velocidad y mientras tomas las curvas verás cómo tu coche, además de derrapar, da pequeños saltitos, con lo que el control se hace casi imposible.

• Hay un pequeño muro de piedra cercando la carretera con el que tendrás que tener mucho cuidado.

• El numero de curvas es desesperante, algo que, unido a la irregular superficie (y algún precipicio), convierten esta prueba en una de las más lentas.

• Un consejo extra: ajusta la suspensión hasta el nivel más blando posible.



Argentina

SUPERFICIE: Gravilla // **DIFICULTAD:** Alta // **AJUSTES:** relación de marchas media y sensibilidad de la dirección media // **NOTAS:** etapa final especial

• Un rally muy parecido al de Chipre, pero sin sus baches, algo que hará más sencilla la carrera.

• No te confíes, ya que te espera una carretera estrecha y delimitada por montículos o vallas, además de estar literalmente plagada de virajes y saltos.

• Si quieres tener alguna posibilidad, apura segundos en las dos últimas etapas, las más sencillas.

• No hay etapas nocturnas ni con lluvia, pero la última es una especial en circuito cerrado en el que debes afinar tu técnica de pilotaje.



Acrópolis

SUPERFICIE: Gravilla // **DIFICULTAD:** Media // **AJUSTES:** relación de marchas larga y sensibilidad de la dirección baja // **NOTAS:** --

• En Grecia te esperan sinuosas carreteras sin apenas excesivas complicaciones.

• Hay muchas curvas, pero son tan leves que la mayoría de la veces podrás superarlas tranquilamente soltando el acelerador sin tener que tocar el freno.

• No te embales, porque podrías volcar si pasas sobre el borde de la carretera.

• No hagas mucho caso a tu copiloto, ya que casi siempre llegará tarde con sus anotaciones. Centra tu vista en la carretera y lo superarás.










Kenia

SUPERFICIE: Gravilla y algo de barro // DIFICULTAD: Baja // AJUSTES: relación de marchas largas y sensibilidad de la dirección media // NOTAS: –

• Una de las pruebas más asequibles de todo el Mundial, así que harías bien en aprovechar para sacar algunos puntos más de ventaja.

• La superficie es parecida a la de Chipre, con un piso con algunos baches que hacen a tu coche botar, por lo que es muy fácil perder el control a veces.

• Para que esto no pase, pisa y suelta el acelerador alternativamente, nunca sin acelerar a tope.

• Cuidado con las piedras que hay en los márgenes de la carretera, ya que un leve roce, por mínimo que sea, contra ellas hará que tu coche se quede "clavado" automáticamente.





Finlandia

SUPERFICIE: Gravilla// DIFICULTAD: Muy baja // AJUSTES: relación de marchas largas y sensibilidad de la dirección baja // NOTAS: etapa final especial.

• Gracias a su ancha carretera, podrás apretar a placer el acelerador y volar en los continuos y numerosos saltos que plagan todo el recorrido.

• Corre todo lo que quieras, pero no pierdas nunca de vista los árboles que hay en los márgenes de la carretera, porque una distracción momentánea puede resultar en consecuencias fatales y dejar tu coche para el arrastre, lo que se traduce en pérdida de tiempo.

• Presta especial atención a los curvas marcadas por tu copiloto con dificultad 3 y 4, pueden dar al traste con todo el buen trabajo que has hecho hasta ahora en los circuitos anteriores.





Alemania

SUPERFICIE: Asfalto // DIFICULTAD: Alta // AJUSTES: relación de marchas media y sensibilidad de la dirección alta // NOTAS: etapa final especial.

• Una prueba que exige un altísimo ritmo, algo que puede peligroso en ciertas zonas, donde la pista se estrecha mucho.

• La carretera esta "decorada" con señales de tráfico que conseguirán que te dejes medio coche en ellas si te descuidas.

• Tu copiloto que no anda muy fino con la graduación que les da a las curvas ni con la velocidad con que las describe.

• Esto te exigirá mucha más atención de la debida a las señales de colores que aparecen en la pantalla.



San Remo

SUPERFICIE: Asfalto // DIFICULTAD: Muy baja // AJUSTES: relación de marchas cortas y sensibilidad de la dirección alta // NOTAS: etapa final nocturna.

• Tras la pesadilla alemana, recibirás con los brazos abiertos esta prueba de asfalto.

• La carretera es ancha y no presenta obstáculos dignos de mención (sólo quitamiedos y muros), por lo que la mayor parte del tiempo podrás ir muy deprisa.

• Antes de lanzarte a la victoria deberías asegurarte de dominar la técnica del derrape, ya que muchas son muy cerradas.

• Competirás en dos o tres tramos bajo una lluvia bastante intensa (presta atención especial a los resbalones).



Nueva Zelanda

SUP.: Gravilla y Asfalto // DIF.: Media // AJ.: relac. de marchas media y sen. de la direc. media // NOTAS: etapa final especial.

• Aquí te esperan una mezcla de asfalto y gravilla, unido a unos caminos, a veces, muy estrechos.

• No hay grandes obstáculos ni objetos bordeando la carretera que pongan en peligro tu vehículo, por lo que podrás derrapar a gusto.

• Si te entusiasmas con la velocidad y pasas por encima de algún montículo de los márgenes, puedes protagonizar un espectacular vuelco, cuidado.

• La lluvia hará acto de presencia en más de una ocasión: atento al freno cuando haga falta.



Australia

SUPERFICIE: Gravilla // DIFICULTAD: Alta // AJUSTES: relación de marchas media y sensibilidad de la dirección alta // NOTAS: etapa final especial.

• Cambiamos de "islita" y de superficie.

• Las carreteras están cubiertas de unas gravilla especial bastante más resbaladiza para los neumáticos de tu vehículo que la normal.

• Si a las derrapadas que esto puede provocar unimos la existencia de árboles en los márgenes, puedes tener problemas si no pilotas con precaución.

• Por lo demás, no encontrarás problemas, si exceptuamos estrechamientos ocasionales de la calzada y unos pocos saltos.



Reino Unido

SUPE.: Gravilla y Barro // DIF.: Muy alta // AJ.: relación de marchas media y sensibilidad de la dirección alta // NOTAS: etapa final especial.

• Más te vale haber aprendido algo durante los rallies anteriores. En el RAC sólo ganan los mejores.

• Lluvia a borbotones, niebla que impide ver bien las curvas y un copiloto que estaría mejor calladito.

• A esto tienes que sumar una carretera tan estrecha que al más mínimo despiste te mandará a los baches y montículos de los márgenes.

• No olvides usar el freno como te enseñaron en la autoescuela y presta atención a las señales de colores que gradúan las curvas. ¡Suerte!.













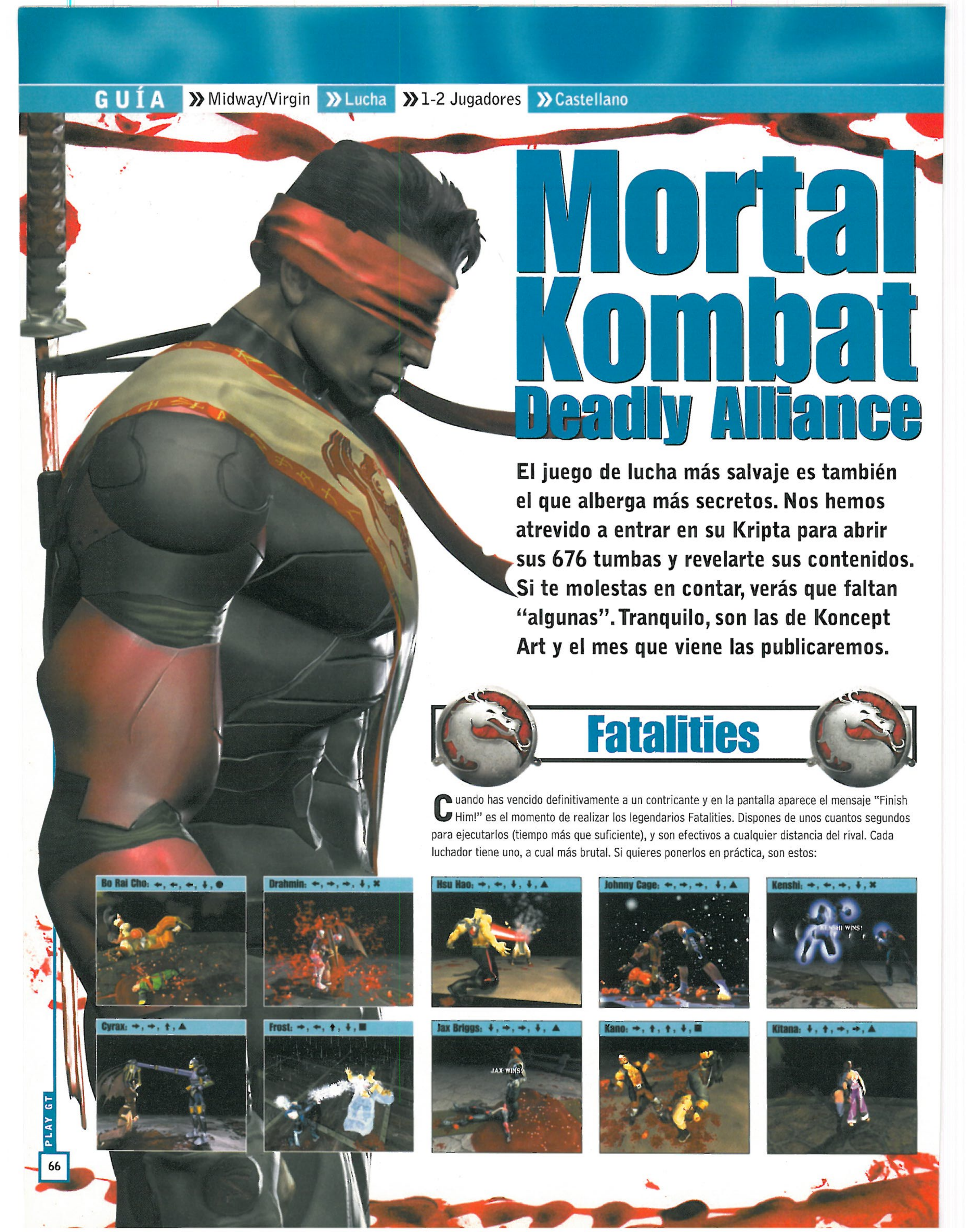






Mortal Kombat Deadly Alliance

El juego de lucha más salvaje es también el que alberga más secretos. Nos hemos atrevido a entrar en su Kripta para abrir sus 676 tumbas y revelarte sus contenidos. Si te molestas en contar, verás que faltan "algunas". Tranquilo, son las de Koncept Art y el mes que viene las publicaremos.



Fatalities

Cuando has vencido definitivamente a un contricante y en la pantalla aparece el mensaje "Finish Him!" es el momento de realizar los legendarios Fatalities. Dispones de unos cuantos segundos para ejecutarlos (tiempo más que suficiente), y son efectivos a cualquier distancia del rival. Cada luchador tiene uno, a cual más brutal. Si quieres ponerlos en práctica, son estos:

Bo Rai Cho: ←, ←, ←, ↓, ●

Drahmin: ←, →, →, ↓, ✖

Hsu Hao: →, ←, ↓, ↓, ▲

Johnny Cage: ←, →, →, ↓, ▲

Kenshi: →, ←, →, ↓, ✖

Cyrax: →, →, ↑, ▲

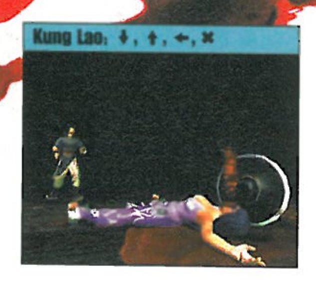
Frost: →, ←, ↑, ↓, ■

Jax Briggs: ↓, →, →, ↓, ▲

Kano: →, ↑, ↑, ↓, ■

Kitana: ↓, ↑, →, →, ▲

Kung Lao: ↓, ↑, ←, ✖



Nitara: ↑, ↑, →, ■



Reptile: ↑, ↑, ↑, →, ✖



Sonya Blade: ←, →, →, ↓, ▲

Sub-Zero: ←, →, →, ↓, ✖



Li Mei: →, →, ↓, →, ●



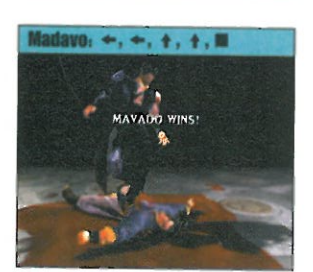
Quan Chi: ←, ←, →, ←, ✖



Scorpion: ←, ←, ↓, ←, ●



Madavo: ←, ←, ↑, ↑, ■



Raiden: ←, →, →, →, ✖



Shang Tsung: ↑, ↓, ↑, ↓, ▲







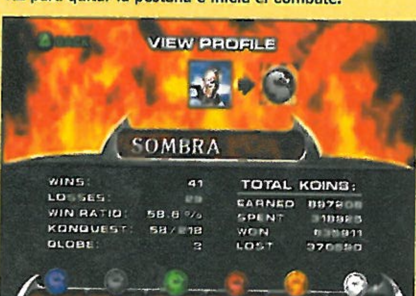
La Krypta

Este cementerio alberga 676 tumbas colocadas por orden alfabético. Cada una oculta un secreto por el que hay que pagar. Las monedas de Zafiro, Jade, Rubí y Oro las conseguirás venciendo combates en los modos Arcade y Konquest. Las de Onix y Platino sólo son accesibles en los minijuegos "Test Your Might" y "Test Your Sight" de los modos Arcade y Versus.
En las siguientes páginas te iremos informando de los secretos que ocultan todas las tumbas, ordenadas según las galerías de la opción "Kontenidos" del menú principal.

→Trucos para conseguir monedas

Conecta dos Dual Shock 2 y accede al modo Versus. En la pantalla de selección de personajes carga un perfil distinto para cada jugador y pulsa R2 sólo en uno de los pads. Aparecerá la pestaña de Apuestas. Ahora pulsa → y oirás un sonido. Aunque no lo veas, acabas de seleccionar las monedas de Onix. Mantén pulsado ↑ y oirás el contador de monedas. Cuando pare, pulsa R2 para quitar la pestaña e inicia el combate.

El ganador recibirá las monedas apostadas, pero éstas no se le descontarán al perdedor. La apuesta máxima la marca el número de monedas de los jugadores, pero si se alternan las victorias, en pocos combates se pueden almacenar varios miles. Repite el truco las veces que quieras, seleccionando el tipo de monedas al pulsar → tras sacar la pestaña de apuestas: si pulsas una vez apostarás monedas de Onix, si pulsas dos de Jade, etc.





Galería de personajes

Estas tumbas ocultan ilustraciones e información sobre los luchadores y desbloquean a los personajes inaccesibles en un primer momento. La excepción son Blaze y Mokap: con ellos sólo podrás jugar si acabas las 218 misiones del modo Konquest.
Para jugar con Blaze, colócate en la casilla de Raiden en la pantalla de selección de personajes y pulsa ↓ y ✖.
Para jugar con Mokap, haz lo mismo en la casilla de Cyrax.

→Galería de personajes

Nº Tumba	Monedas necesarias	Personaje
AC	(424 Platino)	Li Mei
AU	(463 Oro)	Shang Tsung
CN	(3003 Platino)	Cyrax
DG	(57 Jade)	Sonya Blade
ER	(527 Platino)	Bo Rai Cho
IV	(208 Rubí)	Frost
KF	(128 Jade)	Madavo
KI	(2931 Zafiro)	Kitana
LL	(3822 Oro)	Reptile
MA	(471 Rubí)	Johnny Cage
MW	(3317 Jade)	Hsu Hao
PN	(684 Onix)	Blaze
QK	(244 Rubí)	Kenshi
SA	(3780 Rubí)	Jax Briggs
SN	(175 Oro)	Quan Chi
SZ	(322 Zafiro)	Kung Lao
TI	(4022 Oro)	Nitara
UR	(6.500 Zafiro)	Drahmin
UX	(509 Onix)	Scorpion
WN	(143 Zafiro)	Sub-Zero
WZ	(145 Onix)	Kano
XG	(3116 Jade)	Raiden
YP	(511 Oro)	Mokap



Vestimentas alternativas


Descubre los nuevos trajes y...


... mucha más información

Para que tu luchador luzca su nueva vestimenta pulsa **Start** en lugar de ✖ en la pantalla de selección de personaje. Estas tumbas también desbloquean ilustraciones e información en la galería de personajes.

→ Vestimenteas alternativas

Nº Tumba	Monedas necesarias	Vestimenta
AA	(1556 Oro)	Quan Chi
AR	(2206 Jade)	Nitara
BD	(1520 Zafiro)	Kano
BQ	(1327 Oro)	Kitana
DK	(1460 Rubí)	Johnny Cage
JR	(1685 Rubí)	Raiden
KX	(1406 Zafiro)	Li Mei
ML	(1170 Oro)	Shang Tsung
PH	(1200 Onix)	Bo Rai Cho
QX	(1518 Jade)	Hsu Hao
RD	(1455 Jade)	Madavo
SH	(1834 Rubí)	Sonya Blade
SW	(1152 Jade)	Drahmin
UB	(1261 Oro)	Frost
UH	(1660 Jade)	Scorpion
XO	(1736 Zafiro)	Reptile
YA	(1999 Zafiro)	Sub-Zero
YJ	(1208 Rubí)	Kung Lao
YM	(1435 Platino)	Kenshi
ZM	(1410 Rubí)	Jax
ZW	(1485 Zafiro)	Cyrax



Galería de escenarios

Información e ilustraciones de todos los escenarios del juego. Cuando abrás la Tumba de un escenario bloqueado, quedará activado en todos los modos de juego.

→ Galería de escenarios

Nº Tumba	Monedas necesarias	Escenario
CK	(556 Jade)	Academia Wu Shi
DM	(428 Onix)	Baño de Ácido
DS	(1472 Rubí)	Nethership
EA	(258 Zafiro)	La Tumba Perdida
EV	(356 Rubí)	Drum Arena
HP	(2093 Onix)	Casa de Pekara
II	(1843 Oro)	Sepulcro de Lava
JA	(105 Oro)	Palacio Kuatan
KR	(4222 Zafiro)	Tierras del Palacio
MN	(176 Onix)	Portal
MR	(412 Rubí)	Templo Lung Hai
PW	(2006 Zafiro)	Ruinas de Sarna
QC	(216 Platino)	Templo Lin Kuei
QZ	(501 Jade)	Fortaleza de Quan Chi
WT	(1400 Jade)	Libélula
XY	(55 Platino)	Palacio de Shan Tsung
ZD	(98 Rubí)	Guarida de Moloch



Los Extras

Imágenes e información sobre el universo de *Mortal Kombat*. Desde los programadores a los personajes, pasando por los diferentes juegos de la saga, ilustraciones, merchandising, anuncios ficticios protagonizados por los luchadores... Incluso un cómic completo de *Mortal Kombat*. No te lo pierdas.

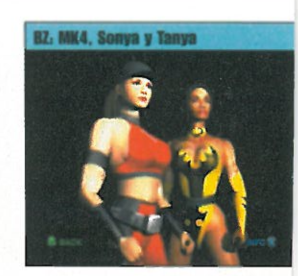
→ Extras

Nº	Monedas	Extras
AE	(118 Onix)	Paneles de seguridad de la cabina del arcade de MK2
AI	(277 Onix)	Los tatuajes de Quan Chi
AL	(287 Rubí)	El Palacio de Shang Tsung
AP	(154 Onix)	Trono de Quan Chi
AX	(337 Oro)	Interior del Santuario de Quan Chi
BB	(326 Rubí)	Medallón de Sub-Zero
BH	(116 Jade)	Marquesina de Ultimate MK3 Arcade
BJ	(178 Platino)	Barco Fantasma
BL	(145 Jade)	Esfera del Portal
BN	(720 Onix)	The Grid: estrellas invitadas
BO	(305 Platino)	The Grid: Noob Saibot
BP	(426 Oro)	The Grid: Ninjas de Mortal Kombat
BT	(291 Zafiro)	Bebida energética sangrienta
BU	(336 Platino)	Loción para la piel Reptile
BV	(371 Zafiro)	El spot de MK 4 entre bastidores
BW	(329 Onix)	El spot de MK 4 entre bastidores
BX	(212 Platino)	El spot de MK 4 entre bastidores
BY	(183 Oro)	Logo de MK Gold
BZ	(381 Platino)	MK4 Sonya Vs. Tanya
CC	(376 Jade)	Libro del Destino
CE	(174 Jade)	Gran Huevo de Dragon
CO	(192 Rubí)	Cereales de Kano
CP	(172 Rubí)	Carlos Pesina
CT	(588 Rubí)	Historia de la Libélula
DC	(838 Onix)	MK3: Kung Lao vs. Jax
DD	(355 Oro)	Sonya Vigilante de la Playa
DF	(286 Platino)	Dan Forben
DI	(254 Zafiro)	Quan Chi toca el Saxo
DP	(224 Jade)	Anuncio de MK2
DU	(368 Onix)	MK3 entre bastidores
EB	(237 Rubí)	Ed Boon
EE	(1200 Platino)	Mythologies Versión Doméstica
EF	(267 Oro)	Control de calidad: Chicago
EG	(74 Platino)	MK3 Arcade Marquee
EI	(512 Zafiro)	Figuras de juguete
EJ	(547 Jade)	Figuras de juguete
EK	(424 Rubí)	Figuras de juguete
EL	(434 Platino)	Figuras de juguete
EM	(405 Oro)	Figuras de juguete
EN	(246 Onix)	Figuras de juguete
EO	(289 Zafiro)	Figuras de juguete
EP	(166 Jade)	Figuras de juguete
EQ	(256 Rubí)	Vehículo de las figuras de juguete
ES	(167 Platino)	Anuncio de MK3 Ultimate
EW	(286 Platino)	Armadura pectoral de Quan Chi
FB	(248 Rubí)	Hace mucho tiempo...
FC	(310 Zafiro)	El lado sensible de Cyrax

Nº	Monedas	Extras
FD	(156 Onix)	Historia del Portal
FF	(1199 Oro)	MK 1: Subzero Vs. Scorpion
FI	(262 Platino)	Monedas Deadly Alliance
FJ	(179 Rubí)	Cabina del arcade MK3
FK	(520 Platino)	Aplasta Bichos
FO	(76 Rubí)	Personajes de MK2
FQ	(282 Platino)	Camisetas de MK
FR	(401 Oro)	Ropa Juvenil de MK
FS	(389 Onix)	Sudadera de MK
FT	(126 Zafiro)	Camisetas de MK
FX	(492 Zafiro)	Comic-Book, 1 de 41
FY	(27 Rubí)	Comic-Book, 2 de 41
FZ	(136 Onix)	Comic-Book, 3 de 41
GA	(572 Oro)	Comic-Book, 4 de 41
GB	(458 Jade)	Comic-Book, 5 de 41
GC	(412 Oro)	Comic-Book, 6 de 41
GD	(74 Zafiro)	Comic-Book, 7 de 41
GE	(277 Rubí)	Comic-Book, 8 de 41
GF	(124 Platino)	Comic-Book, 9 de 41
GG	(63 Jade)	Comic-Book, 10 de 41
GH	(418 Platino)	Comic-Book, 11 de 41
GI	(100 Zafiro)	Comic-Book, 12 de 41
GJ	(326 de Platino)	Comic-Book, 13 de 41
GK	(379 de Platino)	Comic-Book, 14 de 41
GL	(128 Rubí)	Comic-Book, 15 de 41
GM	(555 Onix)	Comic-Book, 16 de 41
GN	(91 Oro)	Comic-Book, 17 de 41
GO	(422 Zafiro)	Comic-Book, 18 de 41
GP	(58 Jade)	Comic-Book, 19 de 41
GQ	(532 Jade)	Comic-Book, 20 de 41
GR	(599 Onix)	Comic-Book, 21 de 41
GS	(185 Oro)	Comic-Book, 22 de 41
GT	(307 Rubí)	Comic-Book, 23 de 41
GU	(134 Zafiro)	Comic-Book, 24 de 41
GV	(507 Platino)	Comic-Book, 25 de 41
GW	(264 Rubí)	Comic-Book, 26 de 41
GX	(88 Onix)	Comic-Book, 27 de 41
GY	(351 Platino)	Comic-Book, 28 de 41
GZ	(575 Rubí)	Comic-Book, 29 de 41
HA	(62 Oro)	Comic-Book, 30 de 41
HB	(626 de Rubí)	Comic-Book, 31 de 41
HC	(215 Onix)	Comic-Book, 32 de 41
HD	(176 Zafiro)	Comic-Book, 33 de 41
HE	(478 Jade)	Comic-Book, 34 de 41
HF	(203 Onix)	Comic-Book, 35 de 41
HG	(555 Oro)	Comic-Book, 36 de 41
HH	(222 Platino)	Comic-Book, 37 de 41
HI	(225 Jade)	Comic-Book, 38 de 41
HJ	(637 Onix)	Comic-Book, 39 de 41
HK	(138 Oro)	Comic-Book, 40 de 41
HL	(145 Zafiro)	Comic-Book, 41 de 41
HQ	(192 Onix)	Casco de Sektor


DD: Sonya Vigilante de la Playa


DI: Quan Chi toca el Saxo


BZ: MK4, Sonya y Tanya

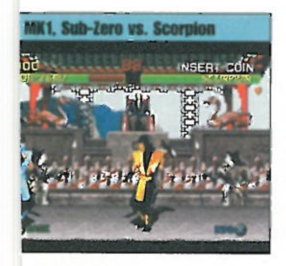
N°	Monedas	Extras
HS	(272 Jade)	Herman Sánchez
HU	(435 Rubí)	MK Pinball
HV	(306 Jade)	Anuncio de MK Gold
HY	(408 Zafiro)	La espada de Kenshi
HZ	(526 Onix)	Soulnado de Shang Tsung
IA	(37 Rubí)	Logo de MK4
IC	(326 Platino)	MK Rock'em Sock'em (juguete)
ID	(340 Jade)	Taza para el café de Sub-Zero
IE	(653 Zafiro)	Pack de 32 pañales para adultos
IJ	(314 Rubí)	Amuleto de Quan Chi
IP	(257 Onix)	Máscaras de Halloween
IS	(244 Rubí)	La Espada de Sub-Zero
IX	(265 Zafiro)	Productos de MK Deadly Alliance
JB	(392 Zafiro)	Programadores
JG	(272 Jade)	Jon Greenberg
JI	(266 Jade)	Anuncio de MK4
JN	(252 Jade)	John Nocher
JO	(161 Onix)	Placa arcade de MK2
JP	(169 Oro)	John Podlasek
JT	(259 Platino)	Las películas de Johnny Cage
JV	(334 Rubí)	John Vogel
JY	(183 Zafiro)	MK4 versión doméstica
KD	(342 Jade)	Artistas
KG	(608 Jade)	Equipaciones del Golf Edenia
KH	(382 Platino)	Lata de calamar
KJ	(248 Platino)	Gorras de béisbol de MK
KK	(694 Zafiro)	Personajes de MK4
KM	(350 Jade)	Guías de estrategia de MK
KQ	(282 Onix)	Alexander Barrentine
KY	(843 Platino)	MK 1: Cage vs. Kano
LM	(165 Onix)	Luis Mangubat
LN	(306 Onix)	Abrillantador
LO	(329 Onix)	Website de MK Deadly Alliance
LQ	(477 Zafiro)	Recreativa de MK1: Goro
LR	(176 Oro)	Diseño para la portada de MK Deadly Alliance
LS	(157 Zafiro)	Diseño para la portada de MK Deadly Alliance
LT	(105 Onix)	Diseño del logo de MK Deadly Alliance
LU	(170 Jade)	Diseño para la portada de MK Deadly Alliance
LV	(140 Rubí)	Diseño para la portada de MK Deadly Alliance
LW	(332 Oro)	Midway Creative Media
LY	(160 Zafiro)	MK4 Scorpion Vs. Raiden

N°	Monedas	Extras
MB	(188 Oro)	Mike Boon
MD	(80 Onix)	Herramientas y tecnología
ME	(237 Jade)	Anuncio de MK Deadly Alliance
MG	(134 Platino)	MK4 Road Tour
MH	(83 Oro)	MK4 Road Tour
MI	(96 Oro)	MK4 Road Tour
MK	(188 Platino)	Recreativa de MK1
MP	(314 Oro)	Diseño de MK Basketball
MT	(227 Oro)	Mike Taran
MZ	(383 Zafiro)	Asesino a sueldo
NC	(275 Platino)	Nigel Casey
NJ	(326 Oro)	Maletín para el almuerzo MK
NO	(426 Jade)	El Casco de Kabal
NP	(525 Platino)	MK3 Scorpion vs. Jade
NS	(270 Rubí)	Nick Shin
NT	(275 Oro)	Ártico en frasco
NV	(290 Oro)	Ojos de cristal de Kenshi
NX	(365 Zafiro)	Piedras maldición
NY	(281 Zafiro)	Brian Lebanon
OI	(263 Jade)	Midway Movie Group
OO	(274 Onix)	Dulces Mortales
OQ	(95 Zafiro)	Diseños de Logo de MK4
OR	(450 Platino)	Allan Villani
OU	(338 Rubí)	Vuelve a la escuela con Mortal Kombat
PC	(20 Zafiro)	Raiden como personaje secreto en NFL Blitz
PF	(343 Rubí)	Involución de Reptile
PG	(442 Rubí)	Paulo Garcia
PP	(516 Zafiro)	Marchas MK
PS	(294 Jade)	El hobby de Moloch
PX	(493 Onix)	Estatuilla de Goro
PY	(316 Rubí)	MK Mythologies entre bastidores
QA	(142 Zafiro)	Control de calidad: Chicago
QF	(311 Rubí)	Gorros y camisetas de MK Deadly Alliance
QL	(488 Zafiro)	Arte promocional de MK3
QM	(644 Jade)	Personajes de MK 1
QO	(1616 Oro)	Dibujos de los fans, 1 de 5
QP	(1214 Jade)	Dibujos de los fans 2 de 5
QQ	(950 Rubí)	Dibujos de los fans 3 de 5
QR	(512 Zafiro)	Dibujos de los fans 4 de 5
QS	(825 Onix)	Dibujos de los fans 5 de 5
QT	(58 Onix)	Get Over Here!
QU	(346 Oro)	Diseño del logo de MK4
QV	(318 Oro)	El pasado de Reptile

N°	Monedas	Extras
QW	(233 Rubí)	MK2 Arcade
QY	(238 Oro)	MK Deadly Alliance en el E3
RB	(253 Platino)	Robert Blum
RC	(272 Rubí)	Midway Creative Media
RE	(107 Zafiro)	Anuncio de MK3
RJ	(189 Oro)	Anuncios de MK Deadly Alliance
RK	(1000 Jade)	Evolución del Kombate
RP	(31 Zafiro)	MK 1: Test your Might
RS	(276 Platino)	Randy Severin
RV	(307 Zafiro)	CDs Banda Sonora de MK
SB	(291 Jade)	Steve Beran
SC	(226 Zafiro)	Shawn Cooper
SD	(326 Onix)	Control de calidad: San Diego
SE	(308 Platino)	Espada Kirehashi
SF	(138 Jade)	Las Botas de Shang Tsung
SJ	(353 Onix)	MK4 Scorpion
SL	(117 Zafiro)	Herramientas y Tecnología
SM	(56 Jade)	Anuncio de MK Deadly Alliance
SO	(2 Zafiro)	Piezas de cartón promocionales de MK Deadly Alliance
SQ	(167 Platino)	Úlcera trueno
SR	(342 Rubí)	MK4 Goro Vs. Kage
SS	(214 Platino)	La Espada del Dragon de Kung Lao
SX	(215 Onix)	Marquesina de MK4 Arcade
SY	(486 Onix)	El Brazo de Cyrax
TA	(177 Rubí)	Todd Allen
TF	(470 Jade)	Personajes de MK4
TG	(262 Oro)	Tony Goskie
TS	(352 Onix)	Artistas
TY	(390 Oro)	Información de Baraka
TZ	(195 Oro)	Animadores
UA	(205 Jade)	MK4 versión PC
UF	(371 Oro)	Fatality de Liu Kang en MK4
UJ	(225 Zafiro)	Goro On the Kit
UN	(152 Zafiro)	Anuncio de MK4
UO	(243 Jade)	MK Trading Cards
UP	(406 Rubí)	MK Trading Cards
UQ	(185 Rubí)	El Ejército Invencible
UY	(359 Jade)	MK golpea la gran pantalla
VA	(299 Platino)	Armadura de Shao Kahn
VC	(209 Jade)	3 Pt Staff, Cuchillos mariposa
VD	(152 Rubí)	Aikido
VE	(173 Oro)	Baji Quan y Crab
VF	(212 Zafiro)	Ataques básicos
VG	(362 Onix)	Ataques básicos
VH	(72 Platino)	Espadas
VI	(184 Jade)	Defensa

N°	Monedas	Extras
VJ	(58 Rubí)	Drunken Master
VK	(268 Oro)	Dragon y Garra de Águila
VL	(180 Zafiro)	Escrima y Grulla
VM	(198 Onix)	Shuai Chiao y Puño de Shaolin
VN	(86 Platino)	Hapkido y Nan Chuan
VO	(247 Jade)	Espadas-gancho y sais
VP	(356 Rubí)	Hung Gar y Jujutsu
VQ	(241 Oro)	Jojutsu
VR	(174 Zafiro)	Judo
VS	(219 Onix)	Varas Kali y Nunchaku
VT	(405 Platino)	Kama y Katara
VU	(180 Jade)	Karate
VV	(192 Rubí)	Long Fist y Muay Thaj
VW	(162 Oro)	Modelos de Motion Capture
VX	(248 Zafiro)	Pi Gua y Jeet Kune Do
VY	(35 Onix)	Mantis Llorona, Lui He Ba Fa
VZ	(223 Platino)	Sambo
WA	(194 Jade)	Espada
WB	(242 Rubí)	Tai Chi
WC	(156 Oro)	Tae Kwon Do
WD	(186 Zafiro)	Tonfa
WE	(186 Onix)	Tong Bei y Yuan Yang
WF	(214 Platino)	Wing Chun y Serpiente
WG	(186 Jade)	Xing Yi y Tang Soo Do
WR	(125 Rubí)	MK3 versión doméstica
WX	(315 Oro)	Implante de Hsu Hao
XA	(172 Oro)	Foto de The Grid
XF	(265 Oro)	Personajes de MKGold
XI	(457 Platino)	MK3 entre bastidores
XP	(436 Oro)	Cartas regalo de MK 4
XQ	(199 Jade)	Raiden performance audio
XT	(65 Jade)	Personajes de MK3
XU	(194 Onix)	Mortal Friday
XX	(365 Onix)	MK Memorabili
YB	(358 Jade)	Ketchup y Mostaza
YD	(412 Oro)	Calcamonías de MK
YI	(197 Oro)	Marquesina del arcade de MK2
YQ	(176 Oro)	Herramientas y Tecnología
YR	(143 Oro)	MK3 versión doméstica
YS	(151 Platino)	Los 10 peores subtítulos de MK Deadly Alliance
YU	(374 Platino)	Comic-Book de MK4
YW	(376 Oro)	Li Mei modelo de moda
ZP	(129 Jade)	Anuncio de MK 1
ZS	(381 Zafiro)	MK Home Graphics
ZT	(215 Onix)	Animadores
ZY	(186 Platino)	Los fans hablan

MK1. Sub-Zero vs. Scorpion



JI: Anuncio de MK4



PY: MK Mithologies entre bastidores



BT: Bebida Energética de Nitara



IS: La Espada de Sub-Zero





Monedas

Estas tumbas cambian una cantidad de monedas por otra.

→Monedas

Nº Tumba	Monedas iniciales	Monedas obtenidas
AJ	(26 Jade)	38 monedas de Oro
AO	(105 Onix)	57 monedas de Zafiro
AW	(76 Oro)	88 monedas de Rubí
BF	(263 Platino)	120 monedas de Jade
CH	(48 Jade)	92 monedas de Zafiro
CL	(332 Oro)	492 monedas de Onix
CS	(89 Zafiro)	143 monedas de Rubí
CV	(121 Zafiro)	71 monedas de Jade
DA	(72 Rubí)	18 monedas de Zafiro
DJ	(186 Platino)	98 monedas de Rubí
DN	(234 Zafiro)	18 monedas de Jade
DO	(39 Oro)	221 monedas de Onix
DX	(292 Jade)	579 monedas de Rubí
ED	(633 Platino)	949 monedas de Platino
FN	(93 Jade)	1800 monedas de Jade
FV	(83 Platino)	243 monedas de Platino
HX	(238 Onix)	38 monedas de Jade
IN	(37 de Zafiro)	57 monedas de Oro
IR	(55 Jade)	91 monedas de Zafiro
JE	(82 Platino)	59 monedas de Rubí
JJ	(402 Oro)	772 monedas de Zafiro
JL	(168 Onix)	92 monedas de Oro
KN	(7 Zafiro)	15 monedas de Oro
KS	(503 Platino)	216 monedas de Jade
KU	(219 Jade)	322 monedas de Platino
MF	(58 Jade)	102 monedas de Onix
MQ	(278 Oro)	412 monedas de Jade
NG	(63 Zafiro)	252 monedas de Platino
NK	(77 Jade)	116 monedas de Onix
OM	(88 Rubí)	177 monedas de Jade
OP	(24 Jade)	125 monedas de Oro
OT	(47 Onix)	222 monedas de Onix
OX	(352 Rubí)	352 monedas de Oro
PB	(12 Oro)	6 monedas de Platino
PD	(451 Rubí)	1056 monedas de Platino
PK	(157 Platino)	475 monedas de Platino
PO	(71 Rubí)	108 monedas de Oro
PR	(11 Platino)	25 monedas de Zafiro
PU	(175 Rubí)	267 monedas de Onix
QH	(342 Jade)	638 monedas de Onix
QN	(96 Oro)	147 monedas de Oro
RI	(61 Onix)	28 monedas de Jade
RL	(5 Rubí)	159 monedas de Onix
RN	(203 Platino)	208 monedas de Oro
RO	(27 Oro)	1 moneda de Rubí
RT	(374 Oro)	258 monedas de Platino
RZ	(317 Zafiro)	473 monedas de Oro
SG	(94 Rubí)	97 monedas de Platino
SV	(145 Rubí)	36 monedas de Zafiro
TD	(118 Rubí)	172 monedas de Platino
TU	(197 Oro)	98 monedas de Onix
TW	(129 Rubí)	180 monedas de Oro
UC	(3 Zafiro)	320 monedas de Onix
UG	(245 Onix)	67 monedas de Platino
UK	(35 Onix)	45 monedas de Platino
UM	(33 Platino)	50 monedas de Oro
US	(72 Platino)	32 monedas de Zafiro
UV	(256 Jade)	520 monedas de Zafiro
UZ	(78 Onix)	107 monedas de Rubí
WH	(24 Platino)	18 monedas de Rubí
WJ	(165 Oro)	248 monedas de Zafiro
WL	(22 Oro)	44 monedas de Jade
WQ	(151 Zafiro)	78 monedas de Onix
WS	(44 Onix)	165 monedas de Platino
WV	(424 Jade)	97 monedas de Jade
XE	(147 Onix)	294 monedas de Onix
XL	(843 Onix)	3 monedas de Rubí
YF	(16 Platino)	64 monedas de Platino
YH	(78 Jade)	82 monedas de Zafiro
YN	(61 Rubí)	23 monedas de Oro
YT	(384 Zafiro)	227 monedas de Zafiro
YX	(83 Oro)	242 monedas de Rubí
ZK	(216 Rubí)	164 monedas de Zafiro
ZR	(244 Zafiro)	600 monedas de Oro
ZV	(182 Onix)	116 monedas de Rubí
ZZ	(254 Oro)	355 monedas de Rubí



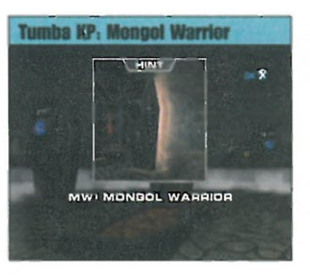
Tumbas con pistas

Te dan información sobre el contenido de otras tumbas.

→Tumbas con pistas

Nº Tumba	Monedas necesarias	Vestimenta
AN	(52 Oro)	PD es Pay Day
AF	(313 Platino)	RO es Rip Off
BR	(451 Onix)	FK es Fly Killer
CG	(75 Zafiro)	JT es Jonhy's Tapes
DQ	(656 Platino)	SF es Smelly Feet
DY	(94 Oro)	SS es Sword Sale
EX	(243 Onix)	ST es Sarna Test
FW	(666 Rubí)	UH es Unleash Hell
IH	(567 Jade)	IV es Icy Vixen
IL	(207 Oro)	DK es Dressed to Kill
IO	(244 Onix)	PH es Phat
IW	(198 Platino)	CN es Cyber Ninja
KP	(276 Rubí)	MW es Mongol Warrior
LZ	(511 Onix)	FL es First Look
NR	(425 Zafiro)	BT es Blood Thirsty
OZ	(243 Platino)	IS es Ice Sword
PI	(638 Jade)	HP es Haunted Platinoace
QG	(251 Rubí)	LL es Lurking Lizard
RA	(268 Oro)	XG es EX-God
TK	(94 Zafiro)	RD es Red Dragon
UE	(210 Oro)	WT es Winged Transport
XM	(254 Zafiro)	SA es Steel Arms
XK	(37 Jade)	DS es Death Ship
ZO	(466 Jade)	LO es Log Onix
ZX	(178 Rubí)	BD es Black Dragon

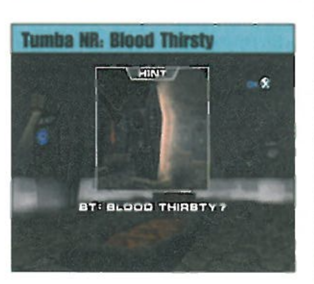
Tumba KP: Mongol Warrior



Tumba LZ: First Look



Tumba NR: Blood Thirsty





Tumbas vacías

→Tumbas vacías

Nº Tumba	Monedas necesarias	Objeto a conseguir
DV	(257 Rubí)	Nada
DZ	(258 Onix)	Nada
FU	(20 Onix)	Nada
JZ	(25 Jade)	Nada
KW	(257 Zafiro)	Nada
LX	(147 Platino)	Nada
MJ	(268 Onix)	Nada
ND	(212 Zafiro)	Nada
OK	(326 Jade)	Nada
OS	(166 Onix)	Nada
PV	(206 Zafiro)	Nada
QE	(346 Oro)	Nada
QJ	(49 Rubí)	Nada
RX	(105 Zafiro)	Nada
SP	(63 Oro)	Nada
UU	(1214 Jade)	Nada
WM	(36 Rubí)	Nada
XN	(27 Oro)	Nada
YY	(85 Rubí)	Nada
ZA	(63 Onix)	Nada
ZN	(145 Zafiro)	Nada

Hay tumbas por las que no...



... merece la pena pagar



Haven
The Call of The King
Segunda parte y final



Llegamos a la parte más complicada de las aventuras de Haven. Ahora los enemigos son más poderosos y los retos más complicados. Eso sí, si lo haces bien tendrás un importante premio: descubrir todos los secretos. ¿Te atreves a culminar tu peligroso viaje?



Cruce de Exarco

OBJETIVOS: 1. Encuentra tu camino al Oasis. 2. Destruye a todos los atacantes alienígenas.





1 Y 2. COMO VES, TE TOCA REPARTIR PLOMO DE NUEVO: "sólo" tendrás que proteger el tren de las oleadas de bichos que se te echarán encima. Como puedes imaginar, los habrá de todo tipo de clases: rápidos pero que hacen poco daño, enormes abejorros lanza misiles, y un largo etc.

Pero no te preocupes demasiado. Si has conseguido llegar hasta aquí, a estas alturas del juego, si **vigilas en todo momento tu radar** para saber por donde vienen, no te costará nada derribar a todos los malos que vayan saliendo a tu paso hasta que finalmente consigas llegar a tu destino sano y salvo. ¡¡Ánimo!!

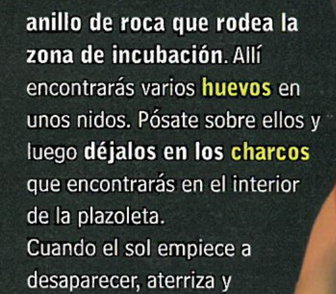


Zona de incubación

OBJETIVOS: 1. Coge al menos 4 huevos antes del anochecer. 2. Llena el tren con emues. 3. Vuelve al pueblo con los emues.

1. ANTES DE NADA, DEBES SABER QUE el planeador que vas a usar sólo funciona mientras es de día, por lo que debes bajar de él antes de que anochezca (tienes un indicador en la esquina inferior izquierda). Una vez hecha la advertencia, **monta en el planeador y vuela a toda velocidad al exterior del anillo de roca que rodea la zona de incubación.** Allí encontrarás varios **huevos** en unos nidos. Pósate sobre ellos y luego **déjalos en los charcos** que encontrarás en el interior de la plazoleta.

Cuando el sol empiece a desaparecer, aterriza y **corre hacia uno de los 4 cañones que hay en la zona central.** Durante la noche, tanto tú como los huevos **seréis atacados por un montón de bichos.** Acaba con todos ellos y **que no se lleven ninguno de los huevos** que has puesto en los charcos. Utiliza siempre que puedas el **mapa** para averiguar por dónde se acercan tus enemigos y afina bien la puntería.









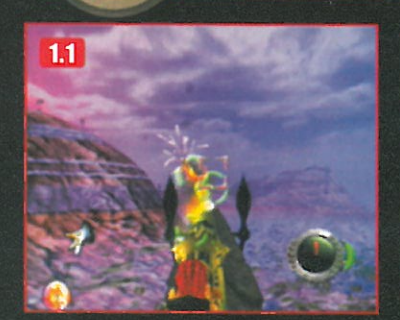


→ Runa Secreta

Recolecta 8 huevos y protégelos a todos durante la primera noche. Te la darán automáticamente.

2 y 3. CUANDO AMANEZCA, debes llenar el tren con 8 emues (ellos subirán solitos al vehículo). Si no has conseguido que sobrevivan ese número de animales al ataque nocturno del punto anterior (cosa bastante improbable a no ser que hayas jugado con los ojos cerrados), tendrás que volver a pasar por la recolección y defensa una jornada más, hasta que consigas la carga exigida.

Defensor de la carga





OBJETIVOS: 1. Consigue regresar al pueblo con los emúes.

Como hiciste en una misión anterior, **tendrás que manejar el cañón del transporte** para acabar con las oleadas de enemigos que intenten hacerse con la carga que llevas. Ten en cuenta que, en esta ocasión, **la mayoría de los enemigos llegarán por la espalda.** Ya sabes lo que tienes que hacer: disparar, disparar, y... lo has adivinado, disparar.



Encuentro Xeno

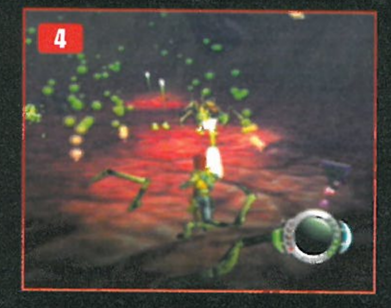
OBJETIVOS: 1. Recoge 4 ruedas dentadas para activar el ascensor. 2. Encuentra los 4 interruptores para abrir la parrilla. 3. Ciega los ojos alienígenas para entrar en las catacumbas mas profundas. 4. Encuentra a la Reina alienígena.

→Tarro Rúnico

En el primer lago de fango verde, sobre el islote central.



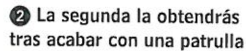


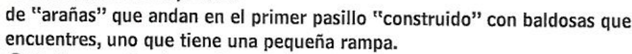


1. TRAS PASAR UN RATO AVANZANDO por los túneles aniquilando alienígenas, llegarás a una **estancia que está a oscuras**. No te precipites y observa lo que te rodea. Como puedes ver, **hay varios dragoncitos voladores** que revolotean por toda la estancia, **proyectando debajo de ellos un tenue haz de luz**. Siempre que quieras desplazarte por la sala, hazlo al amparo de esta luz, ya que si pisas una zona que esté a oscuras, un desagradable bicho caerá del techo acabando contigo al instante. **Las 4 ruedas están repartidas por las esquinas de la sala** y para llegar hasta ellas, sólo tienes que usar a estos dragoncitos, observando sus trayectorias. Una vez las tengas todas ve hasta el **ascensor** que hay en uno de los extremos de la estancia.

2. EN LA SEGUNDA DE LAS SALAS llenas de crías de alienígenas, encontrarás estos **cuatro interruptores** en el suelo y repartidos en distintos sitios. Primero localízalos y luego **crea un "pasillo" libre de bichos** de un disparo con el arma que hay en cada uno de los islotes de la sala. A continuación no tienes más que pasar sobre el interruptor y corre de nuevo hasta el islote.

→Llaves





1. Nada más empezar, encontrarás una vasija con energía de dragón justo a tu izquierda. Regresa hasta él junto con el dragoncito y recoge la primera de las llaves del nivel.
2. La segunda la obtendrás tras acabar con una patrulla de "arañas" que andan en el primer pasillo "construido" con baldosas que encuentres, uno que tiene una pequeña rampa.
3. En la zona donde consigues las ruedas dentadas, hay un pequeño grupo de vasijas en un rincón (a la izquierda, desde donde empiezas). La tercera llave se encuentra en una de ellas.
4. En la segunda sala llena de crías de alienígenas, en una vasija con protección de energía de dragón que hay en un rincón a la izquierda. Tendrás que llegar hasta allí haciendo que el dragoncillo que encontraste unos minutos antes (nada más usar el elevador) te siga.
5. En la estancia que debes atravesar saltando de viga en viga. En una vasija con campo de fuerza y sobre una de esas estructuras metálicas.







3. CASI AL FINAL DEL NIVEL verás unos **ojos en las paredes** con tentáculos que custodian unas **"puertas"** cerradas. Para abrirlas, **equípate con los ítems de linternas** que hay cerca y, en primera persona, dirige el haz de luz hacia los ojos. **Has de cegarlos** hasta que desprendan un humo amarillento todos a la vez hasta reventar. Enfócales rápida y alternativamente y no podrás abrir las puertas.

4. TRAS SORTEAR LAS COMPUERTAS, llegarás a un cámara plagada de bichos de enorme tamaño. En el **pilar central** verás una **abertura** por la que llegar hasta la Reina.

→Notas

- En la primera parte de este nivel, tendrás que conseguir atravesar algunos lodazales plagados de bichos. Antes de meterte en ellos, usa los iconos de armas que suele haber en ambas orillas para despejar por completo la zona de enemigos. Correrás menos riesgos si lo haces así.



La reina Xeno

OBJETIVOS: 1. Derrota a la reina alienígena. 2. Escapa de la reina alienígena.

1. PARA DERROTAR A ESTA ENORME CRIATURA, sólo tienes que **dar vueltas sin parar a su alrededor** mientras esquivas sus proyectiles (que modificarán tu control sobre Haven) y las bolsas de crías. Llegará un momento en que, debido a los impactos contra estas últimas, **la reina se parará a tomar fuerzas** unos segundos. **Aprovecha estos momentos y golpéale bien fuerte en la bolsa que tiene a la espalda utilizando para ello tu Mag Raider**. Repite la operación otras dos veces más y pasarás a la segunda fase.





2. A TRAVÉS DE UN ANGOSTO TÚNEL tendrás que **escapar** de la malherida reina. Además de los fosos de fango, **debes evitar los proyectiles verdes** que lance tu enemiga, ya que haría que los controles se invirtiesen, dificultándote más la escapada. No dejes de correr hasta la superficie.



Despegue del Sunsurfer

OBJETIVOS: 1. Dispara a las colas de las reinas. 2. Destruye la oleada atacantes





1. DISPARA A LAS COLAS DE LAS REINAS voladoras para destruirlas poco a poco. **Ponte en su retaguardia** y síguelas a distancia mientras disparas sin parar. Cuando vengan de frente, intentarán chocar. **2. CADA VEZ QUE DESTRUYAS** una porción de las colas de las reinas se te echarán encima una oleada de insectos voladores. **Tendrás que moverte rápido y perseguirles siguiendo las indicaciones de las flechas rojas.** Tras un rato, dispondrás de energía suficiente para escapar del planeta, pero tendrás que encargarte además de unos cuantos enemigos más mientras asciendes.



Busca a Auria

OBJETIVOS: 1. Destruye las oleadas de atacantes para acumular energía warp. 2. Destruye todos los transportes enemigos para conseguir acumular más energía warp.





1. DEBES ACABAR CON LOS ESCUADRONES de cazas enemigos para **conseguir energía warp**. Algo realmente fácil si no dejas de moverte de un lado a otro y los buscas **usando las flechas rojas** de persecución. **Usa los botones (L2 y R2)** para esquivar sus proyectiles y ten cuidado con las colisiones indeseadas.
2. PARA DESTRUIR LOS TRANSPORTES DE VETCH, sitúate a cierta distancia de ellos y **destruye todos y cada uno de sus cañones**. Podrás acertarles de lejos si disparas **cuando el punto de mira se vuelva de color rojo**. "Chupao".



Encuentra la montaña

OBJETIVOS: 1. Consigue misiles de plasma destruyendo las naves atacantes. 2. Destruye los escudos con misiles de plasma.

1. TRAS LLEGAR HASTA LA TORRE (sigue la **flecha blanca**) **líate a disparos con los cazas** que se crucen contigo y **coge los ítems** que dejarán tras saltar por los aires.

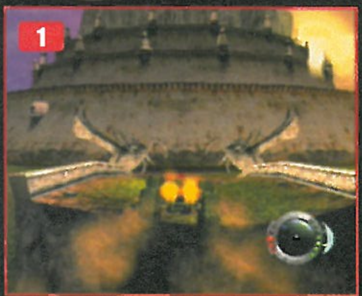
2. LUEGO USA ESTOS MISILES para **acabar con las estaciones de radar** de los alrededores y que dan protección a la torre. Antes de eso, **líbrate de las defensas antiaéreas**.







La base de la montaña





OBJETIVOS: 1. Utiliza el quad y recoge 5 ruedas dentadas para conseguir abrir la puerta.

Monta en el vehículo que hay a la derecha de tu nave y acelera a fondo para saltar sobre la enorme **grieta** que hay en el puente que lleva hasta la torre. Sólo **tienes que buscar las 5 ruedas dentadas en los alrededores**, pero siempre teniendo mucho cuidado de no caer por el abismo que te rodea. Usa el freno y el acelerador con cuidado. Cuando las tengas todas, **dirígete al portón de acceso a la Torre de los Suspiros**.

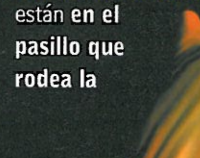


Violación de la seguridad

OBJETIVOS: 1. Recoge 5 plumas de los robots gladiadores. 2. Pide ayuda a Talon. 3. Destruye los robots y sube al monte de los suspiros.

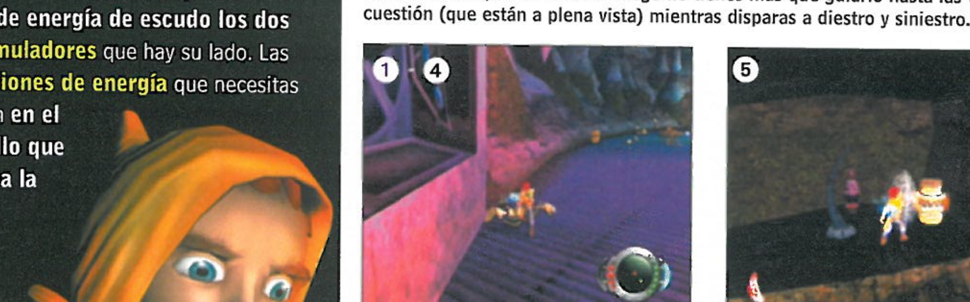
1. COMO PUEDES IMAGINAR, antes de derribar a estos colosos tendrás que **destruir su escudo usando la bola energética** que ya conoces. Sin embargo, **para conseguir poner en funcionamiento el artefacto** que crea estas "bolas" (y que está justo enfrente del portón) **debes llenar de energía de escudo los dos acumuladores** que hay su lado. Las **porciones de energía** que necesitas están **en el pasillo que rodea la torre** y que, como puedes ver, está plagado de enemigos. No dejes de disparar (coge los distintos **ítems de disparos y corazones**) y carga los acumuladores. Luego no tienes más que usar la bola de energía para lanzarte a pecho descubierto contra los gladiadores. Desprovistos ya de su escudo, podrás freírlos a base de disparos y **recoger las plumas rojas** que dejen al caer al suelo y que son tu objetivo principal.

2 y 3. ENCUENTRA (CUANDO TENGAS TODAS LAS PLUMAS), en un **hueco que hay en la pared exterior** del pasillo, el **gong** con el que podrás reclamar de nuevo la presencia de tu amigo robotizado.

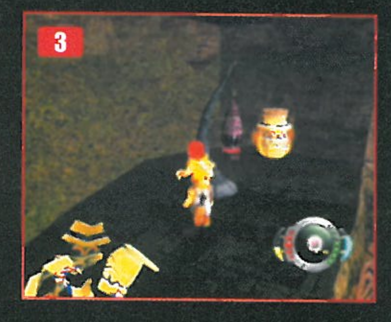


→Llaves

❶, ❷, ❸, ❹ y ❺ Encontrarás todas las llaves en los distintos jarrones con protección de energía de escudo que hay repartidos en el pasillo de la torre (el último está junto al gong de Talon). El dragón que te ayudará a abrirlos está junto al portón de entrada, en un rincón. Luego no tienes más que guiarlo hasta las vasijas en cuestión (que están a plena vista) mientras disparas a diestro y siniestro.









→Tarro Rúnico

Está en un hueco en la pared exterior del pasillo, junto a otras vasijas.



Perturbación del escudo

OBJETIVOS: 1. Destruye los generadores del escudo. 2. Aterriza junto a tu nave. 3. Destruye la nave atacante.

1. USANDO UNA IMPROVISADA ALA DELTA, tendrás que **desactivar el escudo que rodea la torre** para poder llegar hasta tu nave. La forma de hacerlo no puede ser más simple: **tendrás que pasar a través de los aros que hay en lo alto de los postes generadores de energía.** Con esto no sólo conseguirás desactivar ese poste, sino que **también recibirás el impulso necesario como para llegar hasta el siguiente generador**. Practica un poco.

2. UNA VEZ QUE HAYAS CONSEGUIDO DESACTIVAR EL ESCUDO, ve hacia tu **nave** descendiendo y frenando poco a poco (para ello, tienes que pulsar el botón ✖). Debes caer dentro de la zona que está marcada o no lo conseguirás.

3. UTILIZANDO EL CAÑÓN DEL SUNSURFER, destruye a los cazas enemigos que te perseguirán durante tu ascenso hacia el espacio exterior. Una tarea realmente sencilla a estas alturas, ¿no crees?







Buscando a Chess

OBJETIVOS: 1. Destruye las oleadas de enemigos atacantes para conseguir obtener energía warp.





Bueno, no creemos que esta misión necesite mucha explicación a estas alturas, ¿verdad ?. Venga, ¡¡pero si lo has hecho antes en varias ocasiones!! Sólo **debes tener cuidado con las últimas oleadas de cazas,** ya que vienen equipados de serie con un **escudo realmente efectivo** y que te costará bastante superar. Para destruirlos, **dispara a los asteroides de color marrón.**

Después de conseguir hacer que tus enemigos salten por los aires, **dejarán flotando en el espacio unos cuantos misiles de plasma** que, como ya imaginarás, te servirán **para desintegrar a tus enemigos** en un momento sin que tengas que hacer demasiados esfuerzos por tu parte. Ha sido sencillo, ¿a qué sí?





Chess del rescate

OBJETIVOS: 1. Destruye la nave atacante.

Otra de esas fases en las que **tienes que limitarte a destruir a tus perseguidores usando el cañón** del Sunsurfer. **Sigue la estela** de tus enemigos para localizarlos y no dejes de disparar ni un segundo.







Siguiendo a Catana 2

OBJETIVOS: 1. Destruye las naves enemigas para obtener energía warp. 2. Consigue misiles de plasma destruyendo las naves atacantes. 3. Destruye la antena de comunicaciones para obtener energía warp. 4. Consigue misiles de plasma destruyendo a las naves atacantes. 5. Destruye los escudos con misiles de plasma.

1. COMO SIEMPRE, ACABA CON TODO el que se cruce en tu camino lo antes posible. Pero cuidado, **algunos cazas de Vetch dejarán tras de sí minas flotantes.**

2. NO TIENES MÁS QUE ELIMINAR A los escuadrones enemigos para luego recoger el **ítem de misiles de plasma** que dejará la última nave destruida.









Por cierto, estas naves también sueltan **minas flotantes** de proximidad, así que ten precaución.

3. AHORA USA ESOS MISILES DE PLASMA para **disparar al núcleo de la antena** (sigue la **flecha amarilla**). Reconocerás dicho núcleo por su aspecto "incandescente" (en la parte central) y porque es **la única zona en la que no rebotan los misiles de plasma.** Eso sí, tendrás que afinar mucho la puntería.

4 y 5. CUANDO SOBREVUELES la superficie del planeta, **busca las estaciones de radar** que proporcionan protección a la refinería. Para ello **sigue la flecha amarilla** o dirígete a los enormes puntos (amarillos también) que hay en tu mapa. Destruye la defensas antiaéreas que los rodean y luego a alguno de los cazas enemigos. Recoge el **ítem de misiles de plasma** que dejarán tras saltar por los aires y acaba con las estaciones.



Desechos de Lavacore

OBJETIVOS: 1. Recoge 5 ruedas dentadas para entrar en la fábrica. 2. Adelanta al torpedo y encuentra la bahía de aterrizaje. 3. Localiza el ascensor. 4. Usa el escudo esférico para infiltrarte en la fábrica. 5. Localiza a Chess y escapa con el antídoto.

1. MONTADO EN UNA LANCHA, tendrás que **recoger las 5 ruedas dentadas** de turno de los restos de los cañones que hay repartidos por el "lago". Para destruir a estos últimos, **espera que te lancen un torpedo guiado** (de esos que te persiguen donde vayas) **y lánzate contra los cañones torpederos**. La explosión los hará añicos y podrás coger tranquilamente las ruedas dentadas. El **último cañón** está en una **zona elevada** a la que podrás acceder mediante la **catarata de residuos verdes** que hay en la zona central del lago.

2. ¿QUÉ TAL UNA CARRERITA contra un **torpedo**? Suena complicado y lo es. Tendrás que **aprenderte la situación de cada curva y obstáculo** si quieres llegar a la meta.



1

2



3



4

→Notas

• Si te persigue un torpedo y estás lejos de algún cañón contra el que estrellarlo, pasa por encima de alguna roca para librarte de su letal compañía.

3. CUANDO BAJES DE LA LANCHA tendrás que enfrentarte a unos cuantos **saltos sobre plataformas móviles**, pero nada que no puedas superar con facilidad.

4 y 5. PROTEGIDO POR EL ESCUDO ESFÉRICO, avanza por tuberías y estrechas pasarelas hasta llegar a **la zona donde te espera Chess**. Procura no embalarte o corres peligro de salirte fuera del camino. Cada vez que llegues a una **intersección con tres caminos**, te encontrarás con que el del medio permanece bloqueado. **Para abrir la compuerta no tienes más que pasar por los dos interruptores que hay al final** de los dos caminos laterales y listo.



Buscando a Vetch

OBJETIVOS: 1. Destruye las oleadas de atacantes para acumular energía warp. 2. Selecciona tu planeta de destino. 3. Pulsa los botones apropiados para derrotar a Vetch.

1. ANTES DE HACE NADA, debe quedarte clara una cosa. Estás en el **punto del juego en el que se decide si verás el final normal o la versión "extendida"**. Para obtener el **primero**, no tienes más que seguir tu camino y **leer el punto 2**. Pero si quieres **obtener el 100% del juego**, sigue las **instrucciones de la sección "Torres Rúnicas"**. Dicho esto, no tienes más que destruir unos cuantos escuadrones para obtener la **energía** que necesitas. ¡A por ellos!

2. TIENES QUE IR A AURIA. Orienta tu nave hacia ese planeta (se parece bastante a la Tierra) y pulsa ✖.



3. DESPUÉS DE VER la dramática escenita, **tendrás que luchar con Vetch**. Para derrotarle, **aprieta en el momento adecuado los botones que se te van indicando** en la parte inferior de la pantalla (cuando se encuentren en el cuadradito). Tendrás que ser muy rápido con los dedos, aunque con un poco de práctica lo conseguirás sin problemas. Después de un intercambio de golpes podrás disfrutar del...¿final?



1



2



3



Torres rúnicas

Una vez tengas todas las runas que se te conceden cuando consigues las 5 llaves de cada nivel (donde las haya, claro), **podrás optar a buscar las 8 Torres Rúnicas**. Sólo podrás hacerlo **antes de enfrentarte a Vetch** y de esta forma te permitirán ver un **final algo distinto** al que se muestra cuando no consigues obtener el 100% del juego.

A la hora de **escoger un planeta** (cuando dispongas de energía warp suficiente) debes **fijarte en la información** que se te dá de cada uno. Además del nombre, podrás ver el número de torres que has visitado de las existentes en ese lugar (la segunda fracción) y el total de torres en las que has estado (la primera).

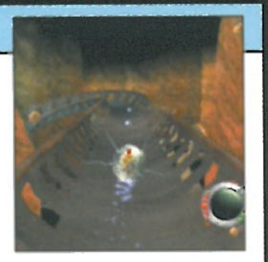
La situación de cada torre viene marcada por un enorme símbolo rúnico en la superficie de algún continente del planeta. Su tamaño es tan suficiente como para verlo desde gran altura así que no desciendas demasiado hasta que no lo tengas localizado o te será mucho más complicado dar con ellos. Eso sí, si hay nubes sobre alguna porción de tierra, no te quedará más remedio que descender hasta quedar por debajo de ellas. De lo que nunca te librarás será de la **constante presencia de los cazas de Vetch** así que ten mucho cuidado con ellos. Una vez hayas logrado localizar la señal, aproxímate a ella con cuidado. Cuando estés sobre ella y a baja altura, **surgirá del suelo una enorme torre negra**. Aterriza en ella y accede a su interior para superar la prueba que cada una te tiene preparada.

Cuando las superes, entrarás en una sala en la que podrás consultar un **mapa holográfico** para descubrir la **localización exacta de las Plumas Negras**, que suelen estar flotando en algún punto del planeta. Antes de abandonar esta última sala, puedes usar el mapa para buscar el **segundo símbolo rúnico** en la superficie planetaria, si es que existe, claro.

Finalmente, no tienes más que **usar el rayo** que se activará en el centro de la sala y volver a tu nave. Sigue las indicaciones de la flecha blanca y llegarás hasta la **Pluma Negra**.

→ Torre Rúnica 1 Planeta Ferry

La marca está en un continente un poco al sur de la Pluma Negra 8, en la ladera de una montaña nevada. Esta vez tendrás que superar un corto pero difícil recorrido metido en la bola energética y, encima, con rocas cayendo del techo (lo que puede acabar con tu vida si te alcanzan demasiadas). En la sala del final, encontrarás el mapa holográfico, para que des con al Pluma Negra 1 en ese mismo continente. Ve a por ella.



→ Torre Rúnica 2 Planeta Nequam

La torre la encontrarás en un gigantesco continente montañoso, cerca de otros de menor tamaño. Si vuelas alto, no tardarás en verla. La prueba consiste, de nuevo, en descender con la bola de energía, sólo que esta vez se trata de un recorrido corto y bastante fácil, con partes de velocidad y otras de pasarelas estrechas. Afortunadamente no te dará muchos problemas, tranquilo.



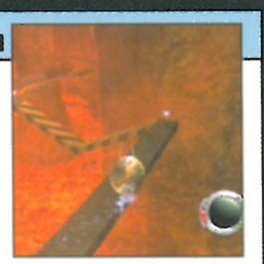
→ Torre Rúnica 3 Planeta Auria

La verás en el continente del polo norte, en uno de los extremos y en la zona más exterior, junto a una enorme mancha rojiza y cerca de una montaña nevada. La prueba... más "bolita" de energía con saltos, pasarelas estrechas y rayos que atraviesan el camino y que te irán quitando vida. Nada demasiado complicado. Ya en el mapa darás con la Pluma Negra 3 en una pequeña isla al sur de donde te encuentras.



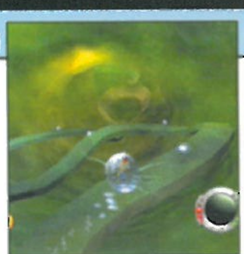
→ Torre Rúnica 4 Planeta Ferven

La marca está en un gigantesco continente en el ecuador del planeta. Otra prueba con la bola energética es lo que te espera en esta torre, pero esta vez mucho más fácil y corta. Lo único que debes hacer es procurar tomar los dos caminos de la derecha, cuando se te dé la posibilidad, ya que son más cortos y asequibles. En el mapa verás la Pluma Negra 4 sobre una pequeña isla.



→ Torre Rúnica 5 Planeta Exarco

En en un continente montañoso en el polo norte, cerca de dos montañas altas y nevadas que destacan sobre el paisaje. Ya dentro, tendrás que hacer frente a un recorrido embutido en la bola energética. Esta quizás sea la prueba más difícil de todas. Avanza todo lo despacio que puedas y no dejes atrás ninguna porción de energía El mapa holográfico te enseñará la posición de las Pluma Negra 5 en mitad del océano.



→ Torre Rúnica 6 Planeta Ferven

En un continente del hemisferio norte (cerca del polo), próximo a uno más pequeño con dos lagos. La prueba consiste en recorrer una enorme caverna usando un ala delta. No es difícil, pero debes frenar en algunos giros y, sobretodo, no dejar pasar los aros azules. Ya en el mapa holográfico, encontrarás la Pluma Negra 6 encima de un lago, en un mini continente bastante cercano al que te encuentras.



→ Torre Rúnica 7 Planeta Auria

En el continente que hay al sur de la isla donde has encontrado la Pluma 3, en su parte central y en una zona verdosa. Aquí toca otra vueltecita con el ala delta, pero nada complicado, si exceptuamos el tramo que discurre por una estrecha mina. Es imprescindible que pases a través de todos aros azules. En el mapa descubrirás que la Pluma Negra 7 está en una isla muy cercana, en la costa oeste de ese continente.



→ Torre Rúnica 8 Planeta Ferry

Cerca del polo norte, en un continente nevado. Baja por la rampa y accederás a una sala con robots y 5 gladiadores. En una pasarelas interiores de metal está el escudo circular para desactivar los escudos de los gladiadores. Remátalos y obtén las 5 ruedas. Busca en la pared una compuerta roja, tras un par de plataformas. Tras ella verás un mapa del planeta con el que encontrarás la Pluma Negra 8, que se encuentra en una pequeña isla.







LOS SIMS + CALCETINES PERSONALIZADOS de REGALO



DEVIL MAY CRY 2 + COLGANTE de REGALO



KINGDOM HEARTS + GUÍA DEL JUEGO + DEMO de PRIMAL THE MARK OF KRI de REGALO





VEXX + CUADERNO con PORTADA 3D de REGALO

AHÓRRATE 29,95

EXCLUSIVA Centro MAIL

279,95

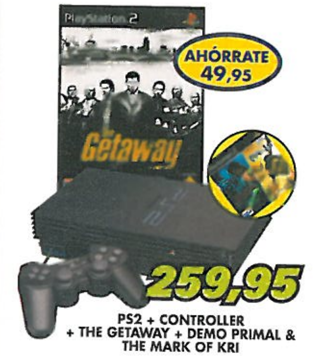
P52 + CONTROLLER
+ MORTAL COMBAT 5: DEADLY ALLIANCE
+ DEMO PRIMAL & THE MARK OF KRI



P52 + CONTROLLER
+ EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
+ LIBRO "LA COMUNIDAD DEL ANILLO"
+ THE THING
+ DEMO PRIMAL & THE MARK OF KRI



P52 + CONTROLLER
+ DRAGON BALL Z BUDOKAI
+ DVD CON 2 PELÍCULAS DE DRAGON BALL Z
+ DEMO PRIMAL & THE MARK OF KRI



P52 + CONTROLLER
+ THE GETAWAY + DEMO PRIMAL &
THE MARK OF KRI



P52 + CONTROLLER
+ KINGDOM HEARTS + GUÍA DEL JUEGO
+ DEMO PRIMAL & THE MARK OF KRI

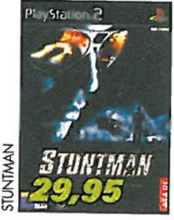
249,95

Por la compra de tu consola una DEMO de PRIMAL + THE MARK OF KRI de REGALO

Juego	Precio
METAL GEAR SOLID 2: SUBSTANCE	59,95
MORTAL COMBAT 5: D. ALLIANCE	59,95
NBA 2K3	59,95
RAYMAN 3	59,95
SPLINTER CELL	64,95
THE MARK OF KRI	59,95
HAVEN: CALL OF THE KING	39,95
SEGA SOCCER SLAM	29,95
STUNTMAN	29,95
TUROK EVOLUTION	29,95
V-RALLY 3	29,95
SILENT HILL 2: DIRECTOR'S CUT	29,95
PRO EVOLUTION SOCCER	29,95
REDCARD	24,95
CITY CRISIS	19,95
RALLY CHAMPIONSHIP	19,95
SPY HUNTER	19,95
JET ION GP	17,95

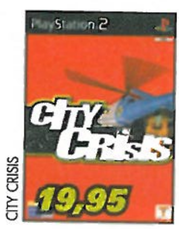
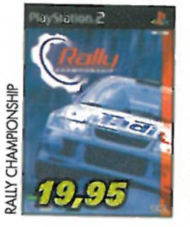










Nuevas tiendas

ALMERÍA
El Ejido C.C. El Copo. Local 106 + 107 ✆950 480 230
CÓRDOBA
Córdoba C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n
CORUÑA
Santiago de Compostela C.C. Area Central. ✆981 575 512
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Las Palmas C.C. El Muelle
Fuerteventura C.C. Atlántico. Ctra. de Jandia, km 11
MÁLAGA
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio. L- B-45. ✆952 541 178
ZARAGOZA
Zaragoza C.C. Augusta. Av. de Navarra, 180 ✆976 312 988



A CORUÑA
A Coruña C/ Donantes de Sangre, 1 ✆981 143 111
ÁLAVA
Vitoria-Gasteiz C/ Adriano VI, 4 ✆945 134 149
ALICANTE
Alicante
· C.C. Gran Vía, Local B-12. Av. Gran Vía s/n ✆965 246 951
· C.C. Puerta de Alicante, L. B-48 ✆965 114 186
Benidorm Av. los Limones, 2. Edif. Fúster-Júpiter ✆966 813 100
Elche C/ Cristóbal Sanz, 29 ✆965 467 959
Torrevieja C/ Fotógrafos Darblade, 13 ✆965 709 984
ALMERÍA
Almería Av. de La Estación, 14 ✆950 260 643
ASTURIAS
Gijón C.C. Los Fresnos, L. B-63 ✆985 154 42
Oviedo C.C. Los Prados, L. 12 ✆985 119 994
ÁVILA
Ávila C.C. El Bulevar. Av. Juan Carlos I, s/n ✆920 219 108
BALEARES
Palma de Mallorca
· C.C. Porto Pi-Centro - Av. I. Gabriel Roca, 54 ✆971 405 573
· C/ Bolsería, 10 ✆971 727 663
Ibiza C/ Vía Púnica, 5 ✆971 399 101
Inca C/ Pelaires, 10 ✆971 883 140
BARCELONA
Barcelona
· C.C. Glories. Av. Diagonal, 280 ✆934 860 064
· C.C. La Maquinista. C/ Ciutat Asunció, s/n ✆933 608 174
· C/ Pau Claris, 97 ✆934 126 310
· C/ Sants, 17 ✆932 966 923
· C/ C.C. Diagonal Mar. L. 3660-3670 ✆933 560 880
Badalona
· C/ Soledad, 12 ✆934 644 697
· C.C. Montigalá. C/ Olof Palme, s/n ✆934 656 876
Barberá del Vallés C.C. Baricentro. A-18. Sor. 2 ✆937 192 097
Hospitalet C.C. Gran Vía 2. L.11. Av. Gran Vía, 75-79 ✆932 590 229
Manresa
· C/ Alcalde Armengou, 18 ✆938 730 838
· C.C. Carrefour ✆938 730 838
Mataró
· C/ San Cristofor, 13 ✆937 960 716
· C.C. Mataró Park. C/ Estrasburg, 5 ✆937 586 781
BURGOS
Burgos C.C. La Plata, L. 7. Av. Castilla y León ✆947 222 717
CÁCERES
Cáceres Av. Virgen de Guadalupe,18 ✆927 626 365
CÁDIZ
Jerez C/ Marimanta, 10 ✆956 337 962
San Fernando C.C. Bahía Sur. L. C-17/18 ✆956 592 528
CASTELLÓN
Castellón Av. Rey Don Jaime, 43 ✆964 340 053
CIUDAD REAL
Ciudad Real C.C. El Parque-Eroski ✆926 227 354
CÓRDOBA
Córdoba C/ Zoco Córdoba. Av. J. M. Martorell, s/n ✆957 468 076
CORUÑA
Ferrol C.C. Odeón. Pol. Ind. A Gándara. ✆981 386 480
CUENCA
Cuenca C.C. El Mirador. Av. Mediterráneo s/n L. 60 ✆969 225 031
GIRONA
Girona C/ Emili Grahit, 65 ✆972 224 729
Figueres C/ Morería, 10 ✆972 675 256
GRANADA
Granada C/ Recogidas, 39 ✆958 266 954
Motril C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión ✆958 600 434
GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23 ✆943 445 660
Irún C/ Luis Mariano, 7 ✆943 635 293
HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4 ✆959 253 630
JAÉN
Jaén Pasaje Maza, 7 ✆953 258 210
LA RIOJA
Logroño Av. Doctor Múgica, 6 ✆941 207 833
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Las Palmas
· C.C. La Ballena, L. 1.5.2 ✆928 418 218
· Pº de Chil, 309 ✆928 265 040
· C.C. 7 Palmas. L. 208 ✆928 419 948
Lanzarote-Arrecife C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3 ✆928 817 701
Vecindario C.C. Atlántico, L. 29, Planta Alta ✆928 792 850
LEÓN
León Av. República Argentina, 25 ✆987 219 084
Ponferrada C/ Dr. Flemming,11 ✆987 429 430
MADRID
Madrid
· C/ Preciados, 34 ✆917 011 480
· Pº Santa María de la Cabeza, 1 ✆915 278 225
· C.C. La Vaguada. L. T-038 ✆913 782 222
· C.C. Las Rosas, L. A-13. Av. Guadalajara, s/n ✆917 758 882
Alcalá de Henares C/ Mayor, 58 ✆918 802 692
Alcobendas C/ Ramón Fernández Guisasola, 26 ✆916 520 387
Alcorcón C.C. 3 Aguas (Carlos III),L. 158 ✆916 194 424
Getafe C/ Madrid, 27 Posterior ✆916 813 538
Las Rozas C.C. Burgocentro II, L. 25 ✆916 374 703
Móstoles Av. de Portugal, 8 ✆916 171 115
Pozuelo Ctra. Húmera, 87 Portal 11, L. 5 ✆917 990 165
Torrejón de Ardoz C.C. Parque Corredor, L. 53 ✆916 562 411
Villalba C.C. Planetocio. Av. Juan Carlos I, 46 ✆918 492 379
MÁLAGA
Málaga C/ Almansa, 14 ✆952 615 292
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein, 4 ✆952 463 800
MURCIA
Murcia C/ Pasos de Santiago, s/n ✆968 294 704
Cartagena C/ Alameda de S. Antón, 20 ✆968 321 340
NAVARRA
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7 ✆948 271 806
PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37 ✆979 7[illegible]0 464
PONTEVEDRA
Pontevedra C.C. Vialia, L. 6. C/ Calvo Sotelo, s/n ✆986 853 624
Vigo C/ Elduayen, 8 ✆986 432 682
SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84 ✆923 261 681
SANTA CRUZ DE TENERIFE
Santa Cruz Tenerife C/ Ramón y Cajal, 62 ✆922 293 083
SEVILLA
Sevilla
· C.C. Los Arcos. L. B-4. Av. Andalucía, s/n ✆954 675 223
· C.C. Pza. Armas. L. C-38. Pza. Legión, s/n ✆954 915 604
TARRAGONA
Tarragona Av. Catalunya, 8 ✆977 252 945
TOLEDO
Toledo C.C. Zoco Europa, L. 20 - C/ Viena, 2 ✆925 285 035
VALENCIA
Valencia
· C/ Pintor Benedito, 5 ✆963 804 237
· C.C. El Saler, L. 32A - C/ El Saler, 16 ✆963 339 619
Aldaia C.C. Bonaire, L. B-352 Ctra. N-III Km. 345 ✆961 920 002
Torrent C/ Vicente Blasco Ibáñez, 4 bajo Izda ✆961 566 665
VALLADOLID
Valladolid C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56 ✆983 221 828
VIZCAYA
Bilbao Pza. Arriquibar, 4 ✆944 103 473
Kareaga C.C. Max Center. Bº. Kareaga, s/n loc.A-21 ✆944 970 220
ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14 ✆976 218 271

IMPUESTOS INCLUIDOS

pedidos por teléfono 902 17 18 19

Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 15 de marzo al 15 de abril.

pedidos por internet www.centromail.es

Compañía **Activision** | Género **Acción** | Fecha prevista **21 de abril**

El más salvaje X-Men tiene su propia aventura

LA VENGANZA DE LOBEZNO

Esqueleto indestructible, capacidad de curación acelerada, sentidos animales y afiladas garras retráctiles. Son los poderes de Lobezno, el depredador definitivo, que ya ha elegido una nueva zona de caza: PlayStation 2

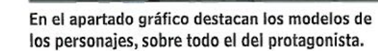




Entre los estrenos cinematográficos de la temporada primavera-verano brilla con luz propia "X-Men 2", secuela de las aventuras de la Patrulla X en la gran pantalla. Y semejante acontecimiento va a reflejarse en el mundo de los videojuegos, ya que Activision tiene casi listo *X-Men 2: La Venganza de Lobezno*, una aventura de acción que, a pesar de su título, presenta una historia nueva protagonizada por el miembro más popular del supergrupo. Lobezno ha sido inoculado con un virus letal y sólo le quedan 48 horas para descubrir la cura. Su búsqueda se desarrollará en seis niveles, y en su camino se las verá con tipos malos del calibre de Magneto, el imparable Juggernaut o Dientes de Sable.

TOMANDO BUENA NOTA DEL ÉXITO DE SPIDER-MAN, su colega de la editorial Marvel, el héroe mutante también va a protagonizar una aventura de acción que integrará perfectamente todos sus poderes en el juego. El sistema de combate permitirá realizar combos pulsando un sólo botón, que remataremos con espectaculares ataques especiales igualmente fáciles de ejecutar y capaces de afectar hasta a tres enemigos a la vez. La dificultad de los combates la pondrá la trabajada Inteligencia Artificial de los enemigos, expertos en fintas y contraataques.

Precisamente porque los enemigos no serán hermanitas de la caridad, habrá que intentar pillarlos por sorpresa. Y aquí entrarán en juegos los supersentidos de Lobezno: cuando los active-



En el apartado gráfico destacan los modelos de los personajes, sobre todo el del protagonista.

Los jefes finales serán villanos como Dientes de Sable, el más encarnizado enemigo de Lobezno.



Mutaciones experimentales y soldados serán los enemigos más comunes durante la aventura,



Los enemigos exhibirán una conseguida I.A. que les permite fintar y esquivar nuestros golpes.



El juego tendrá un alto componente de acción, que se manifestará en la gran cantidad de ataques y golpes de nuestro héroe.

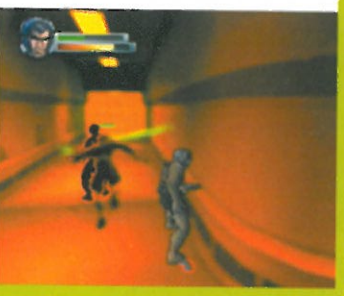

Aunque no intervendrán directamente en la acción, en el juego veremos a otros miembros de los X-Men, como Pícara o Coloso.

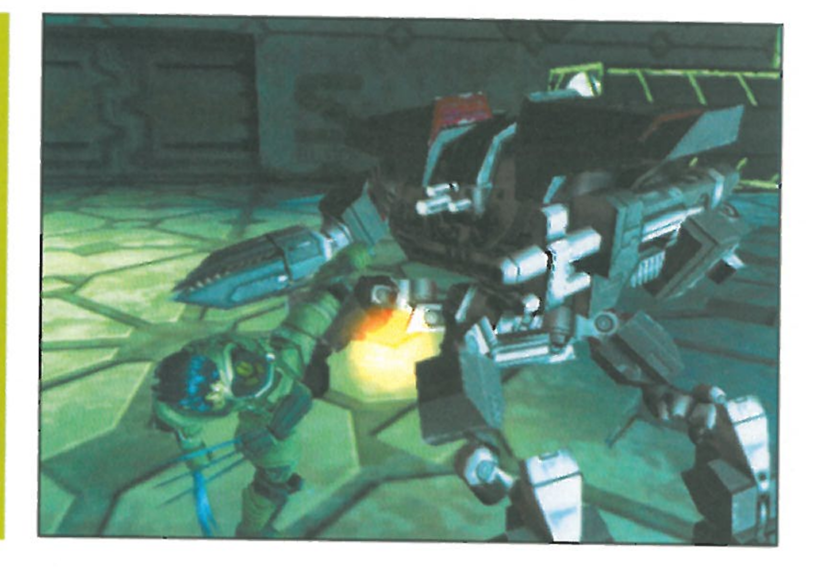

El argumento del juego no será el de la película, pero Lobezno también se las verá con militares que quieren experimentar con él.

Los sentidos del cazador

La percepción animal de Lobezno se representará en el juego con un efecto que recuerda a la visión calorífica de la película Depredador. La humareda verde que sale de los enemigos es su olor, y nos permite detectar su presencia tras las esquinas. Y también percibiremos minas o rayos invisibles para el ojo humano.







mos, nuestro personaje se desplazará sigilosamente, podrá asomarse tras las esquinas y, si logra emboscar a un enemigo, se librará de él de manera discreta y definitiva. El otro poder del superhéroe, su factor curativo, le permitirá recuperar vida cuando enfunde sus garras retráctiles.

ESTE DESARROLLO, MEZCLA DE ACCIÓN Y SIGILO, nos ha gustado más que la realización técnica del juego. Aunque los personajes y escenarios son correctos, en la versión aún sin terminar que hemos podido jugar los controles no responden con la precisión adecuada, y la detección de colisiones también da problemas. Es de esperar que estos defectos se solucionen en la versión final, en la que también comprobaremos si el desarrollo tiene la variedad que parece prometer.

En una primera impresión, *La Venganza de Lobezno* nos ha parecido un soplo de aire fresco en el catálogo de juegos de acción de PS2. Un título con personalidad, que va aprovechar a fondo el carisma y las habilidades de su protagonista, y que con unos retoques podría hacer las delicias de los fanáticos del personaje y de los aficionados a los juegos de acción en general.

Lobezno protagoniza una aventura repleta de acción, pero cuyo desarrollo también se verá marcado por el sigilo y los sentidos animales del protagonista.


A pesar de que la gama de movimientos será amplia, todos se realizan con pasmosa sencillez.



Escondernos y atacar por sorpresa nos permitirá acabar con los enemigos de un sólo golpe.



LA CLAVE Mucha acción y una gran recreación de los poderes de Lobezno son las armas de un juego que sólo tiene que mejorar su control. **PRIMERA IMPRESIÓN** 

Compañía **EA Big** | Género **Deportivo** | Fecha prevista **9 de abril**

Esto sí que es baloncesto en estado puro

NBA STREET VOL. 2

Las estrellas de la NBA han quedado para echar unos partiditos tres contra tres en los que desplegarán sus mates y alley-hoops más alucinantes.





La secuela de uno de los más vistosos juegos deportivos de PS2, nos volverá a ofrecer basket callejero protagonizados por los mejores jugadores del planeta.

Dispondremos de cinco integrantes de cada una de las franquicias de la NBA para organizar partidos tres contra tres de ritmo frenético. Aunque el control será similar al de otros juegos de basket, aquí los tiros entrarán con extraordinaria facilidad y las asistencias inverosímiles y mates de otra galaxia serán constantes. Todas las jugadas recibirán una puntuación en función de su espectacularidad, y podremos elegir si el ganador del partido es el que más enceste o el que juegue más bonito. Y todo adornado con una realización técnica de lujo, donde destacan las animaciones de los jugadores.

LAS NOVEDADES LLEGARÁN DE LA MANO DE nuevos movimientos, la inclusión de un nutrido grupo de jugadores legendarios de la NBA, un álbum de cromos que desbloqueamos con los puntos que vayamos obteniendo, y partidos para 4 jugadores simultáneos.

La duda es si encadenar jugadas de fantasía no resultará demasiado simple... Tranquilos, *NBA Street Vol. 2* incluirá una enorme cantidad de movimientos y estrategias que aprenderemos con la experiencia. La versión final dictaminará si, además de espectáculo, también hay profundidad de juego.

LA CLAVE La cara más divertida del basket, con partidos frenéticos y jugadas imposibles. Esperemos que no sea demasiado facilón... **PRIMERA IMPRESIÓN** 



Realizaremos jugadas espectaculares desde el primer minuto, y en la repetición las apreciaremos mejor. ¡Destroza el aro, Pau!



Además de nuevos movimientos, la gran novedad es la inclusión de más de veinte jugadores clásicos de la talla de Magic Johnson.

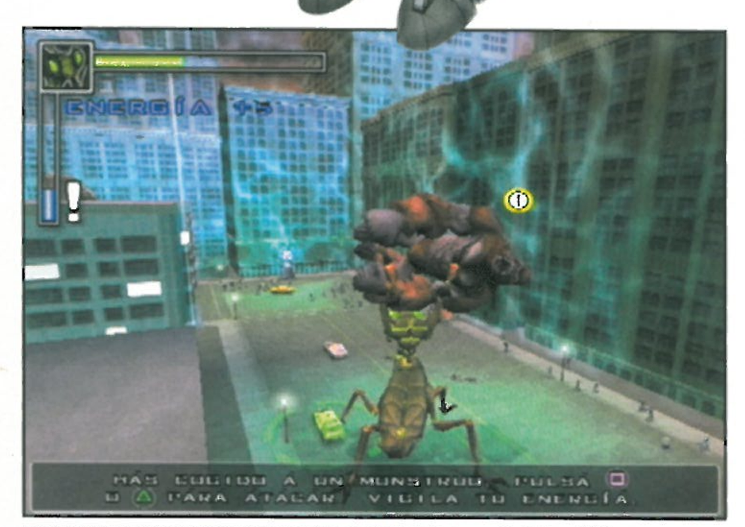
Sólo para monstruos de la lucha...

WAR OF THE MONSTERS

¿Te atrae luchar contra Kin Kong? ¿Y contra Mazinger Z? Pues entonces sigue leyendo...

A mediados de los 60, el cine de terror encontró en los aliens y en las mutaciones genéticas una prolífica fuente de inspiración, que ahora recupera Sony para un nuevo juego de lucha con cierto "tufillo" retro.

LA IDEA ES MUY SIMPLE: pelear contra un máximo de tres enemigos en entornos urbanos. La única diferencia con otros juegos similares es que los luchadores van a ser personajes de tamaño descomunal, como un gigantesco gorila, un mecha o una mantis religiosa talla XXL. En total serán más de una decena de monstruitos, y todos ellos dispondrán de combos de ataques y golpes especiales. Además, su gran tamaño les va a permitir utilizar objetos de los entornos (autobuses, farolas...) como armas arrojadizas. Una idea atractiva, pero habrá que esperar para ver cuánto da de sí.



Los entornos serán muy interactivos y podremos destruir buena parte de los edificios, coger y utilizar como arma arrojadiza los vehículos que circulan por sus calles... Todo muy instructivo.





LA CLAVE Un juego de lucha original y con encanto, con mucha capacidad para divertir en su vertiente Multijugador. **PRIMERA IMPRESIÓN** MB



El guerrero más mortífero

SHINOBI

Pronto un ninja va a olvidarse del sigilo y a recurrir al poder de su katana para vengar el horrible destino de su clan.



Shinobi traerá acción ninja en estado puro, con un sencillo sistema de combate que nos permitirá eliminar a cientos de enemigos machacando sin piedad un botón. Su estilo manga jugará a su favor.





El "revival" de videojuegos de los ochenta está de moda, por lo que no es extraño que una compañía de gloriosa historia, como Sega, vaya a resucitar las aventuras del ninja Shiboni. Este héroe protagonizará un beat´em up en el que, armado con una katana capaz de absorber el poder de los rivales caídos, se las tendrá que ver con cientos de enemigos.

CON UN SOLO BOTÓN REPARTIREMOS MANDOBLES a la velocidad del rayo, y de hecho si eliminamos con rapidez a los enemigos de una zona conseguiremos ataques mágicos. Este simple sistema de combate se verá enriquecido por la capacidad de Shinobi de correr por las paredes y por sus cuchillas arrojadizas, con las que podrá atacar a distancia.

Además de la acción sin pausa, otro elemento destacable será su estética manga, sobre todo por los estilizados diseños de personajes. Eso sí, nos tememos que la realización gráfica no pasará de correcta, y habrá que esperar para comprobar si un desarrollo tan simple no acaba haciéndose repetitivo.

LA CLAVE Un beat´em up de conseguida estética manga y acción frenética. A ver si su simple sistema de combate no lo hace monótono. **PRIMERA IMPRESIÓN** B



Compañía **Sony** | Género **Velocidad** | Fecha prevista **21 de abril**

Hacia la simulación de motociclismo definitiva

MOTO GP 3

Coincidiendo con el inicio del mundial de Motociclismo, los usuarios de PS2 disfrutaremos de la nueva entrega de una saga clásica del motor, que en cada nueva edición madura un poco más y refleja mejor este deporte.





Desde su origen en máquina recreativa, la saga *Moto GP* ha ido añadiendo en cada nueva versión alicientes que la acercan cada vez más a ser una fiel representación de Mundial de 500 cc. Y en esta dirección va a continuar su esperada tercera entrega.

El abanico de modos de juego nos permitirá desde competir en carreras rápidas hasta emular fielmente un campeonato real. Pero, al margen del tipo de competición, la clave estará en el estilo de conducción que elijamos: en la opción Arcade la moto tendrá un estabilidad excepcional y podremos centrarnos en disfrutar de la carreras; pero en el modo Simulación el control será mucho mas sensible y mantenernos sobre la moto requerirá precaución y una conducción muy técnica.

LA GRAN NOVEDAD DE ESTA TERCERA ENTREGA es que vamos a tener casi todos los circuitos del Mundial. Sólo faltarán Jacarepagua y Welkon, y se va a añadir Paul Ricard, en el que no se disputará Gran Premio este año. 15 trazados en total, cinco más que en *Moto GP 2* y, por supuesto, estarán disponibles son todos los equipos oficiales. Por otro lado, el número de Retos (minipruebas que sirven para aprender a controlar nuestra moto), subirá hasta los cien, y se ha añadido la posibilidad de disputar el mundial con una piloto femenina. En el apartado visual, disfrutaremos de gráficos todavía más pulidos y nuevas animaciones.

Así que todo indica que *Moto GP 3* va a suponer un nuevo paso hacia la simulación definitiva de la cilindrada reina del Mundial de Motociclismo. El mes que viene saldremos de dudas.

LA CLAVE El referente de la velocidad sobre dos ruedas vuelve con estilos de conducción Arcade y Simulación, y 15 circuitos disponibles. **PRIMERA IMPRESIÓN**



El número de retos de habilidad va a aumentar hasta 100.



Una de las novedades del juego será la posibilidad de correr con una piloto femenina.



Jugar en modo Arcade o en modo Simulación serán dos experiencias completamente distintas.

Compañía **Konami** | Género **Deportivo** | Fecha prevista **Abril**

El espectáculo del fútbol

ISS 3

Si lo que te gusta es jugar al fútbol de forma sencilla, pero sin renunciar a su espectacularidad, el mes que viene tienes una cita con *ISS 3*.

Para los que "suden" con la exigente simulación de los *Pro Evolution Soccer*, los chicos de Konami tienen otra serie de juegos de fútbol, especialmente pensada para la gente que quiera realizar espectaculares jugadas sin mucho esfuerzo. Y precisamente eso es lo que ofrecerá *International Superstar Soccer 3*: diversión directa desde la primera partida.

EL FÚTBOL SENCILLO DE EJECUTAR se llevará todo el protagonismo, por encima del realismo en las jugadas. De forma rápida, podremos ejecutar imparables disparos, letales pases o increíbles desbordes, además de un nuevo movimiento, cercano al "Tiempo Bala".

Podremos lucirnos en 3 tipos de torneos, además del modo Misión, donde deberemos ganar pero cumpliendo ciertos requisitos. Y además, en esta ocasión por ganar partidos obtendremos puntos, que podremos usar para comprar jugosos extras.

En fin, que *ISS 3* promete divertir a los jugones que prefieran un fútbol un poco menos exigente.



ISS 3 ofrecerá un fútbol más arcade y espectacular. Un ejemplo será la novedosa posibilidad de, en algunos momentos, hacer un zoom y dejar tirado al rival si pulsamos el botón en el momento justo.





LA CLAVE La serie *ISS* vuelve ofreciendo su fútbol de siempre: directo, sencillo y muy espectacular. Si es tu caso, te va a encantar. **PRIMERA IMPRESIÓN**



Compañía **Square** | Género **Juego de Rol** | Fecha prevista **Abril**

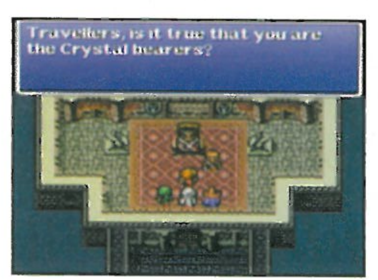
Descubre los orígenes del mito

FINAL FANTASY ORIGINS

Si ya has "reventado" las 8 entregas de *FF* que han visto la luz en nuestro país prepárate, porque dentro de poco vas a completar la "cole"...



Tanto en *FFI* como en *FFII* es posible encontrar muchas de las señas de identidad de la saga, como las distintas profesiones (magos, caballeros...), las invocaciones, los hechizos, una historia apasionante...





La saga *Final Fantasy* comenzó su andadura en el lejano año 1987, en la primera consola de Nintendo y desde entonces se ha ido serializando y apareciendo en distintas consolas. Afortunadamente, el éxito de PSOne ha permitido recuperar los capítulos más antiguos y ponerlos al día para que todo el mundo los pueda conocer.

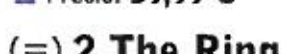
ASÍ, *FF ORIGINS* ENGLOBARÁ LAS DOS PRIMERAS entregas de la serie, las únicas que quedaban por aparecer en PSOne. Y las va a presentar de una manera inmejorable, con una importante puesta al día gráfica y sonora, que alcanzará un nivel similar al de las entregas cuarta, quinta y sexta. A esto habrá que sumar nuevas escenas de vídeo y otros extras, como galerías de imágenes, que lo convertirán en un objeto de culto para los seguidores de la saga. Además, *FF Origins* va a ser una oportunidad única para completar la serie, ya que, por ejemplo, *FFII* nunca antes había salido de Japón. En fin, ya queda poco.

LA CLAVE Una pieza de coleccionismo, sobre todo para los fans de *FF*, que podrán completar su colección. Lástima que llegará en inglés... **PRIMERA IMPRESIÓN**



LOS + VENDIDOS

(=) **1. El Señor de los Anillos E.E.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **59,99 €**



(=) **2. The Ring**
(↑) **3. Lilo & Stich**
(↑) **4. Ice Age: La Edad de Hielo**
(N) **5. Men in Black II**
(↑) **6. Gladiator**
(↓) **7. Torrente 2**
(N) **8. Monstruos S.A.**
(N) **9. El Hijo de la Novia**
(N) **10. Pariah**

LOS + ALQUILADOS

(N) **1. Señales**



- Género: **Suspense**
- Distribuidora: **Buenavista**
- Precio: --

(N) **2. K-19 The Widowmaker**
(N) **3. Men in Black II**
(N) **4. Camino a la perdición**
(↓) **5. Windtalkers**
(↑) **6. Cuando éramos soldados**
(↓) **7. Toda la verdad**
(↓) **8. Un niño grande**
(N) **9. Infiel**
(N) **10. Dos colgados en Chicago**

Listas cortesía de



NUESTROS FAVORITOS

(=) **1. El Señor de los Anillos E.E.**
- Género: **Fantasía**
- Distribuidora: **Columbia**
- Precio: **59,99 €**

(↑) **2. Spider-Man E.E.**
(↓) **3. Blade II**
(↑) **4. Los Otros**
(↓) **5. La Cosa Edición Especial**
(↓) **6. El Ataque de los Clones**
(N) **7. Men in Black II**
(↓) **8. Ice Age: La Edad de Hielo**
(=) **9. Los otros**
(N) **10. Minority Report**

■ ¿Odias las arañas? Ellas a ti también

Arac Attack

Los productores de películas como "Godzilla" e "Independence Day" vuelven a la carga con otra historia de gigantescas y descontroladas criaturas fantásticas, mezclando para la ocasión acción, mucho humor y unos efectos especiales espectaculares. Cuando un vertido químico incontrolado muta a un centenar de arañas en gigantescas criaturas hambrientas de carne humana, los habitantes del pequeño pueblecito minero de Prosperity tendrán que utilizar todos los recursos disponibles a su alcance para conseguir librarse de tan molesta plaga y evitar acabar convertidos en comida para arañas.

■ **Una película muy entretenida, bien hecha y con mucho humor.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Warner
Precio: 24 €
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby 5.1: Español, Inglés, Alemán.

Subtitulos:
- Español, Inglés, Alemán, Portugués, Francés, Italiano, Inglés para sordos...

Extras:
- Audiocomentario: David Arquette, Rick Overton, Dean Devlin.
- Esecenas adicionales.
- Tráiler.
- Cortometraje: "Larger Than Life".

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: B

■ No existe el honor entre ladrones

Sospechosos Habituales E.E.

Un grupo de criminales son contratados por un misterioso jefe para que realicen un trabajo, pero lo que ninguno sabe es que la traición, la conspiración y el doble juego están presentes en el grupo, dando como resultado una película brillante con un final sorprendente. Los amantes de la serie negra disfrutarán de lo lindo con esta joya.

■ **No os perdáis los extras que incluye: todo un lujo.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Filmax
Precio: 18 €.
Discos: 1
Idiomas:
- Dolby Digital 2.0: Español, Inglés.

Subtitulos:
- Español, Inglés.

Extras:
- Ficha técnica.
- Ficha artística.
- Biofilmografías.
- Cómo se hizo.
- Entrevistas.
- Featurette.
- Tráiler.
- Curiosidades.
- Sorpresa final.

■ PELÍCULA: MB ■ EXTRAS: MB

■ El huracán está cada vez más cerca

Twister Edición Especial

Un grupo de científicos que investigan el comportamiento de los tornados, ha desarrollado un sistema que les permitirá saber más de estos terribles fenómenos de destrucción para prevenir su llegada. El único problema es... ¡que tienen que ponerse en su camino para conseguirlo! Efectos especiales y acción sin tregua.

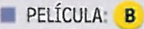
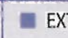
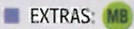
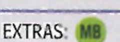
■ **Una película sorprendente que quita el hipo.**

FICHA TÉCNICA

Distribuidor: Universal
Precio: 24,01 €.
Discos: 1
Idiomas:
- DTS, Dolby Digital 5.1: Español. Dolby Digital 5.1: Inglés.

Subtítulos:
- Español, Inglés, Polaco, Portugués.

Extras:
- Comentarios del director y el equipo.
- "Cómo se hizo Twister".
- Anatomía de un Huracán".
- Vídeo musical de Van Halen.
- Tráiler de cine.



■ PELÍCULA: B


■ EXTRAS: MB



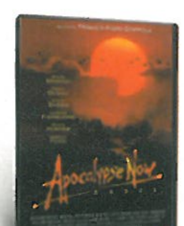


■ Volvemos de nuevo a Vietnam

Apocalypse Now Redux

La versión definitiva de la obra maestra del director Francis Ford Coppola, llega ahora en DVD remasterizada y con 49 minutos de metraje adicional. La historia (un tanto extraña sí, para qué nos vamos a engañar) nos pone en la piel de un militar americano mandado en misión secreta a Camboya para que acabe con un coronel renegado de su ejército, que ha sucumbido a los horrores de la guerra de Vietnam y vive en la jungla.

■ **Para amantes del cine bélico con drama y un tanto extraño.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor / Precio / Discos / Idiomas / Subtítulos	Extras
Distribuidor: Manga Films **Precio:** 23,99 € **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español, Inglés.	**Extras:** • Tráiler. • PRB Brigada Callejera. • Apocalypse entonces y ahora. • Destrucción del campamento de Kurt. • Digitalmente remasterizado.
■ PELÍCULA:  MB	■ EXTRAS:  B



■ Mi casa... teléfono...

E.T. Ed. Especial

El simpático extraterrestre de Spielberg que cautivó los corazones de todo el mundo en los años 80, vuelve ahora en una increíble Edición Especial que recupera la versión clásica de la película, la nueva versión realizada por el director con escenas inéditas y nuevos efectos hechos por ordenador, y un disco adicional lleno de suculentos extras que conmemoran el 20 aniversario del estreno de la película en todo el mundo.

■ **Una película tierna y emocionante que todos deberían ver.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor / Precio / Discos / Idiomas / Subtítulos	Extras
Distribuidor: Universal **Precio:** 35,99 €. **Discos:** 3 **Idiomas:** • DTS, ES, EX, Dolby Digital 5.1: Español, Inglés. EX: Dolby Digital 5.1: Portugués. **Subtítulos:** • Español, Inglés.	**Extras:** • La película de 1982. • A Look Back. • La creación de ET. • El reencuentro. • La música. • Exploración del espacio. • Los archivos de ET. • DVD-ROM...
■ PELÍCULA: MB	■ EXTRAS: E

Huevos de Pascua

(Los Extras Ocultos)

Los Huevos de Pascua son en los DVD lo que los Trucos en los videojuegos. Es decir, extras ocultos que sólo se descubren haciendo alguna maniobra especial. En esta sección podréis descubrir los más interesantes.

Spider-Man

→ CGI OCULTAS:

En el primer disco, haz click en la opción "Comentarios" y verás una imagen de Harry Osborn en la izquierda de la pantalla. Mueve el cursor hasta seleccionarla y aparecerá una nueva opción llamada "CGI Bloopers & Gag Reel". Pincha ahí y verás varias pruebas realizadas con Spidey y el Duende Verde.

→ ENTREVISTA CON JOHN ROMITA Y JOHN ROMITA JR:

En el Disco 2 selecciona "Telaraña de Spider-Man" y después "Evolución de Spider-Man". Elige "Galería de Artistas" y pulsa derecha. Verás las palabras "The Romitas" en la parte superior derecha: haz click en ellas.

→ GALERÍA DE VILLANOS A PANTALLA COMPLETA:

En el Disco 2 ve a la opción "Evolución de Spider-Man" y elige la galería de villanos. Ve a Electro y en el botón de menú (el logo de Spider-Man), pulsa abajo para que se ilumine una silueta de Spidey. Selecciónala y tendrás la versión 3D de Electro. También funciona con Veneno y Escorpión.

→ PORTADAS DE CÓMICS:

En el Disco 2, selecciona "Galería de artistas de cómics" desde "Galería de artistas". Pasa imágenes hasta que llegues a la de Terry Dodson. Selecciona la cámara que usas para navegar y pulsa arriba. Verás la firma sobre el dibujo. Pulsa en ella y accederás a una galería con portadas de cómics redibujadas con los trajes y los rostros de la película.

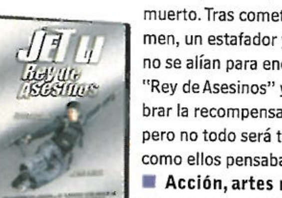


■ Siempre hay que contratar al mejor

Jet Li Rey de Asesinos

Antes de ser víctima de un atentado, un viejo mafioso japonés ofrece una recompensa para que atrapen a su asesino, una vez que él haya muerto. Tras cometerse el crimen, un estafador y un asesino se alían para encontrar al "Rey de Asesinos" y poder cobrar la recompensa ofrecida, pero no todo será tan fácil como ellos pensaban.

■ **Acción, artes marciales y humor que entretienen.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor / Precio / Discos / Idiomas / Subtítulos	Extras
Distribuidor: Columbia **Precio:** 24,01 €. **Discos:** 1 **Idiomas:** • Dolby Digital 5.1: Español, Inglés, Italiano, Alemán. **Subtítulos:** • Español, Inglés, Italiano, Alemán.	**Extras:** • Tráiler de cine. • Filmografías. • Galería de fotos.
■ PELÍCULA: B	■ EXTRAS: M

■ Continúa la investigación de los crímenes

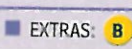
C.S.I. 2º Pack

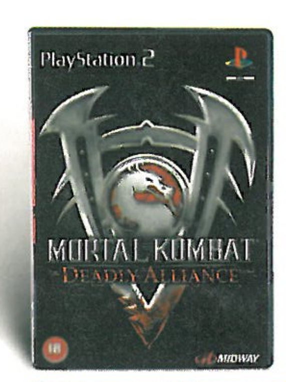
Después del apabullante éxito de la serie en televisión, y de haberse agotado en diversas ocasiones el primer pack lanzado en DVD de las aventuras de Grisson y su equipo de investigación criminal, se pone a la venta esta segunda entrega, que completa con once capítulos más la primera temporada de la popular serie.

■ **Imprescindible para amantes del misterio.**



■ FICHA TÉCNICA

Distribuidor / Precio / Discos / Idiomas / Subtítulos	Extras
Distribuidor: SAV **Precio:** 30 €. **Discos:** 4 **Idiomas:** • Dolby Digital 2.0: Español, Inglés. **Subtítulos:** • Español.	**Extras:** • Menús interactivos. • Acceso directo a escenas. • Tráiler. • Entrevistas al equipo C.S.I.
■ PELÍCULA:  MB	■ EXTRAS: B



¡¡Sorteamos 15 juegos Mortal Kombat V para PS2!!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5300!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5300 escribiendo "Pasatiempos51 (espacio) respuesta correcta". Podrás ganar uno de los 15 juegos *Mortal Kombat V Deadly Alliance* para PS2 que Virgin y Play2Manía sortearemos entre los que nos enviéis la solución correcta.

SOPA DE LETRAS

UNA DE LAS CARACTERÍSTICAS DE LA SAGA *MORTAL KOMBAT* ES SU AMPLIO REPARTO DE LUCHADORES. Haz uso de la memoria y encuentra en esta sopa los nombres de 15 de ellos. El desafío está en el aire…!

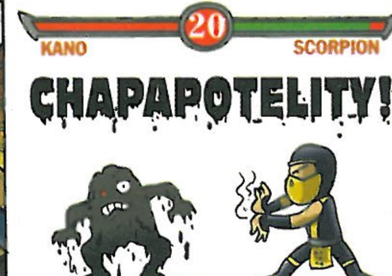


O	J	I	B	I	U	D	S	L	G	M	T	I	C	T	Y	O	W	R	X
R	E	H	D	P	S	C	O	R	P	I	O	N	D	S	Q	R	V	P	A
A	L	F	K	Z	G	T	C	K	J	N	D	B	E	O	P	A	V	P	X
T	J	O	F	R	P	O	A	S	P	M	O	G	Y	R	W	T	B	X	U
O	T	G	A	U	B	N	R	T	K	W	A	E	L	F	P	N	E	D	I
M	Z	X	N	O	O	G	O	O	E	C	V	W	M	O	W	I	T	I	S
J	J	H	O	W	A	D	A	B	Y	M	F	T	Z	X	Q	K	R	U	V
A	H	U	M	L	X	L	K	N	N	X	E	A	A	Y	A	U	R	R	Z
O	I	X	B	O	G	E	N	A	U	M	K	V	R	Z	L	Y	E	S	Y
P	X	M	Z	N	Q	H	I	U	R	S	E	G	Y	W	S	L	S	S	V
N	H	M	U	S	O	K	G	A	E	E	O	Z	U	Y	F	H	W	I	A
D	R	K	I	J	Y	W	F	S	H	Y	M	N	X	O	A	Z	W	M	W
E	L	I	T	P	E	R	B	S	W	A	U	U	Y	N	M	C	A	E	L
E	J	U	V	J	S	B	I	L	E	T	E	Z	G	A	J	A	B	T	F
F	L	O	W	T	H	G	I	N	F	M	O	T	S	L	B	D	B	C	Y
Y	B	G	C	O	Y	L	L	J	J	Y	S	X	G	E	M	L	N	X	S
K	F	N	E	N	V	I	H	T	L	U	S	L	M	C	P	R	A	U	M
Q	F	S	I	N	D	E	L	H	N	A	J	F	T	G	Z	T	M	D	K
P	U	P	E	Y	A	S	X	G	W	D	T	T	O	D	E	L	Y	I	E
J	Y	Q	W	E	R	R	A	I	D	E	N	J	J	X	S	O	B	M	N

HUMOR





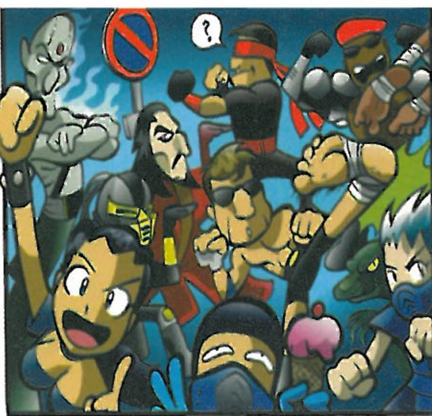


BUSCA LOS ERRORES

ESPERAMOS QUE ENTRE TANTO COMBATE ENCUENTRES UN MOMENTO DE CALMA PARA DESCUBRIR LAS 12 DIFERENCIAS QUE HAY ENTRE ESTAS DOS IMÁGENES. Un clásico de nuestros Pasatiempos, esta vez más "brutal" que nunca.



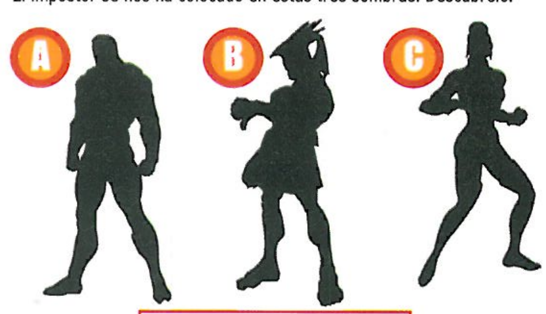




PASATIEMPO CONCURSO

¿QUIÉN ES EL IMPOSTOR?

LOS AFICIONADOS A LA LUCHA NO TENDRÁN PROBLEMAS PARA DESCUBRIR AL INFILTRADO QUE NO PERTENECE A *MORTAL KOMBAT*.
El impostor se nos ha colocado en estas tres sombras. Descúbrelo.



SOLUCIÓN: ❑

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5300 desde tu móvil poniendo:
"pasatiempos51 espacio respuesta correcta". (Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: pasatiempos51 b)

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de marzo al 16 de abril de 2003.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

¡¡LO ÚLTIMO PARA TU MÓVIL!!

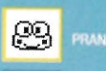
LOGOS

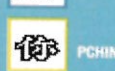
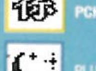
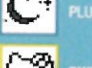
Envía un mensaje al **5077** con la clave **blogo** (espacio) y el código del logo.
Ej: blogo badboy

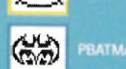
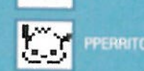
defender	bjork	animals	badboy
2serpi	punk	balon	booo
maburres	telara	antifazspider	lamejor
etojos	sing	topsecret	aliens3
dance	redhotchili	animales	odiologo
nofear	elvis	serpienfado	futurama
christina	gorillaz2	arabe	astronauta
beatles	esquiador2	moulin	aracnido
xxx	boyzone	lagarti	lapiz
granhno	aliens2	anillos	comecocos
futufry	casacampo	tolkien	air
campeones	cascos	graffiti	house
freaks	cancha	etiqlavado	snow
naufrago	fuckyou	amaral	hiphop2
chinako	blee	caralara	harrypotter

MiNiLOGOS

Envía un mensaje al **5077** con la clave **bmini** (espacio) y el código del minilogo
Ej: bmini pcaracol

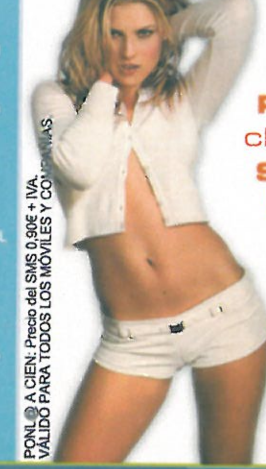








PANTIFAZ	PRANA
PCOMECOCO	PELEFANTE
PABEJA	PCHIN
PALTEROFILIA	PLUNA
PCARA1	PKITTY
PGUSANO	PBATMAN
POVEJA	PPERRITO
PGOOFY	PDELFIN
PHOJAMARI	PCARACOL
PDJ	PERROR
PCAFE	PBADBOY
PGOOL	PCOCHE



¡¡¡PONL@ A 100!!!

¡¡¡DISFRUTA MÁS DEL SEXO CON TU PAREJA!!!

Para triunfar con ELLA envía la clave **bponla** al **5077**

Si quieres triunfar con ÉL envía la clave **bponlo** al **5077**

PONL@ A CIEN: Precio del SMS 0,90€ + IVA. VÁLIDO PARA TODOS LOS MÓVILES Y COMPAÑÍAS

CHAT

¡LIGA DESDE TU MÓVIL!

¿Te gustaría contarme tus fantasías?...Envía

bchat al 5099

Precio del SMS €0,90 + IVA. VÁLIDO PARA TODOS LOS MÓVILES.

TONOS

Envía un sms al **7788** con la clave **btono** (espacio) **marca del móvil** (espacio) **código del tono**
Ej: btono nokia 1655

TONOS VÁLIDOS PARA TODOS LOS MÓVILES

1746	Not gonna get us/TATU
1106	Get the party started/Pink
1655	Morenita/UPA Dance
1727	Beautiful/Christina Aguilera
1733	Hombres/Fangoria
1106	Get the party started/Pink
1376	James Bond BSO/Moby
1568	Die another day/Madonna
747	No me llames iluso/La Cabra Mecánica
1732	Anglia/DJ Marta
1749	Sambame/UPA Dance
1760	Can´t stop/Red hot chili peppers
1774	It´s only you/Melon Diesel
1761	Killing time/Babel fish
1773	Ms Dynamite/Dy-na-mi-tee
1772	Automatic Lover/Jay Jay Johanson
1759	Antes que ver el sol/Coti
1776	La ultima nota/Nidea
1775	Nick Carter / Do I have to cry for you
1763	Naughty girl/Holly Valance
1762	Mi primer millon/Bacilos
1358	Chihuahua/Dj Bobo
1347	Points of autorithy/Linkin Park
1238	Qué pasa/Orishas
1538	ShinChan/TV
1545	Rasca y pica/Simpsons BSO
1714	El Señor de los Anillos/The Uruk Hail
1441	Rage against the machine/Matrix
1402	Shrek BSO/Smash Mouth
1075	Misión Imposible BSO/Limp Bizkit
1395	Mouline rouge/Christina Aguilera
1735	Terminator BSO/Terminator
1401	Rocky BSO/Bill Conty
1381	Indiana Jones BSO/John Williams
1380	Harry Potter BSO/John Williams
1382	El Padrino/Ennio Morricone
1377	Los Angeles de Charlie BSO
1296	Hero(Spiderman BSO)/Shad and Josey
1221	Human Monkeys(Guerreros BSO)/Najwajean
833	La Pantera Rosa/Mancini
799	El día de la bestia/Def Con Dos
798	Sex,drugs and rockandroll/Airbag
716	A lo loco/Milagro de P.Tinto
714	Torrente/Apatrullando la ciudad
1378	Friends BSO/The Rembrandts
1431	Tell it to my heart/Kelly Lorenna
1645	Mad house/Into the groove
1445	The Turtles/Happy together
271	Friends´re friends/anuncio Estrella Damm
806	Qando, qando, qando/anuncio Heineken
836	Wassup/Da Muttz(anuncio Budweisser)
812	Supersexy Girl/Fundación Tony Manero
1662	Las Muñecas de Famosa/Anuncio TV

Precio del SMS 0,90€ + IVA

MINILOGO+NOMBRE

Envía un SMS al **5077** con la clave **bnom** (espacio) **nombre que quieras** y **código del minilogo**







CALAVERA	3ALIENS	3YING	CIRCUL
GEMELOS	HOJAMARI	DEPFUT	
CORAZON	COMECOCO	CHIN	
ESTRELLITA	CARA1	RANA	

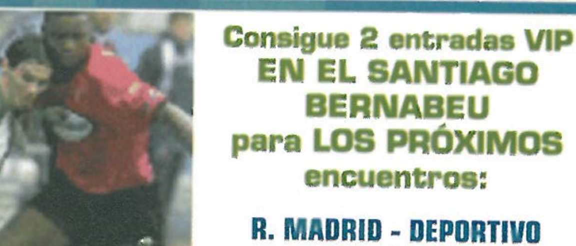
EJ: BNOM DANI3YING

PIROPOS

Si quieres que no deje de pensar en tí... envíale un buen piropo!!!

Envía bpir al 5077

€0,90 + IVA/sms. Válido para todos los móviles y compañías



¡NUEVO CONCURSO!

Consigue 2 entradas VIP EN EL SANTIAGO BERNABEU para LOS PRÓXIMOS encuentros:

R. MADRID - DEPORTIVO (23-03-03)

R. MADRID - RAYO VALLECANO (06-04-03)

Envía **futbol16** al **5099**

AVISAREMOS AL MÓVIL AL GANADOR

VÁLIDO PARA TODOS LOS MÓVILES. PRECIO: 0,90 EUROS + IVA



¡DA VIDA A TUS MENSAJES!

¡Envía un dinámico!

Envía un mensaje al **5410** con la clave **bdin** (espacio) y la **categoría elegida**. ¡Recibirás divertidos sms animados para enviárselos a tus amigos! Las categorías son: AMOR, VARIOS, ADULTOS.



EJ: BDIN ADULTOS

EJ: BDIN AMOR

EJ: BDIN VARIOS

Precio del sms €0,90 + IVA. Válido para Nokia: 3210, 3310, 7110, 7110e, 8210, 8210e, 8810,8850, 3330, 5210, 5510, 7650, 8310, 3410.

Al utilizar los servicios al 5077 entras en una base de datos expuesta a envío de promociones o información. Si no deseas recibir dichos sms, envía un e.mail con tu número de móvil a serviciobajas@bigfoot.com



MULTIJUGADOR
MEJOR JUGAR EN COMPAÑÍA

Si quieres saber cuáles son los mejores juegos para disfrutar acompañado, no te pierdas nuestro próximo número. Te enterarás de cuáles son los mejores deportivos Multijugador, los mejores juegos de acción, aventuras, puzzles...

¡GUÁRDALA CON EL JUEGO!
SPLINTER CELL

Si quieres descubrir todos los secretos del mejor espía de la Historia, no te puedes perder el mes que viene nuestra guía coleccionable: en ella te contaremos todo lo que tienes que saber para ayudar a Sam a enfrentarse con los peligros del terrorismo internacional.

REPORTAJE ESPECIAL
OTRA FORMA DE JUGAR

Seguro que tienes teléfono móvil y alguna vez te has echado una partidita a *Snake* o *Bantumi*, pero ¿sabías que con la nueva tecnología de los móviles puedes jugar a muchísimas más cosas? Descúbrelo el mes que viene.

Como de costumbre, el próximo número de Play2Manía va a estar cargado de información sobre PS2. Empecemos por la novedades, donde vamos a analizar juegos tan interesantes como **Wild Arms 3**, **ISS3** o **La Venganza de Lobezno**. Y eso sin olvidarnos de PSOne y su **Final Fantasy Origins**, un juego que cualquier fan de la saga *FF* debería tener. Además, también te ayudaremos a terminar con los juegos que ya tienes, ofreciéndote **guías y trucos** para títulos como **Los Sims**, **Primal** o **The Mark of Kri**. También te estamos preparando una **comparativa** de lo más atractiva, algún que otro sorprendente **reportaje** y nuestras secciones habituales: **Guía de Compras**, **Consultorio**, **Previews**, **Vídeo DVD**...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.


PRIMAL
Todos tenemos un lado oscuro.
Tu lado oculto.
El que te hace luchar.
Arriesgando tu vida.
Mostrando tu fuerza.
Ocultos en otra dimensión.
Los demonios acechan.
Orden o caos.
Tienes un compañero.
Donde quiera que vayas, irá contigo.
Gárgola por fuera.
Guerrero por dentro.
PlayStation 2
PRIMAL
es.playstation.com
PlayStation 2
INSTINTO DESAFIO EL OTRO LADO